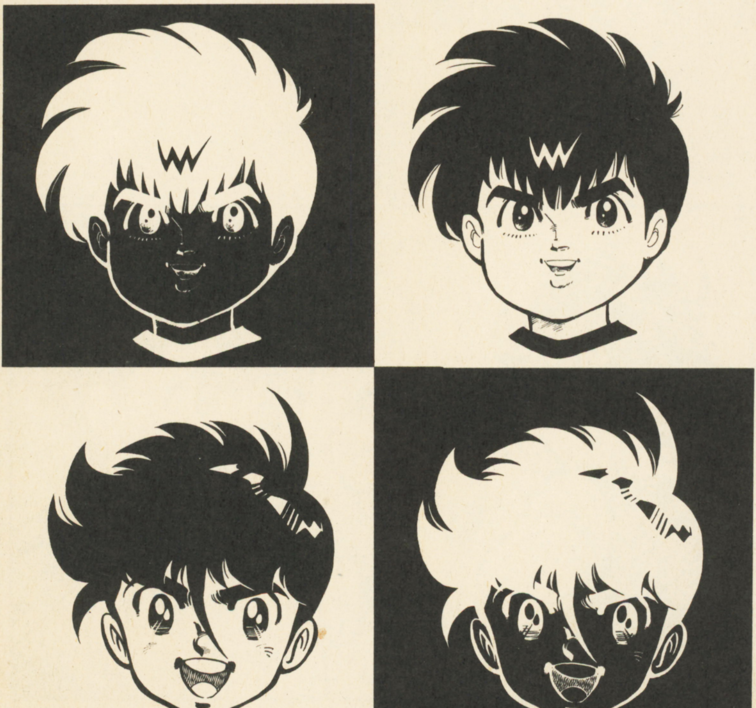

コミック
BOM BOM
ボンボン
Kodansya Comics
KC
ボンボン
ファミコン風雲児
対
ファミ拳リュウ
1
池原しげと　ほしの竜一

ファミコン風雲児 対 ファミ拳リュウ

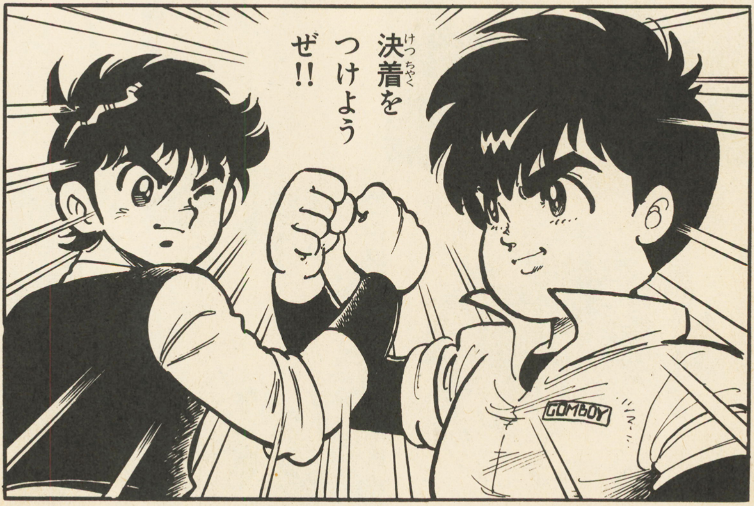
1

池原(いけはら)しげと　ほしの竜一(りゅういち)

★ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

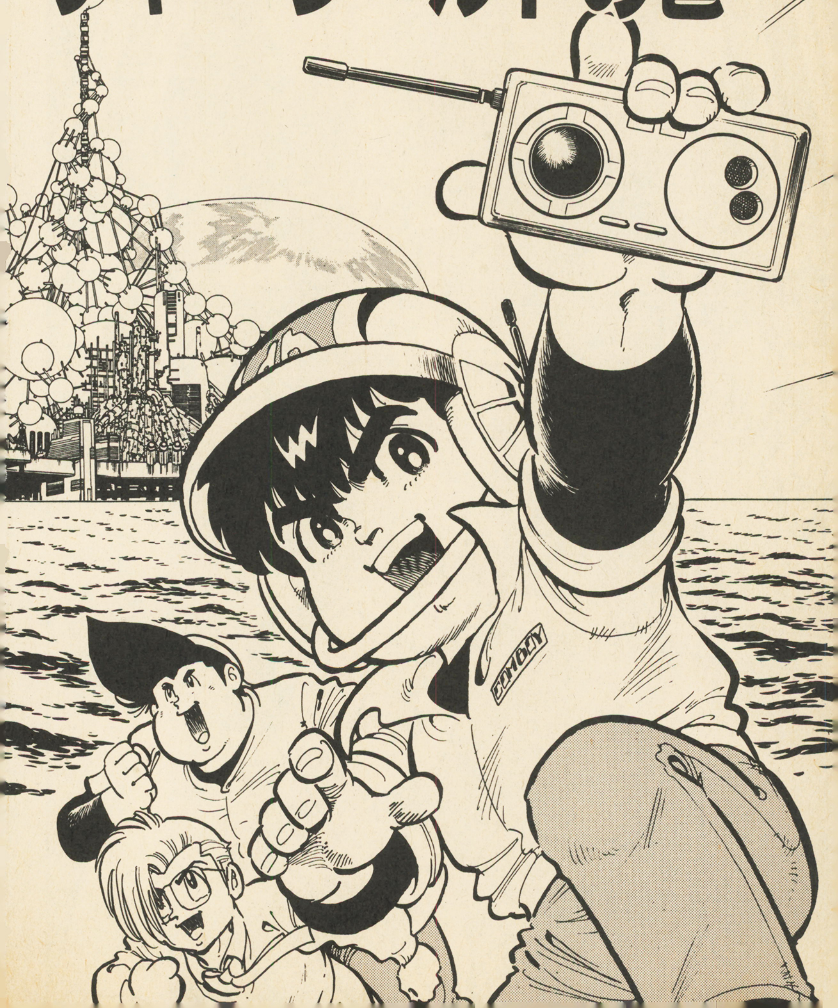


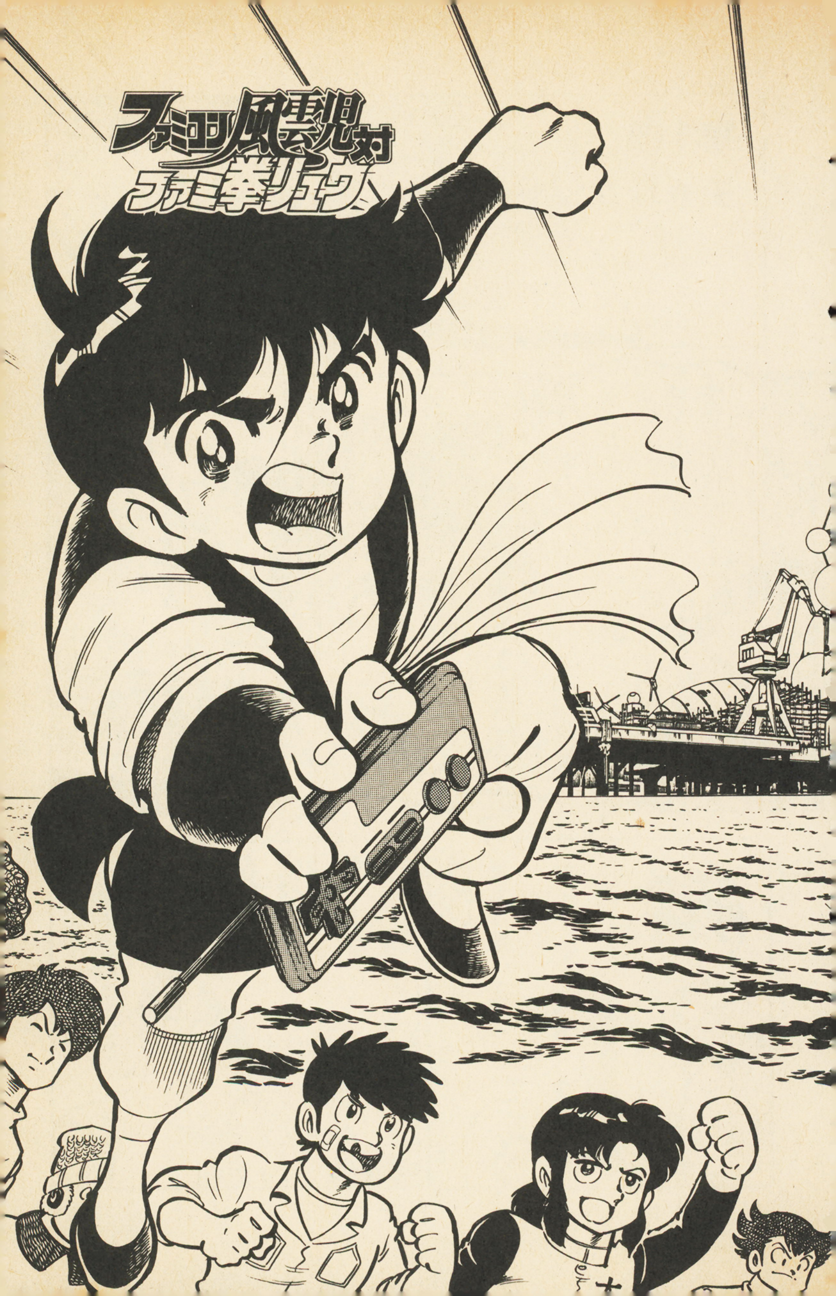
もくじ




決定する！
ファミコンは追放だ!!
ガタッ
ファミコン戦士たちよ
ファミコンの危機がくる〜〜〜!!

決戦(けっせん)！フューチャーワールドの巻(まき)




ファミコン風雲児対
ファミ拳リュウ

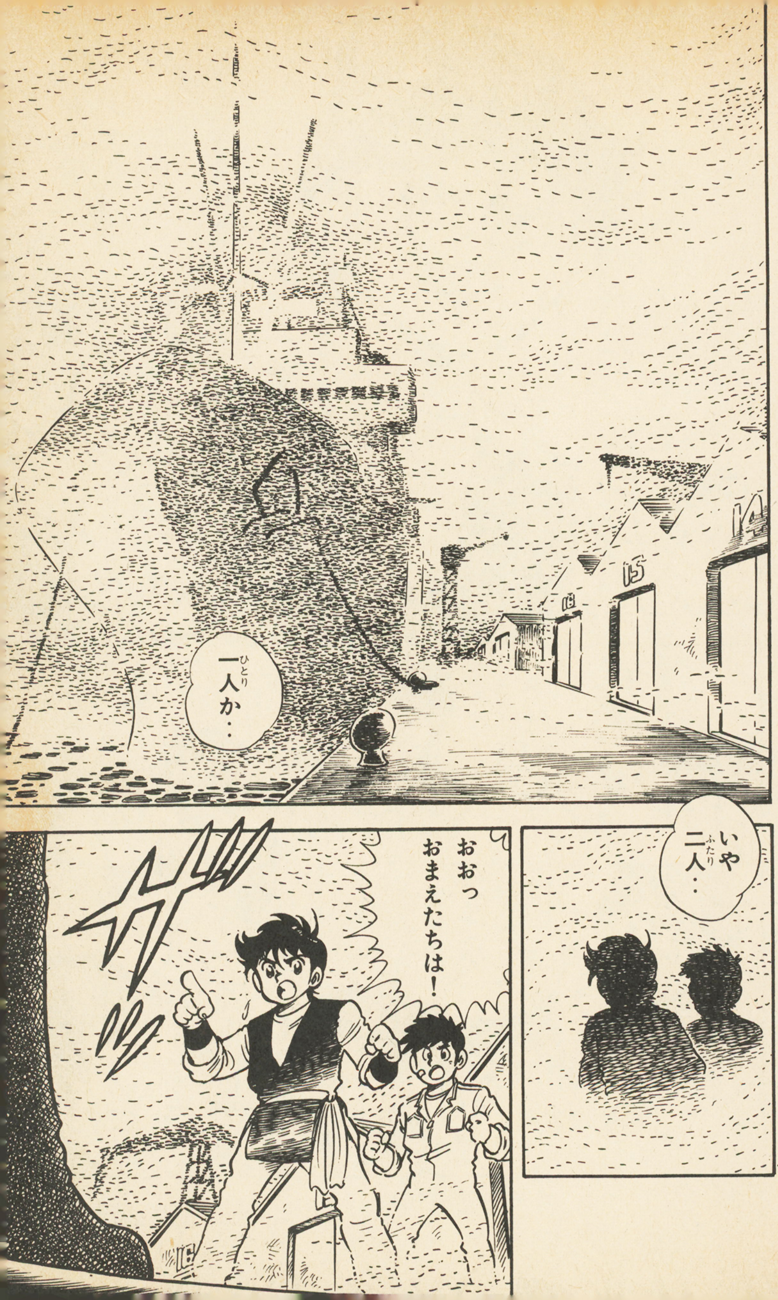

第1部
チャレンジャー編
ゲームショップ
コスモハウ
ガガ!
なんだよ この コントローラー 使いにくいな〜〜
まだ改造中でね・・
完成すれば いままでの 十倍の高得点を はじきだす コントローラーさ
完成しても 使えるのは 一人だけ かな・・・・?
一人?


ああ・・ファミ拳リュウ ただ一人さ
ファミ拳リュウか・・・・
一度は対戦してみたい相手だ！
まぁまぁ
だけどなんでおれじゃだめなんだよ卓也
ケン！橋さんからおくりものがとどいたぜ
橋さんから？
ガサゴソ
え〜〜っ


こ…
こいつは!!
?
ファミリーコンピュータ・シリーズ
CHALLENGER
チャレンジャー
竜翔
ゆけ
チャレンジャー
0003800
HELP
ドン
ワルドラドを
やっつけろ!
橋さんって
気まえいいね!
このあたりの
ゲーマーみんなに
この
チャレンジャーを
おくったみたいだぜ


ファミ拳法
真空十字拳
おお〜!!
やったア
百万点を
突破だ!
ピ
んっ!?
ファミコン戦士たちよ!
な‥なんだ
これ?


こ…この文字は
ファミコン戦士たちよ！
フューチャーワールドに
あつまれ！
ファミコンをまもるのは
きみたちの力だけだ！
橋さんからのSOSメッセージだ


一人か・・
いや 二人・・
おおっ おまえたちは！


チャレンジャーで百万点をこえて
リュウやっぱりきたな
リュウやコンボイたちがこないんで
みんな心ぼそかったんだぜ
大童
コンボイ……
ケンはきてないのか？

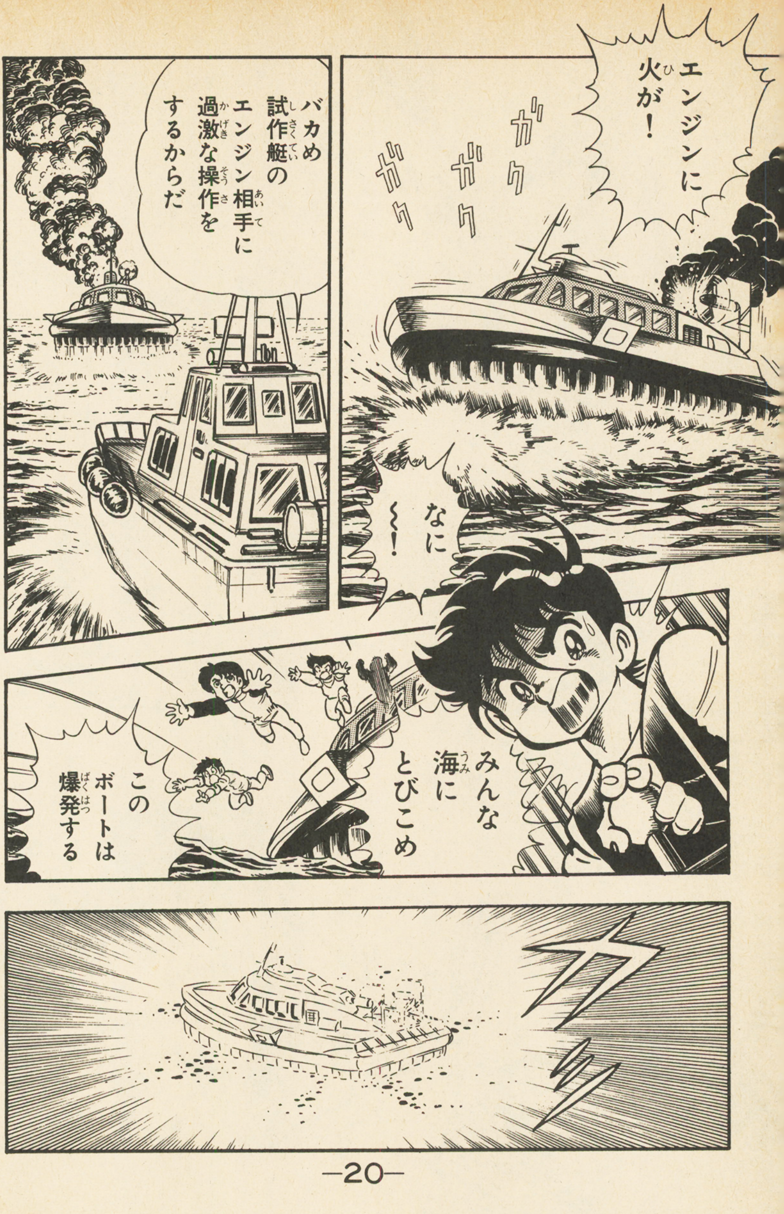

メッセージを読むことのできた・・・・
ファミコン戦士たちだ!!
ああ・・あいつらが百万点をこえられないわけはないんだけどなァ
・・・・・・
おい見ろよ!


おおっ!
あれが建設中のフューチャーワールドだ!!


ハイテク時代に対応するためのあらゆるニューメディアがそなわった人工の島‥‥
そのフューチャーワールドにファミコン戦士をあつめて橋さんはなにをしようというんだ‥‥
リュウいくぞ〜〜っ
こいつでフューチャーワールドにのりこもうぜ


GO
このボート
コントロールパネルがゲーム機と同じだ
フューチャーワールドが新しく開発したゲームボートさ
こいつはまだ試作艇だけどな
ん!?
ドドド

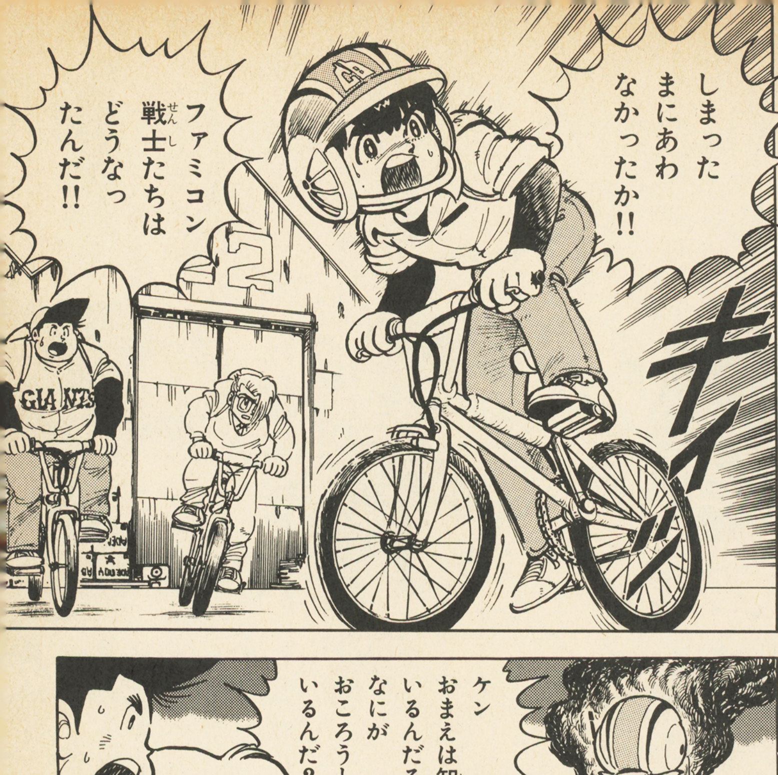

ドドドドドド!!
そこのボート止まれ!
フューチャーワールドに入ることはできん!
止まるんだ!
リュウ操縦をたのむ!
ファミ拳操作で突っきってくれ!
ファミ拳連弾!
エンジン全開
お・・
ガクククッ…。


エンジンに火が！
ガク ガク ガク
バカめ 試作艇のエンジン相手に過激な操作をするからだ
なに〜〜！
みんな海にとびこめ
このボートは爆発する
カッ


うわああ

第2部
シティコネクション編

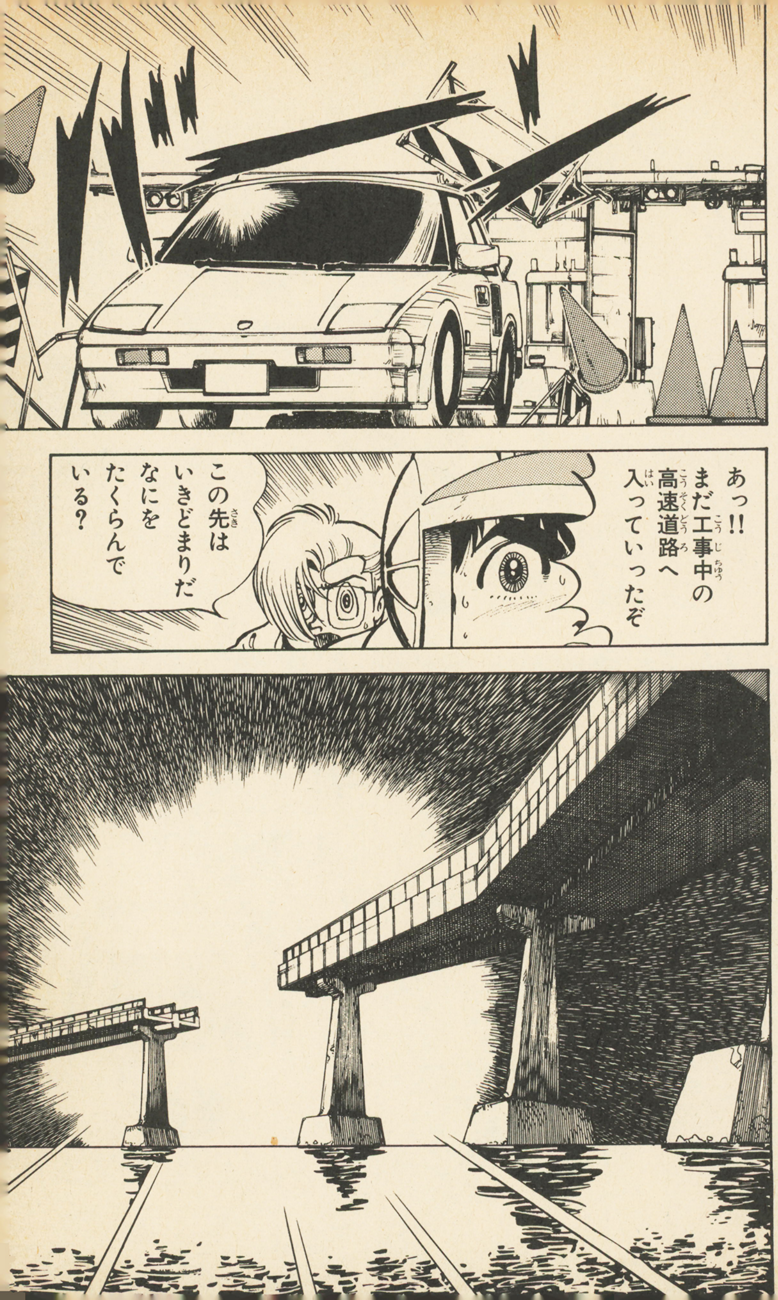


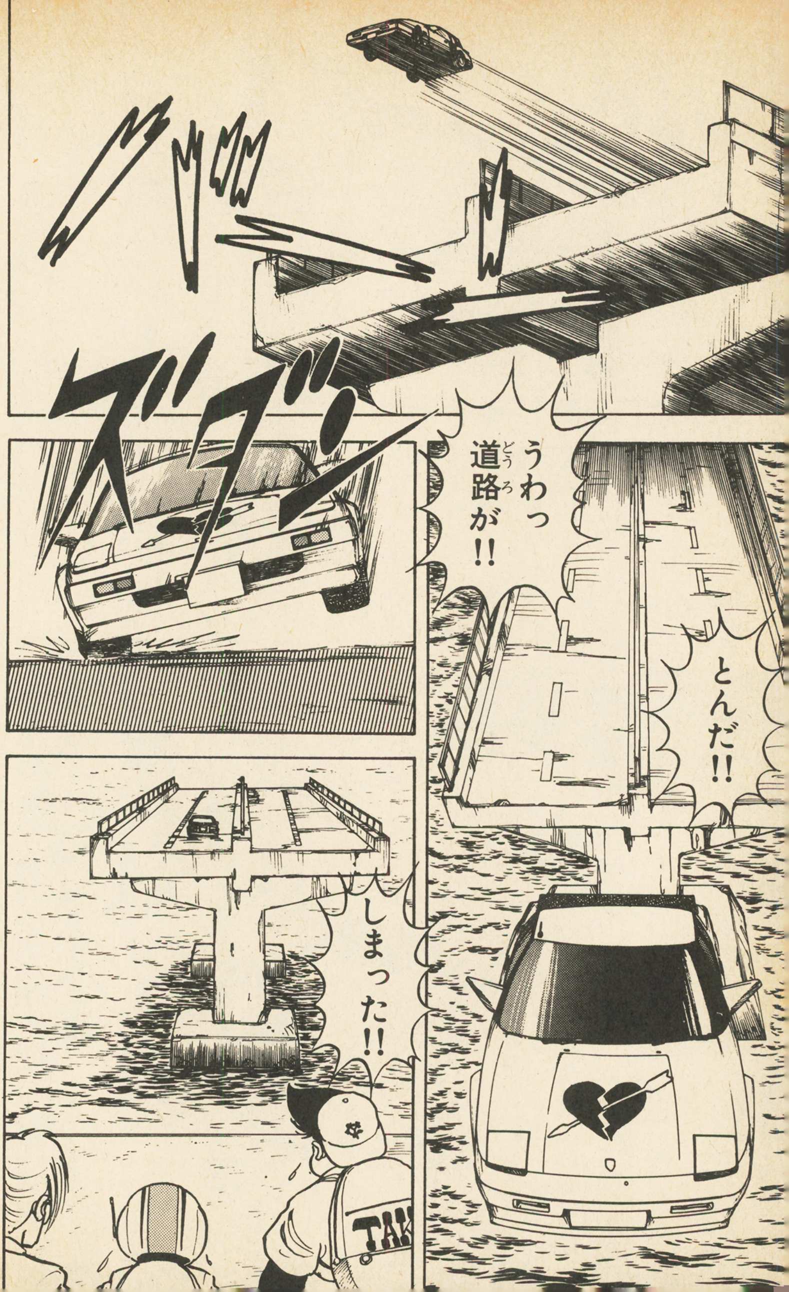

しまった
まにあわ
なかったか!!
ファミコン
戦士たちは
どうなっ
たんだ!!
キイッ
ケン
おまえは知って
いるんだろ?
なにが
おころうとして
いるんだ?
橋さんは
GG財団のフュー
チャーワールド〟
プロジェクトに
参加していた
フューチャー
ワールドって
なんだ?

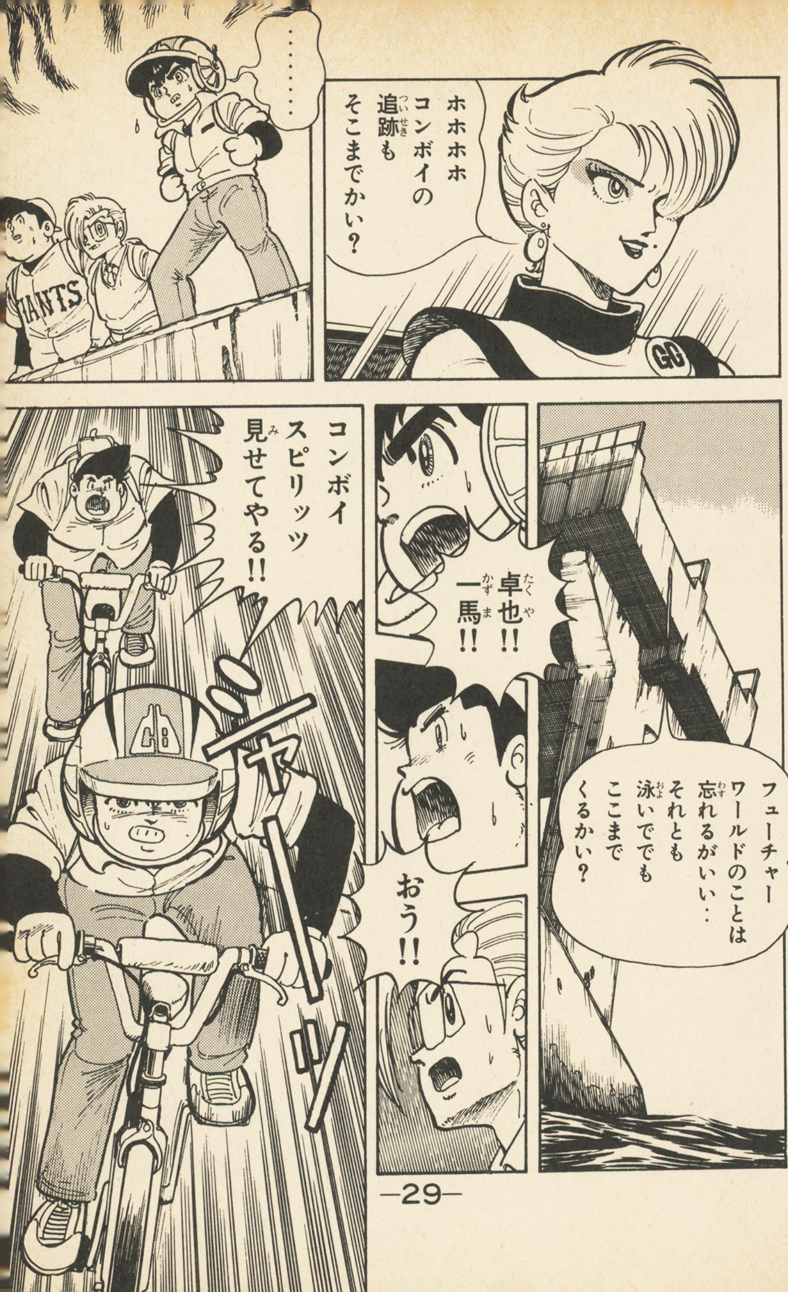

いま この海の先に 子どもたちの未来に 必要なことを あつめた海上都市が 建設されて いるんだ!!
そこには ファミコン ランドも計画 されている
きっと そこで ぼくたちファミ コン戦士たちが 力を合わせなけ ればならない 大事件が おこったんだ
ところが それを じゃまする やつがいる
おれたちに フューチャーワー ルドにいかれては こまるってことか
ファミ拳リュウも 死んじまったの かな?


なんてェこったいい!!
せっかくリュウに使ってもらおうとスーパーコントローラーを作ったのに!!
死んじまったら橋さんの力にもなれないじゃないか
あきらめない! おれたちだけででもフューチャーワールドへいってなにがおこったのかたしかめるんだ!!
うぬぼれもそこまでいくとかわいいねぼうやたち‥
命をかけてでもフューチャーワールドへのりこむ勇気があるのなら
まず わたしをたおすことねぼうやたちの勇気をためしてあげるわ

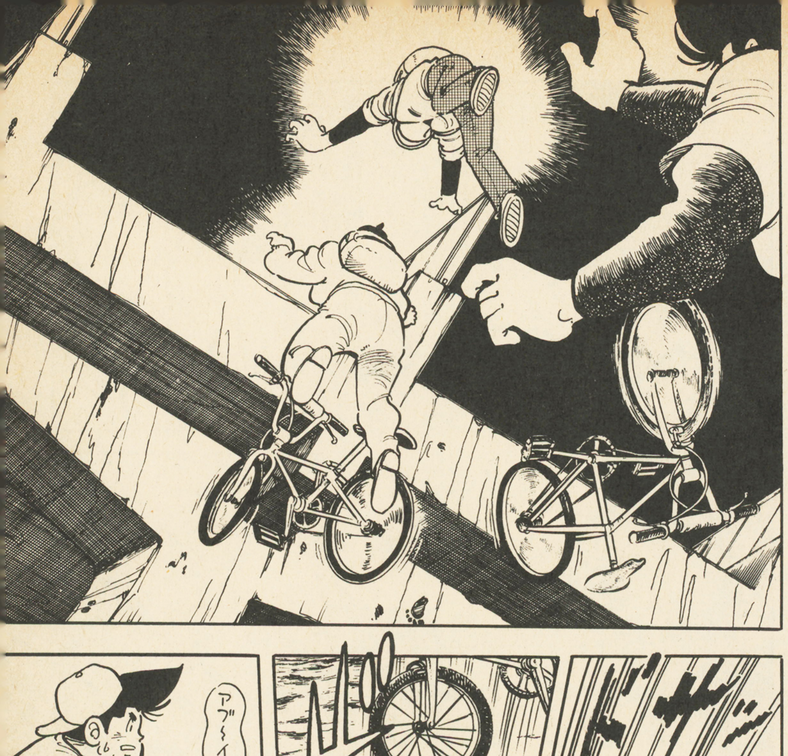

おまえだな ファミコン戦士たちやリュウを殺したのは
シャドウの刺客か!?
フフフ…… ついておいで
バタム
ブロロロロー
あっ まてェ!!
くそ! 足がちぎれても追いつめてやる
GIANTS

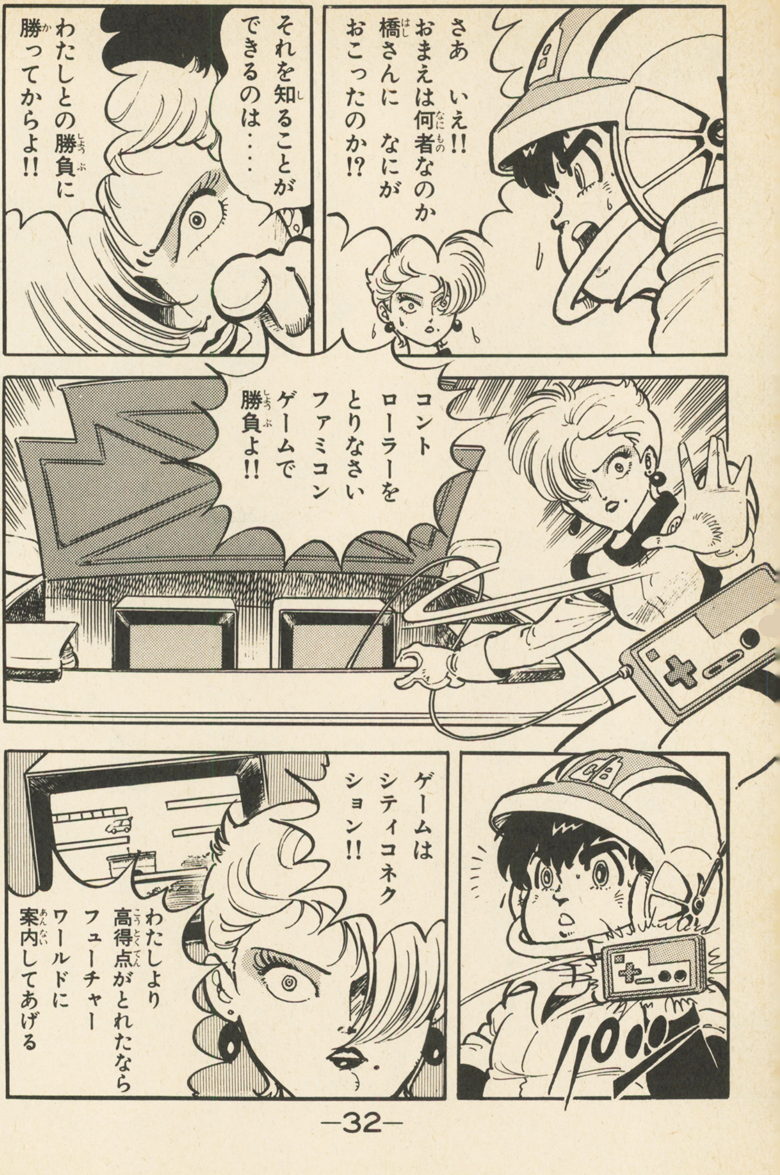

あっ!!
まだ工事中の
高速道路へ
入っていったぞ
この先は
いきどまりだ
なにを
たくらんで
いる?

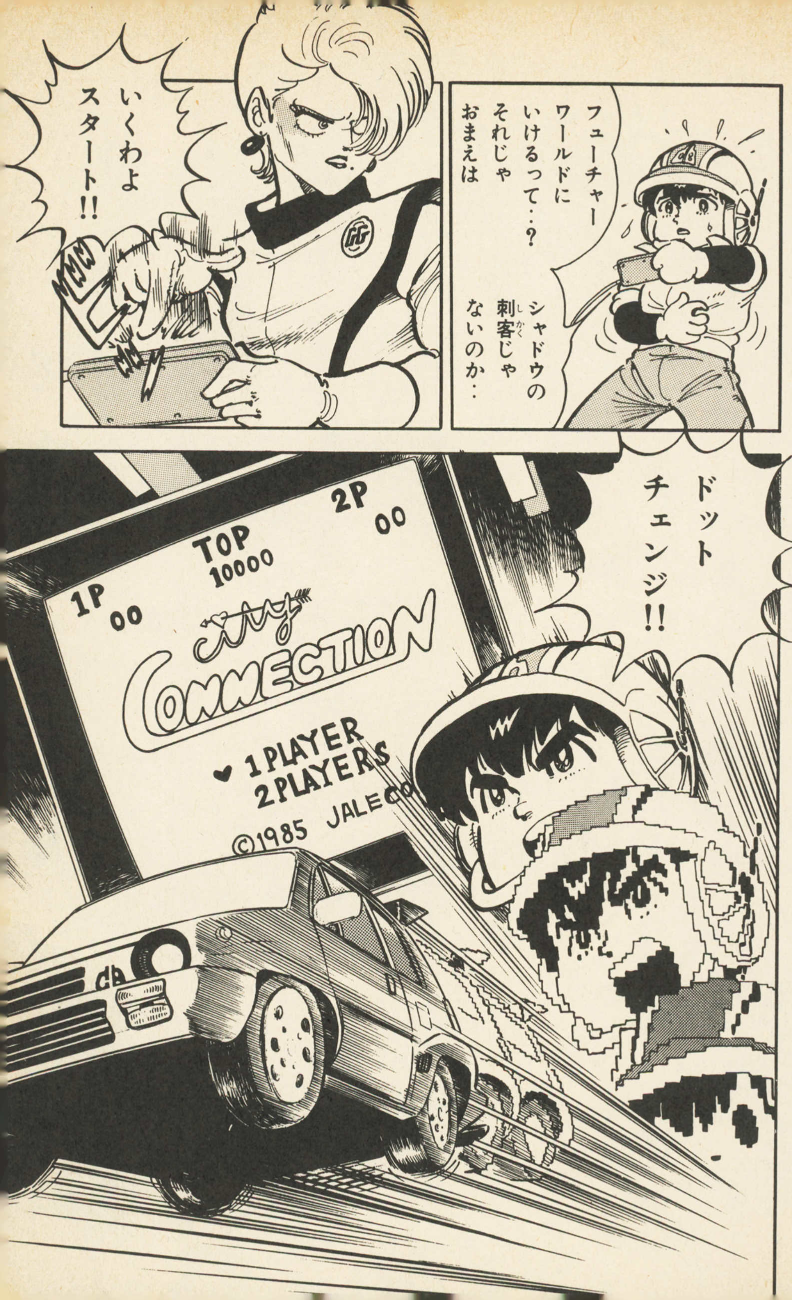

ズダン
うわっ道路が!!
とんだ!!
しまった!!


ホホホホ
コンボイの
追跡も
そこまでかい？
……
フューチャーワールドのことは忘れるがいい‥
それとも泳いででもここまでくるかい？
卓也!!
一馬!!
おう!!
コンボイ
スピリッツ
見せてやる!!

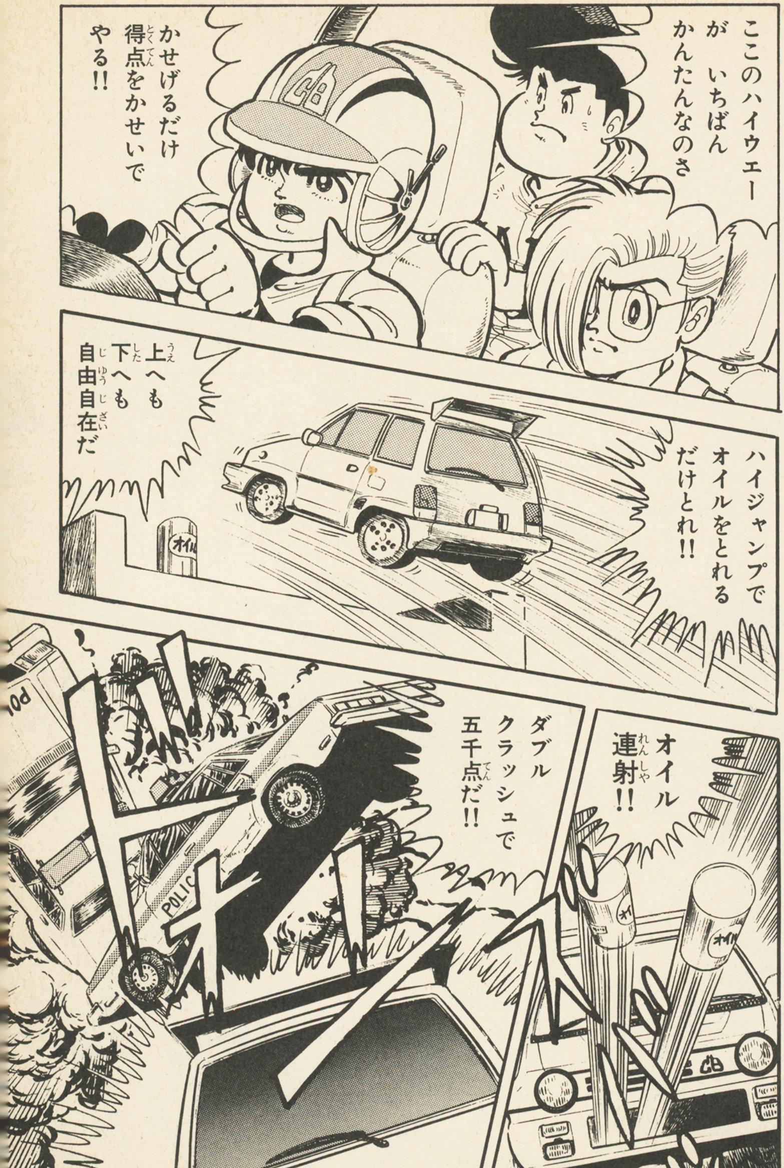

こえろ!!
バ バカな
自転車で
ここまで
とべるわけが
ない!!
おれたちは
やるときめたら
一パーセントの確率
でも挑戦する!!

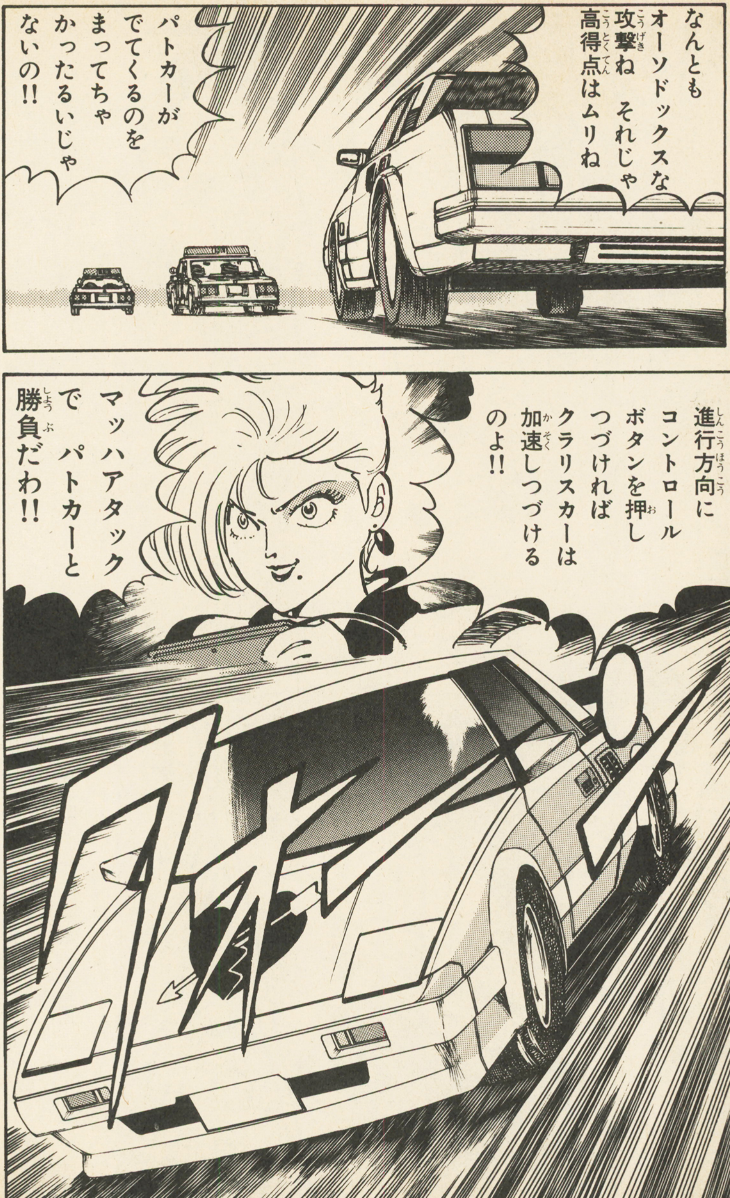

アブ〜イ
ハアハア


さあ　いえ!!
おまえは何者なのか
橋さんに　なにが
おこったのか!?
それを知ることが
できるのは・・・
わたしとの勝負に
勝ってからよ!!
コントローラーを
とりなさい
ファミコン
ゲームで
勝負よ!!
ゲームは
シティコネクション!!
わたしより
高得点がとれたなら
フューチャーワールドに
案内してあげる

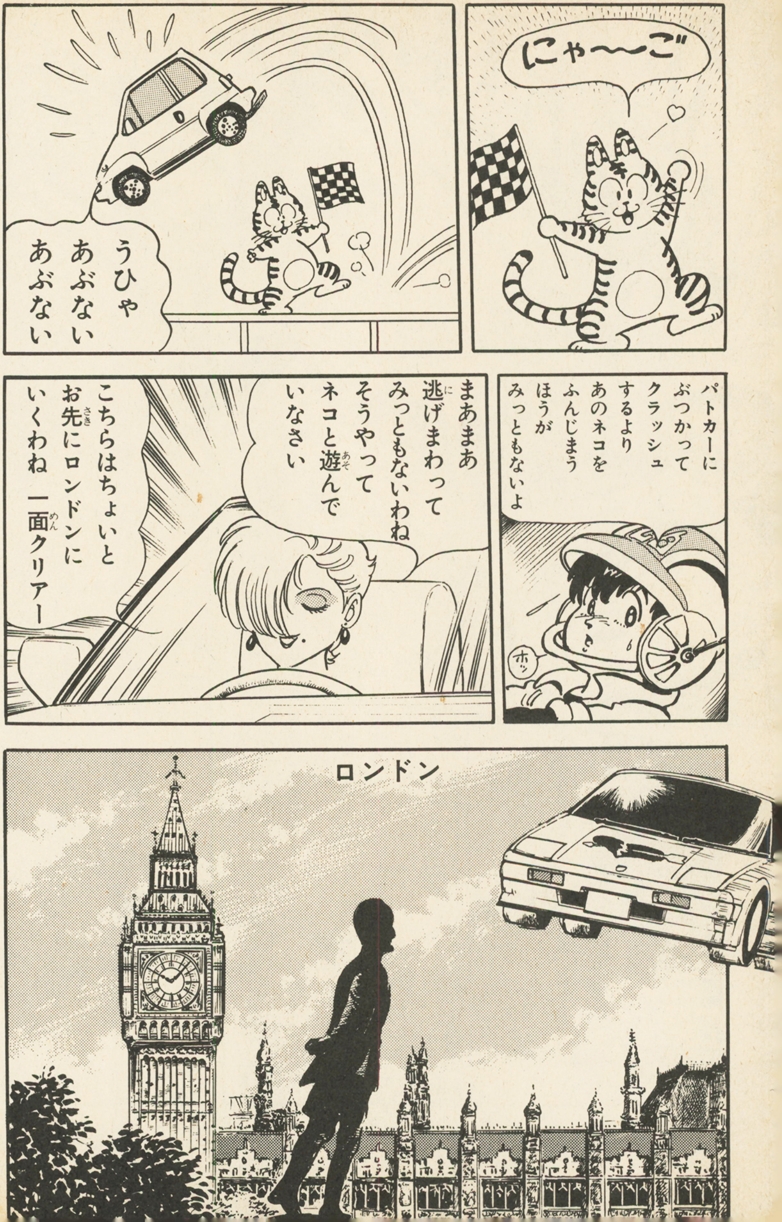

フューチャーワールドにいけるって…?
それじゃおまえは
シャドウの刺客じゃないのか…
いくわよスタート!!
ドットチェンジ!!
2P 00
TOP 10000
1P 00
City CONNECTION
1 PLAYER
2 PLAYERS
©1985 JALECO

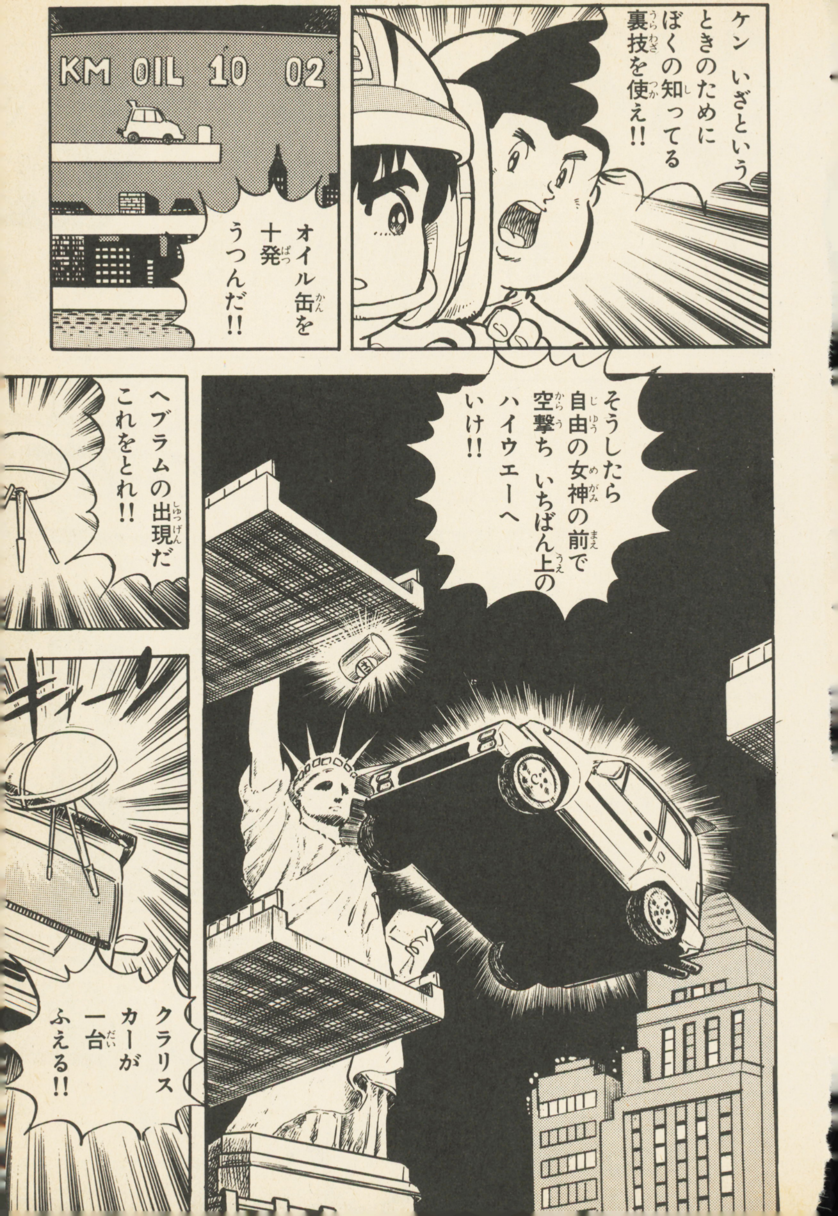

ニューヨーク
New York
キャノンボールレースの開始(かいし)だ!! ニューヨークのハイウエーを激走(げきそう)しろ!! そして世界(せかい)を!!

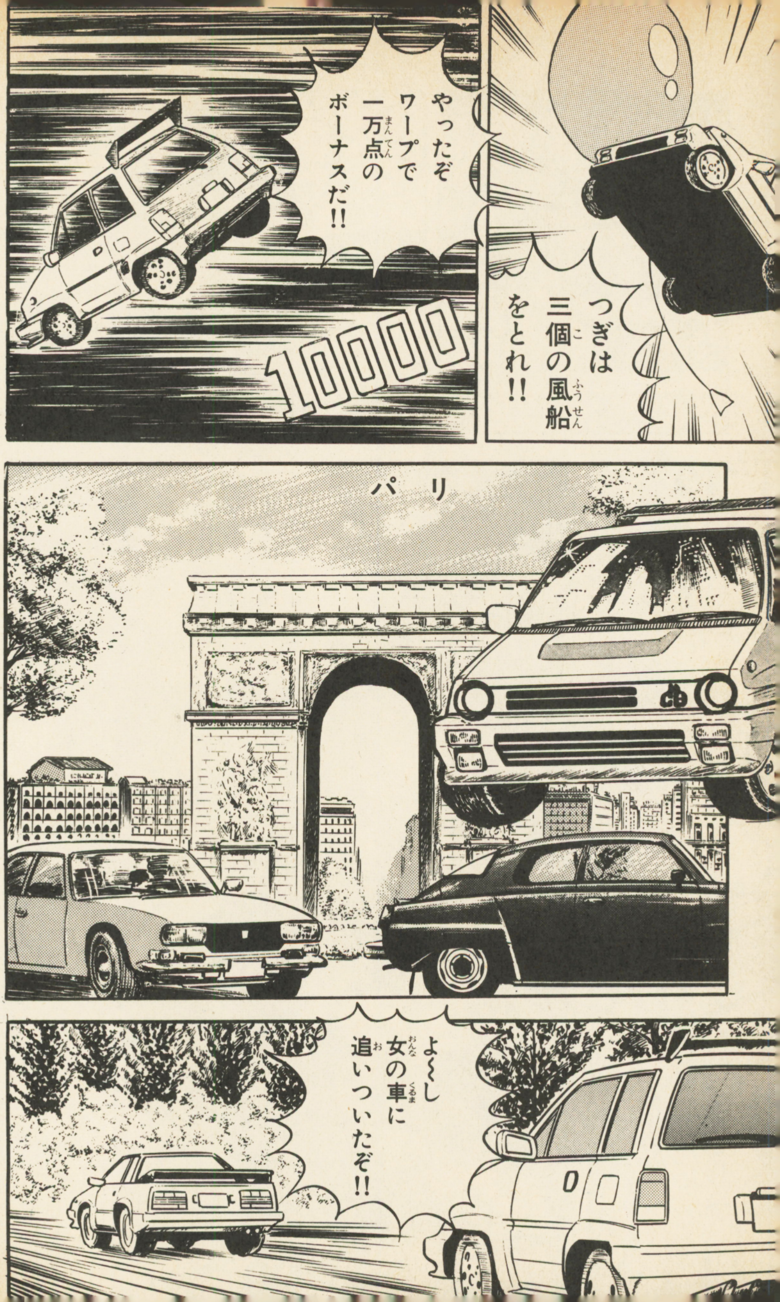

ここのハイウエーがいちばんかんたんなのさ
かせげるだけ得点をかせいでやる!!
ハイジャンプでオイルをとれるだけとれ!!
上へも下へも自由自在だ
オイル
オイル連射!!
ダブルクラッシュで五千点だ!!
POLICE

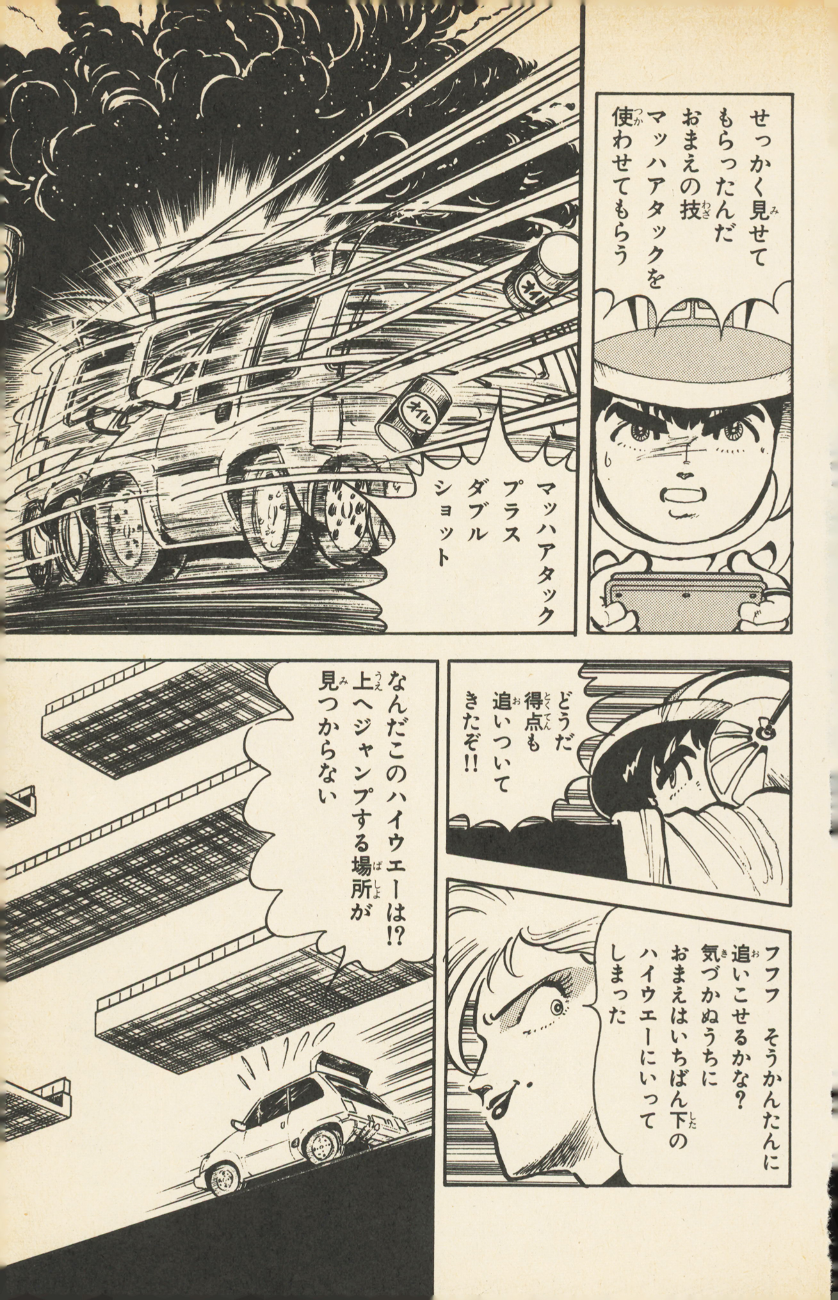

なんとも
オーソドックスな
攻撃ね　それじゃ
高得点はムリね
パトカーが
でてくるのを
まってちゃ
かったるいじゃ
ないの!!
進行方向に
コントロール
ボタンを押し
つづければ
クラリスカーは
加速しつづける
のよ!!
マッハアタック
で　パトカーと
勝負だわ!!


ミラクルクラッシュで一気に十万点
すすごいあんな攻撃もあったのか!!
こんなことも知らないでわたしにむかってきたのかい?無鉄砲なだけではウイナーにはなれないよ
ケン前だ!!あぶない!!

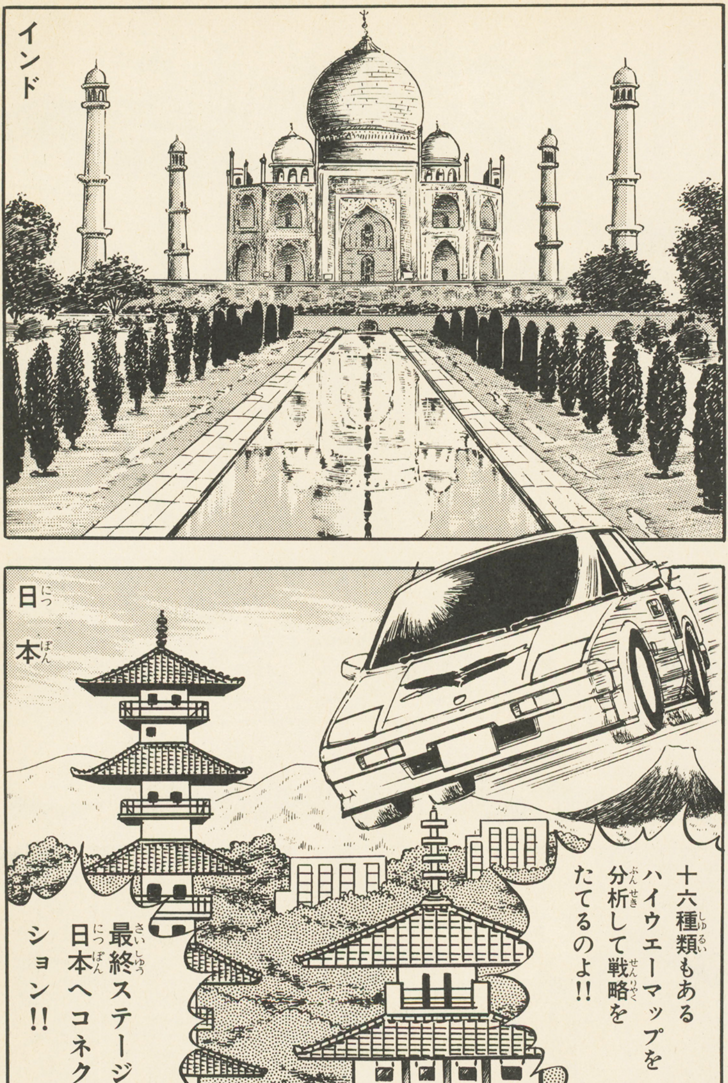

にゃ〜〜ご
うひゃ
あぶない
あぶない
パトカーに
ぶつかって
クラッシュ
するより
あのネコを
ふんじまう
ほうが
みっともないよ
ホッ
まあまあ
逃げまわって
みっともないわね
そうやって
ネコと遊んで
いなさい
こちらはちょいと
お先にロンドンに
いくわね　一面クリアー
ロンドン


ケン いざという ときのために ぼくの知ってる 裏技を使え!!
KM OIL 10 02
オイル缶を 十発 うつんだ!!
そうしたら 自由の女神の前で 空撃ち いちばん上の ハイウエーへ いけ!!
ヘブラムの出現だ これをとれ!!
クラリス カーが 一台 ふえる!!


つぎは三個の風船をとれ!!
やったぞワープで一万点のボーナスだ!!
10000
パリ
よ〜し女の車に追いついたぞ!!


せっかく見せてもらったんだ おまえの技 マッハアタックを使わせてもらう
マッハアタック プラス ダブルショット
どうだ 得点も追いついてきたぞ!!
フフフ そうかんたんに追いこせるかな? 気づかぬうちにおまえはいちばん下のハイウエーにいってしまった
なんだこのハイウエーは!? 上へジャンプする場所が見つからない


ョキ
ョキ
うわあ タケノコの出現だ!!
ドカーン
やはりぼうやね このシティコネクションを完全走破するには得点にばかりこだわっていてもだめなのよ
ボーナス技 隠れキャラ そして・・・・
ドイツ


インド
日本
十六種類もあるハイウエーマップを分析して戦略をたてるのよ!!
最終ステージ日本へコネクション!!

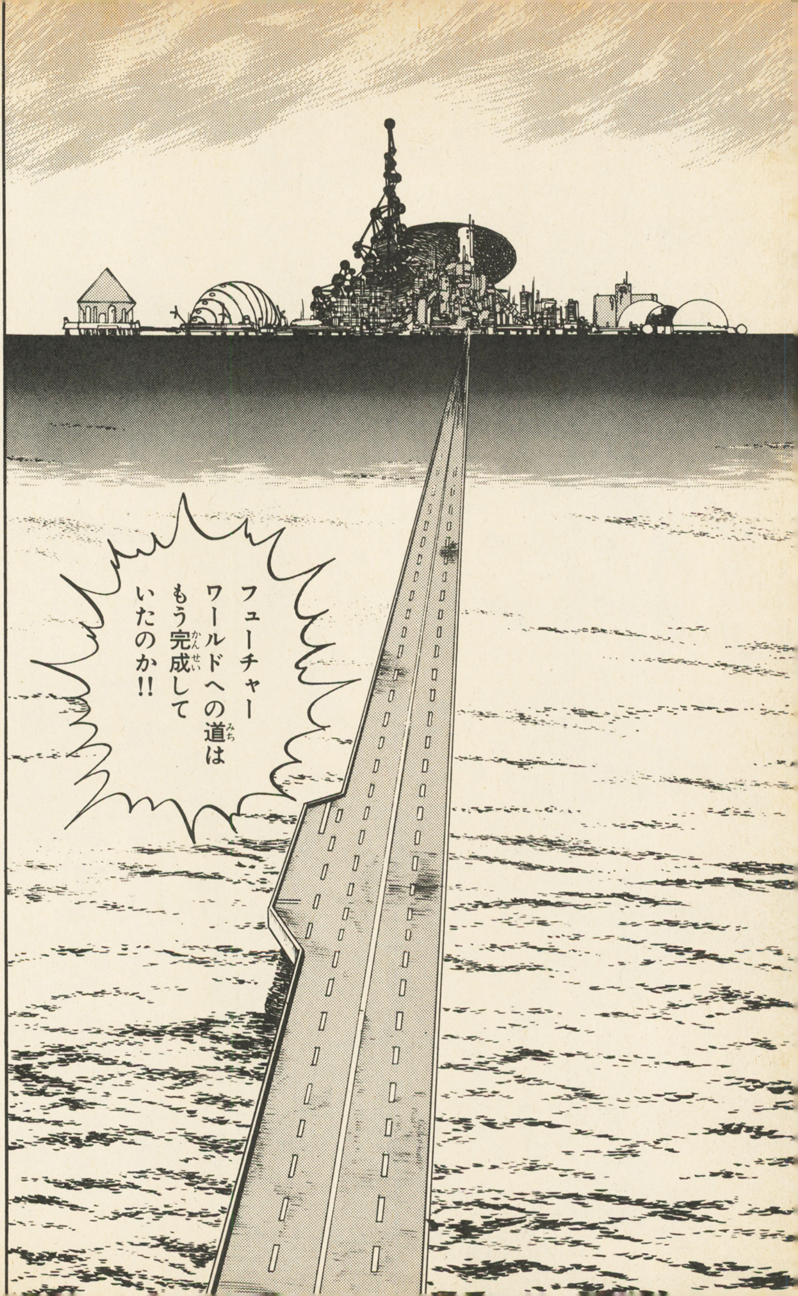


POLICE
くっ　どうすりゃ
このハイウエーから
脱出できるん
だ・・・・
なにをする
卓也!!
ケン　おれの作った
コントローラーを使ってくれ
リュウのために
作ったコントローラー
だけど　やつがいない
いま　せめておまえに
・・・・・・
三百六十度フリーの
トラックボール
コントローラー
そしてH=Sショット
ボタンを使い
こなしてくれ!!
ケンこれを見ろ!!
女の走りをモニターして
全ハイウエーのマップを
メモしたぜ!!
マップ ③
一馬
卓也!!

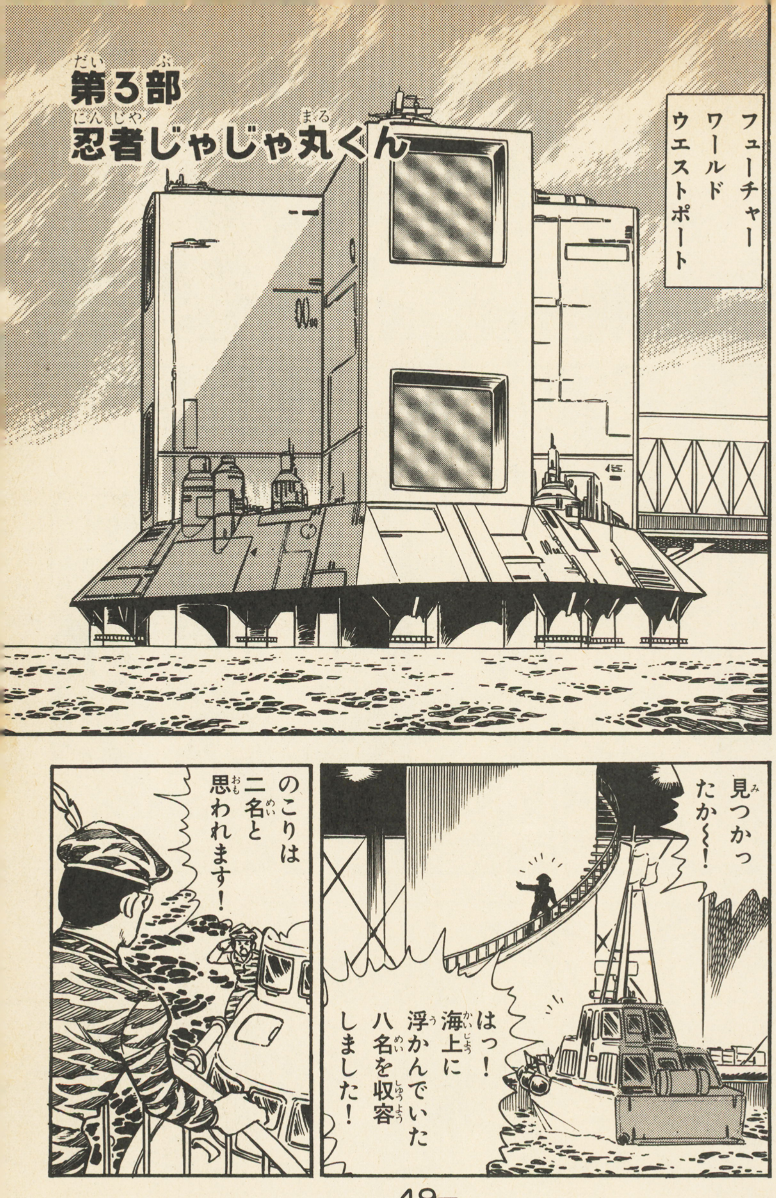

よ~し
使いこなしてみせる!!
ゆけえマイシティ
ローリングジャンプどのハイウェーにも自在だ!
マッハアタックスペシャル!!
げっ コントローラーをかえただけでばかな!?
最高の手ごたえだ
このコントローラーにはコンボイスピリッツが‥‥
きめてやる!!


決戦はドイツ!!
オイルを二十九 三十 三十一にして
マッハアタック!!
連続九千九百点!!
9075200
二百五十万点突破!!
32
RIJKSPOLITIE
32 NL-71
TIE
N-4-9
オイル
負けたわ
ぼうやたちには‥
卓也
このコントローラー
おれの指になじんできたぜ
GIANT


わたしの正体は
これよ・・・・
GG財団の
マーク!!
やくそくどおり
フューチャーワールドに案内するわ
カチッ
ゴゴゴゴゴゴ


フューチャーワールドへの道はもう完成していたのか!!

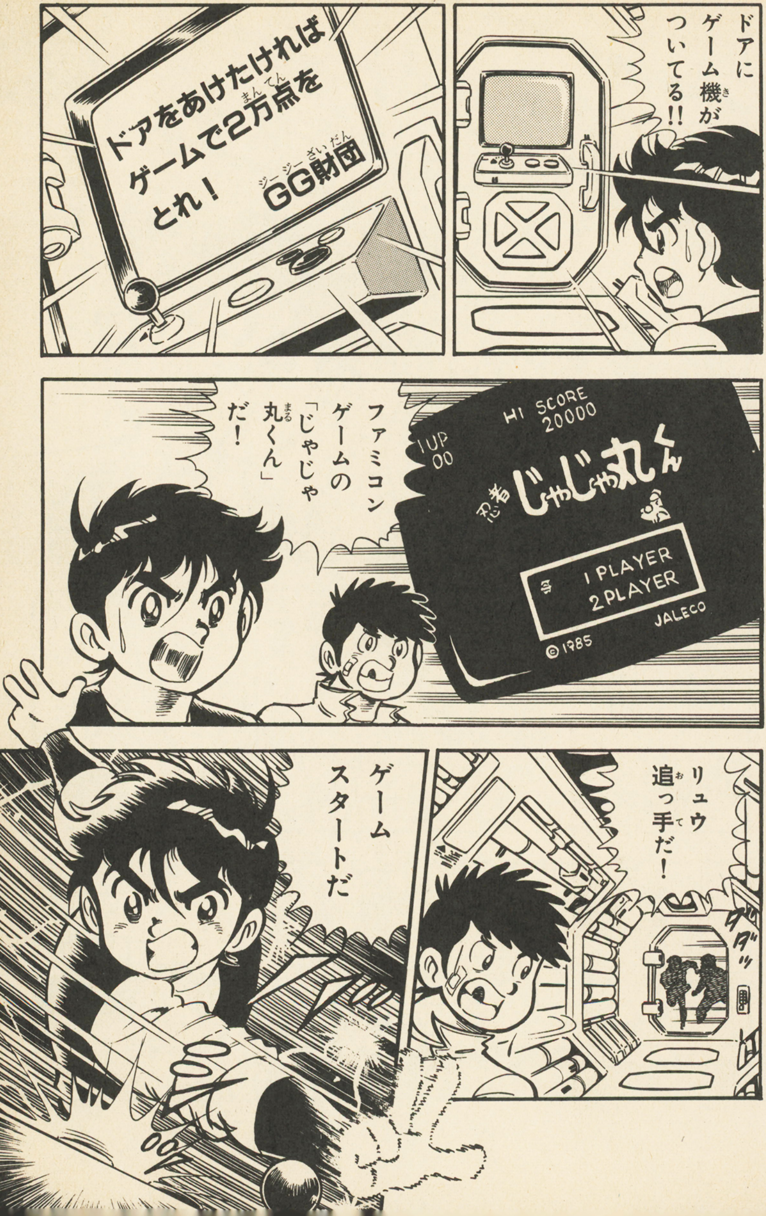
第3部
忍者じゃじゃ丸くん

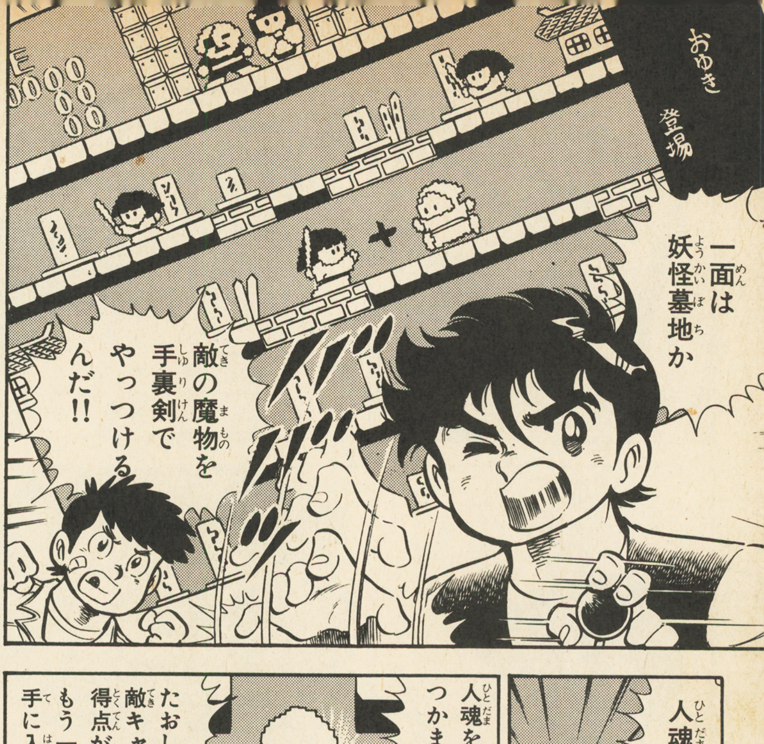



いくら試作艇の事故とはいえ命令はぜったいだ
命令だ！
ファミコン戦士をいけどりにしろ！
さがせ！
海をひっくりかえしてでもさがしだすんだ!!

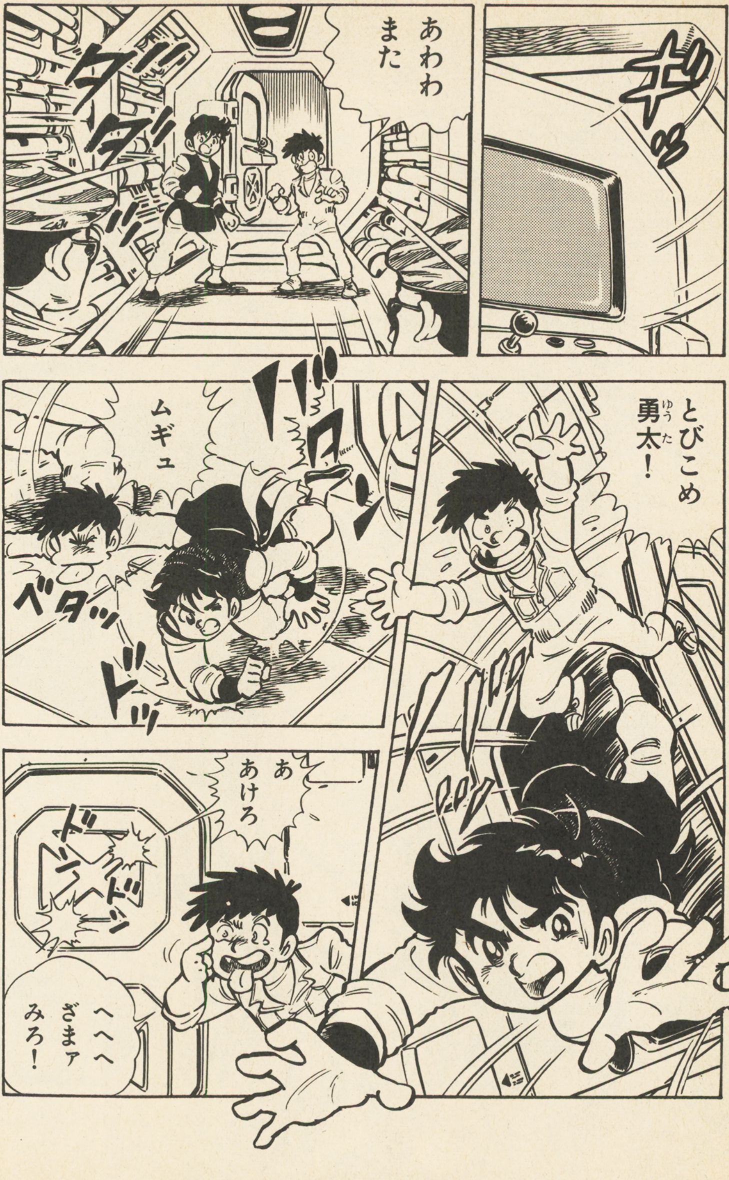

どうやらほかのやつらはつかまったらしいぜ
どうしようリュウ
ブルルー
ニコッ
たすけるにきまってるさ!!
仲間を見すてるようなやつをファミコン戦士とはよばないぜ


いくぞ勇太!!
おまえたちは!!
タタッ
タタッ
ファミコン戦士発見!!
ファミコン戦士発見!!
ビビー
ビビ
ちっ
こっちの通路が島に通じてる
ダダダ
おっ

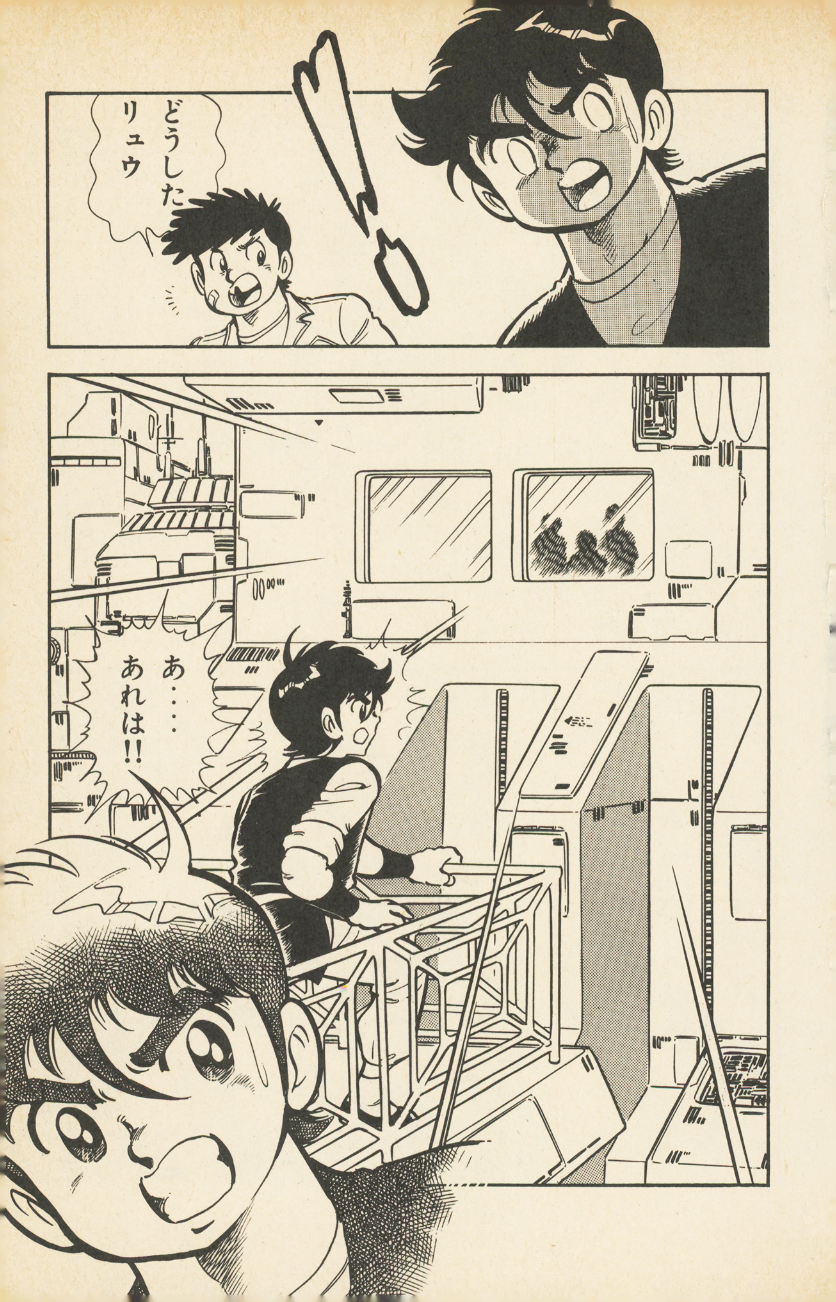

ドアにゲーム機がついてる!!
ドアをあけたければゲームで2万点をとれ！
GG財団
ファミコンゲームの「じゃじゃ丸くん」だ！
HI SCORE
20000
1UP
00
忍者じゃじゃ丸くん
1 PLAYER
2 PLAYER
JALECO
© 1985
リュウ追っ手だ！
ダダッ
ゲームスタートだ


おゆき登場
一面は妖怪墓地か
敵の魔物を手裏剣でやっつけるんだ!!
人魂だ!
人魂をつかまえろ!
たおした敵キャラの得点がもう一度手に入るぞ!!
一画面に敵は八人!
全員たおすとつぎの面にうつれるぞ!

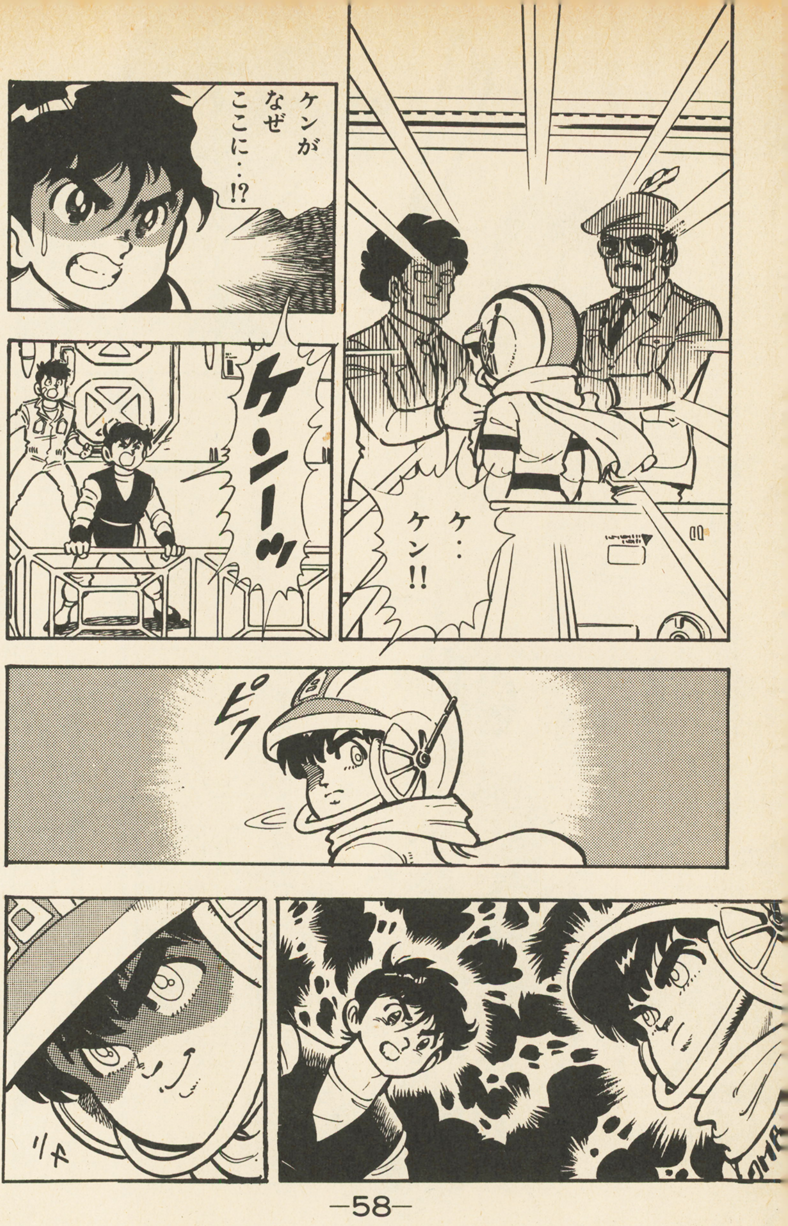

ちょうちん長屋
また妖怪墓地
そしてなまず屋敷
新手の敵もぞくぞくあらわれる
TIME 109
TIME 072
床の隠れキャラでも点数はあがる！
やった〜二万点突破だ!!
SCORE 20180 00
HI
1UP
2UP



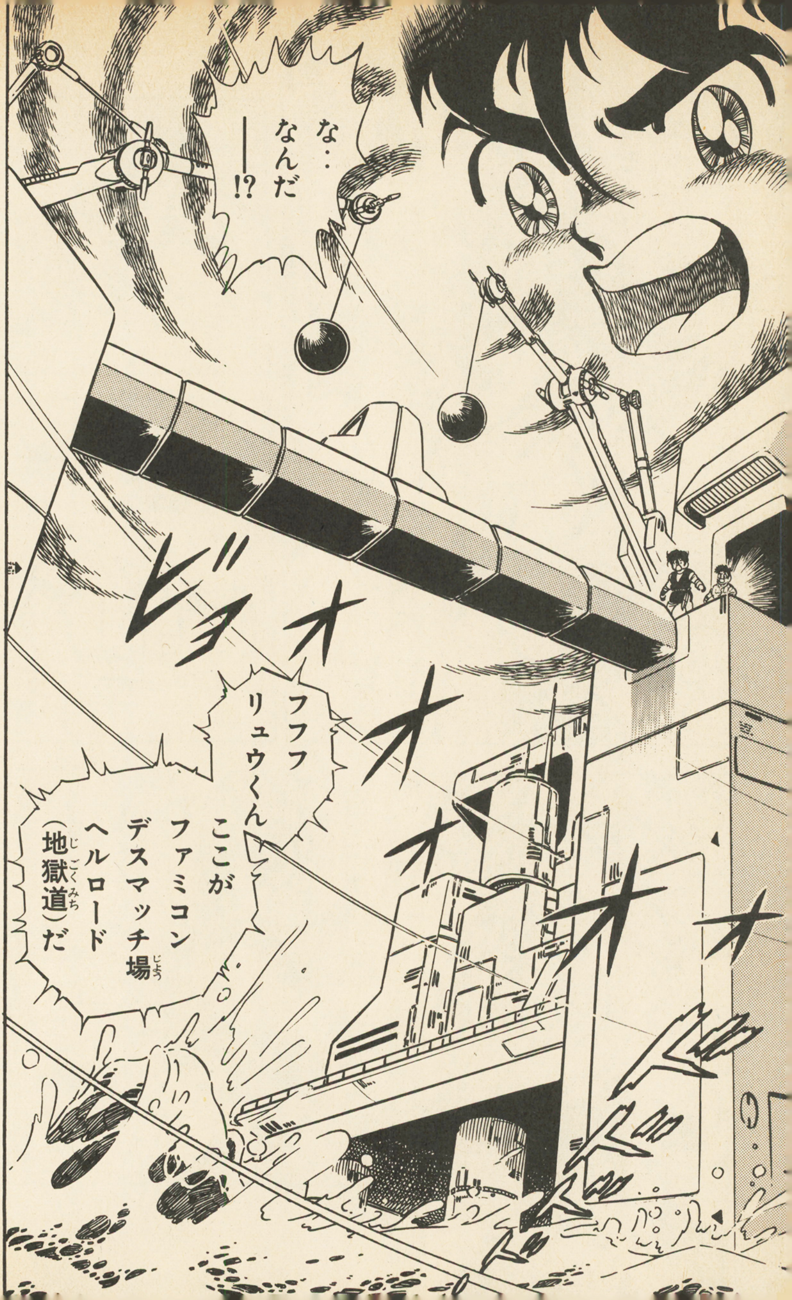
あわわ
また
とびこめ
勇太(ゆうた)!
バタン
ムギュ
ベタッ
ドッ
あ
あけろ
ドンドン
へへへ
ざまァ
みろ!

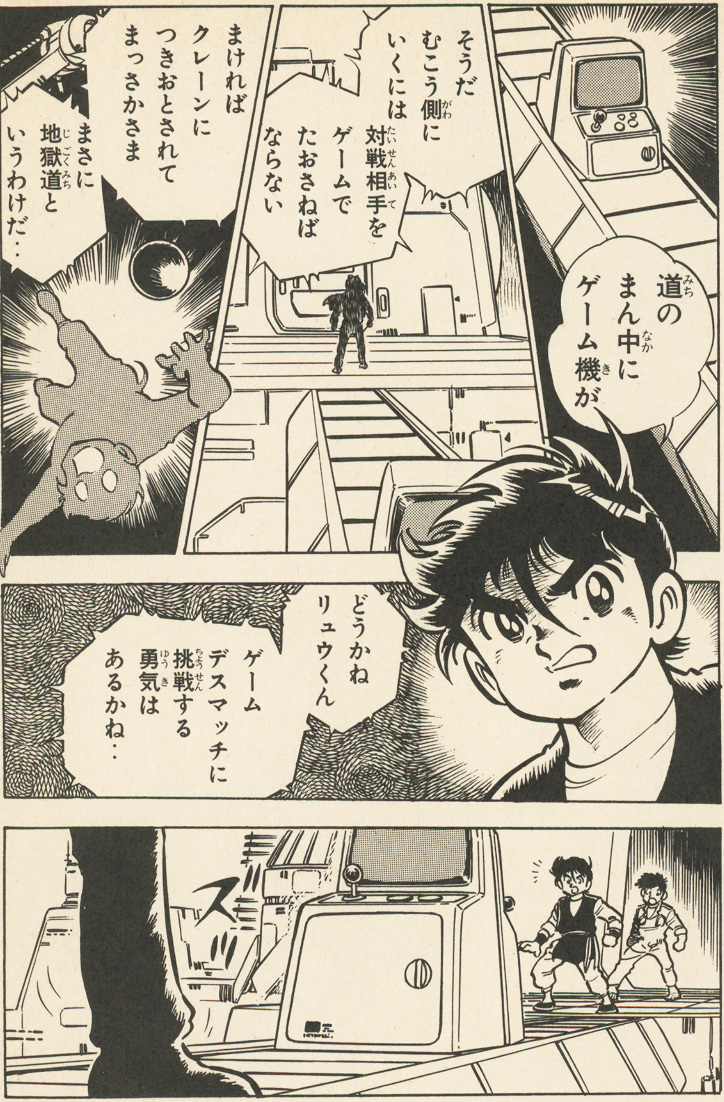


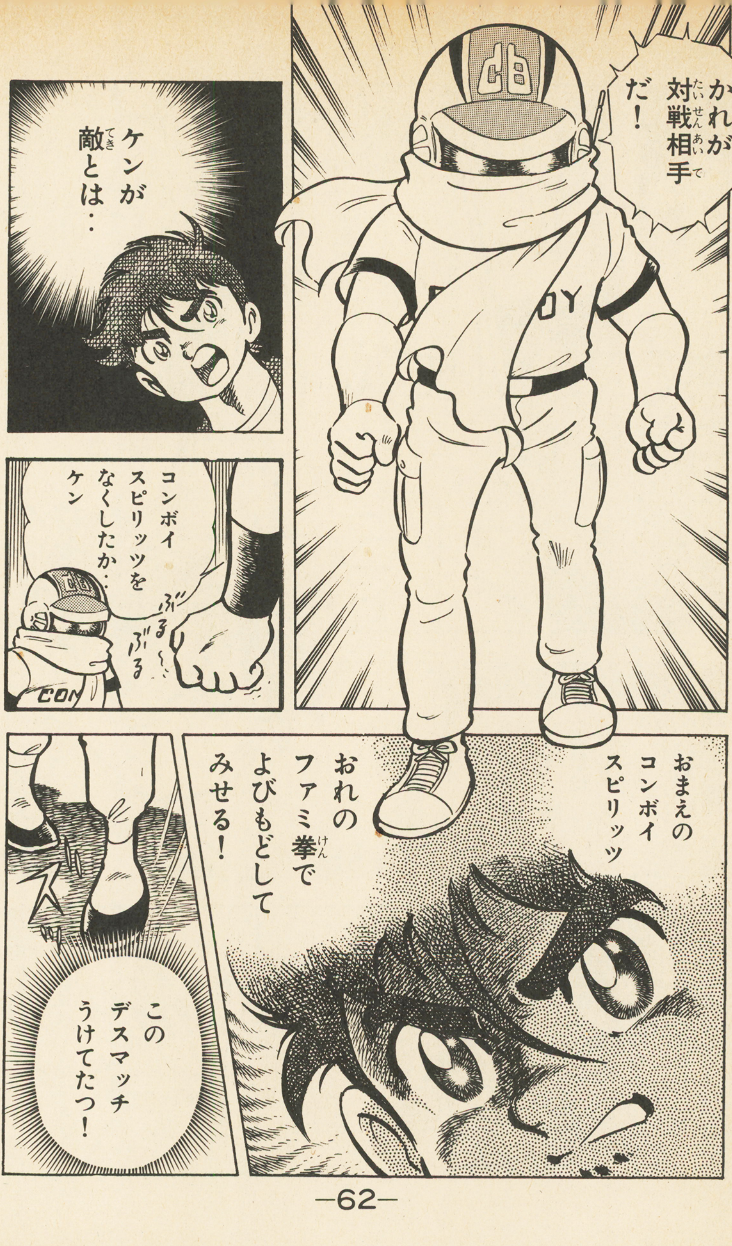
どうした
リュウ
あ……
あれは!!


ケ・・ケン!!
ケンがなぜここに・・!?
ケン－ーッ
ピク

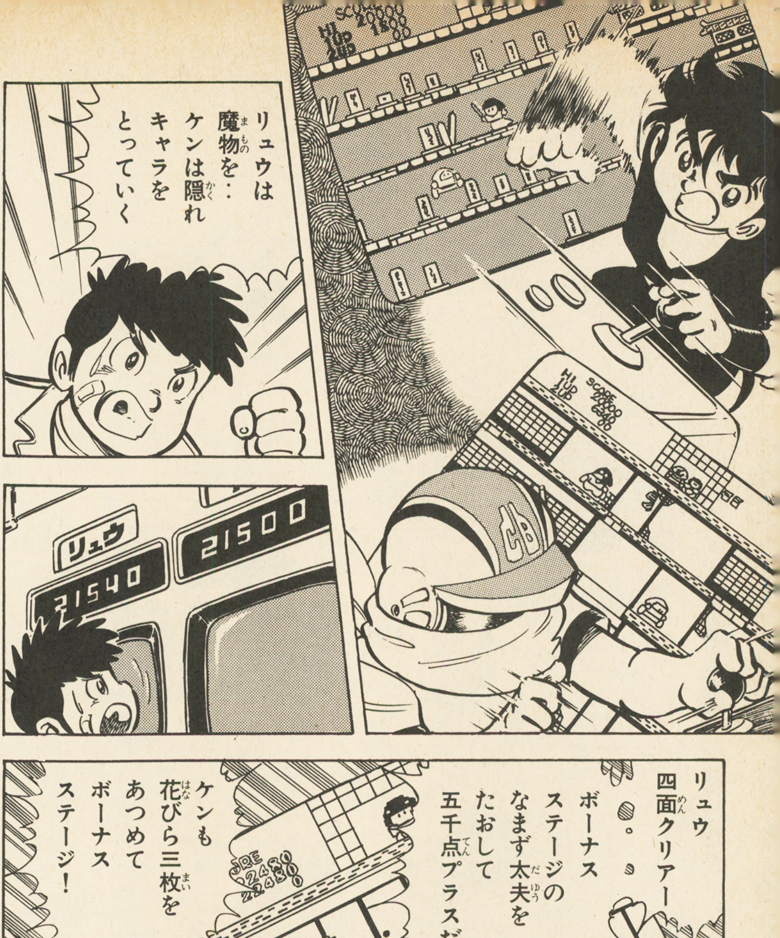

ケン……
ザッ
おまえ!!グルだったのか～～～!!
ゆるさん～～～!!
ゆるさんぞケン!!
ダッ


な・・なんだ――!?
ビョオオオオオ
フフフ リュウくん
ここがファミコンデスマッチ場ヘルロード(地獄道)だ


道のまん中にゲーム機が
そうだ むこう側にいくには対戦相手をゲームでたおさねばならない
まければクレーンにつきおとされてまっさかさま
まさに地獄道というわけだ‥
どうかね リュウくん
ゲーム デスマッチに挑戦する勇気はあるかね‥


かれが対戦相手だ！
ケンが敵とは・・
コンボイスピリッツをなくしたか・・ケン
ぶるぶる
おまえのコンボイスピリッツ
おれのファミ拳でよびもどしてみせる！
このデスマッチうけてたつ！


ゲームは「じゃじゃ丸くん」制限時間十分！
両者とも生死をかけて戦うがいい
二人の画面が
ゲームスタート
ファミコン風雲児対ファミ拳リュウの対決だ！


リュウは
魔物を…
ケンは隠れ
キャラを
とっていく
リュウ
21540
21500
リュウ
四面クリアー
…
ボーナス
ステージの
なまず太夫を
たおして
五千点プラスだ
ケンも
花びら三枚を
あつめて
ボーナス
ステージ！
まさに
互角だ



SCORE
HI 20000
1UP 8140
2UP 00
ケンの画面が光った！
大ガマがあらわれた――
じゃじゃ丸くん隠れキャラ忍法
パックン大ガマだ

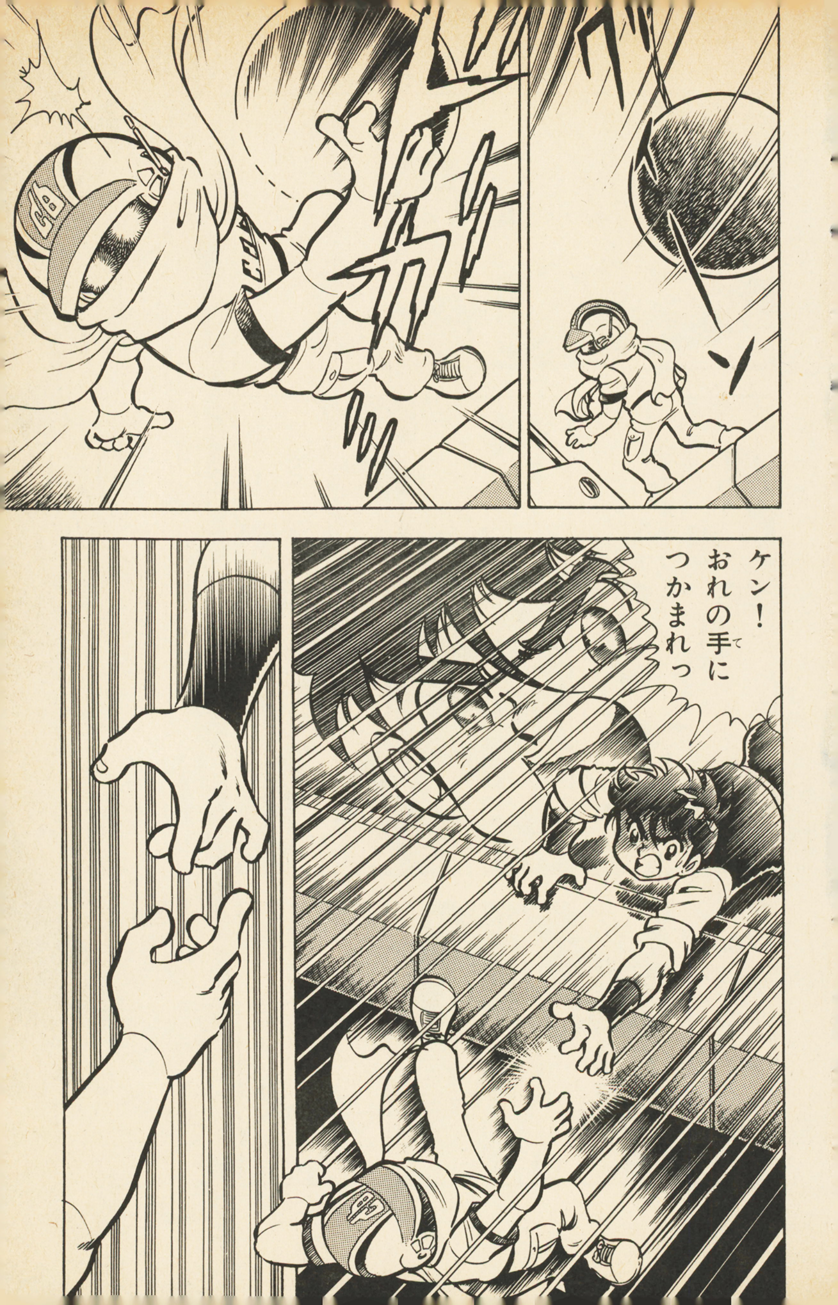

ガマは無敵だ
つぎつぎと魔物をたおしてゆく
ケン
248000
リュウ
86000
あっというまに点差がひろがった
ケン…なぜ顔をかくす?
ファミコンゲーマーなら正々堂々と勝負しろ!


おたがいに
ゲーマー魂をぶつけ合う勝負ならば——
やぶれても
くいはない！
ふふふ・・
リュウといえどもあのケンにかなうものか


やつはGG財団がつくりあげたケンの複製ロボット
ケンのゲームデータをインプットし
コントロールの正確さはケン以上の怪物マシーンだ
友を失いゲームにまける
リュウはゲーマーとして再起不能だ
ど・・どうすんだよリュウ・・・・
のこりの時間は一分・・・・
点差は二十五万点もあるぞ


SCORE
HI
1UP
2UP
うおおっ七面突入!!
おれは最後まで死力をつくす!
な…七面!
たしか幻の隠れ点があった
これがおれのファミ拳だ
うおお〜〜っ

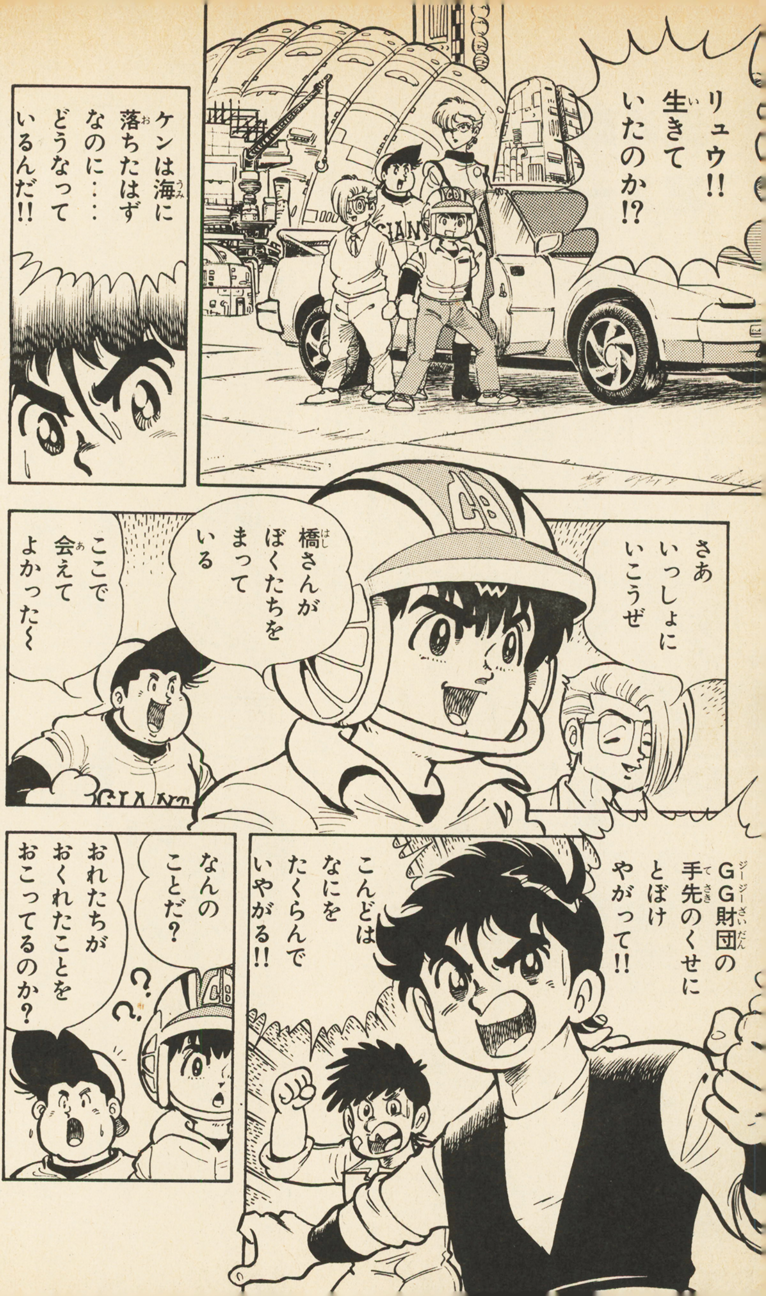

ファミ拳法
竜破撃!!
おおっ!
幻の隠れ点
二十七万点を
はじきだした!!
リュウの
逆転勝ちだ!


ケン！
おれの手に
つかまれっ


ケン!!
ウィィィ
いこう リュウ
ファミコン戦士がまっている
あ〜〜〜っ!

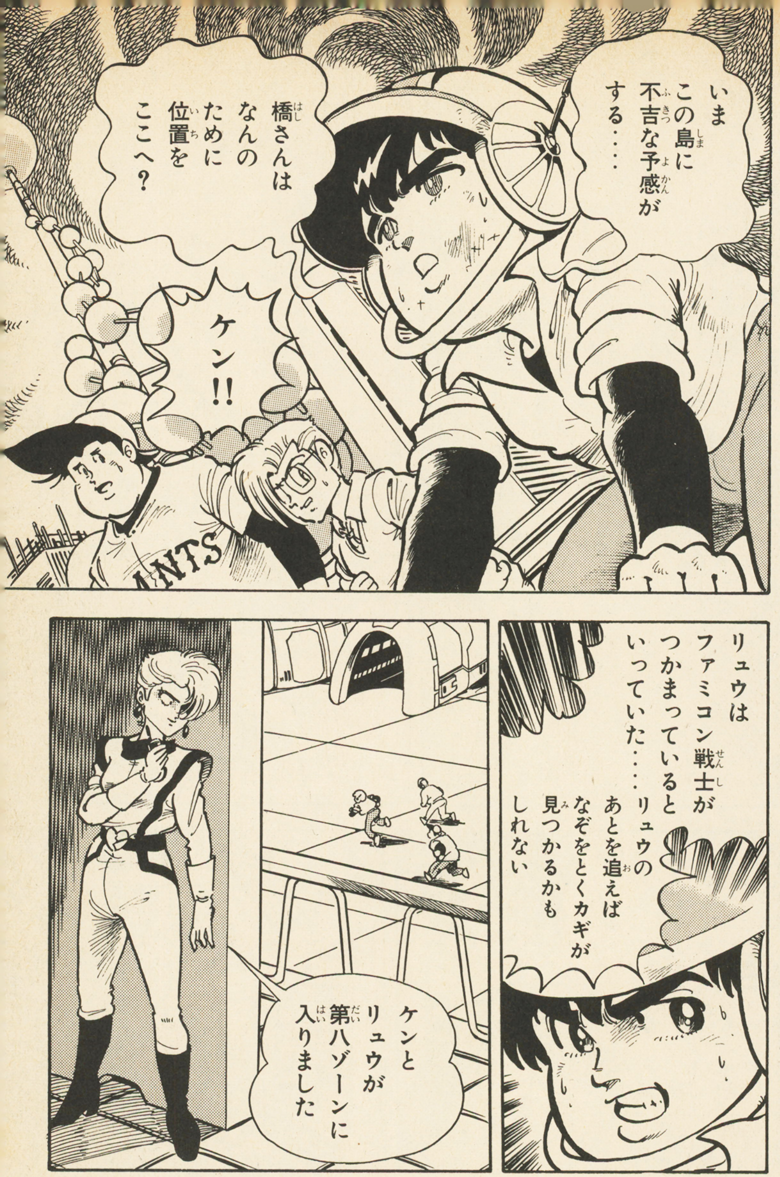
第4部（だいぶ） 裏（うら）スーパーマリオ編（へん）



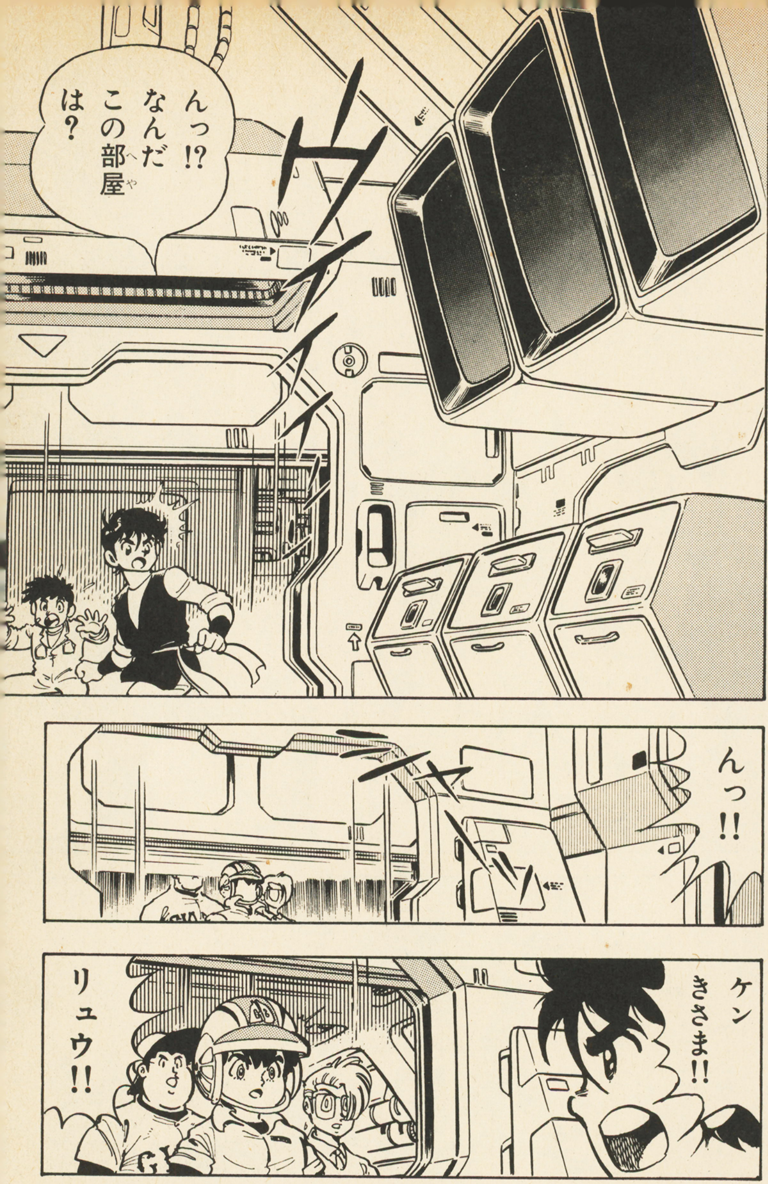

リュウ!!生きていたのか!?
ケンは海に落ちたはずなのに‥‥どうなっているんだ!!
さあいっしょにいこうぜ
橋さんがぼくたちをまっている
ここで会えてよかった〜
GG財団の手先のくせにとぼけやがって!!
こんどはなにをたくらんでいやがる!!
なんのことだ?
おれたちがおくれたことをおこってるのか?

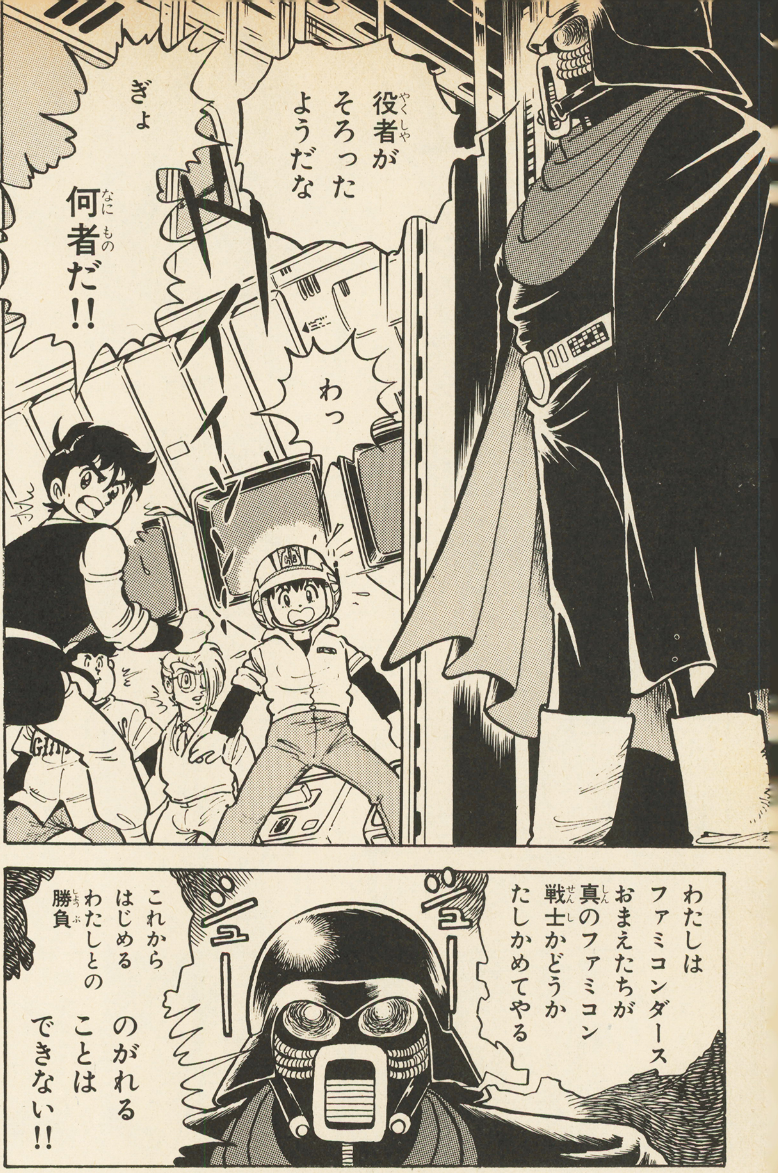

わるかったな
おまえに
使ってもらう
ために
ニューコント
ローラーを
作っていたら
おくれてしまっ
たんだ
そんな
ことで
だまされる
もんか!!
そうだ
その女が
いっしょに
いるのが
うらぎり者の
証拠だ
うらぎり者
だって!?
?
?
どんなに
妨害されても
おれは仲間を
救出してみせる
ファミコン戦士が
つかまって
いるって!?
それじゃ
ぼくたちも・・
うらぎり者の
手など
かりるか!!


ケン!!
リュウ
なにしや
がる!!
ドタ
ニヤリ
おれを
とめられるなら
とめてみや
がれ!!
なにを
誤解して
いるんだ?
リュウ!!
リュウって
あんなやつ
かよォ….
あっ
女が
いない


いま この島に 不吉な予感が する‥‥
橋さんは なんの ために 位置を ここへ？
ケン!!
リュウは ファミコン戦士が つかまっていると いっていた‥‥
リュウの あとを追えば なぞをとくカギが 見つかるかも しれない
ケンと リュウが 第八ゾーンに 入りました

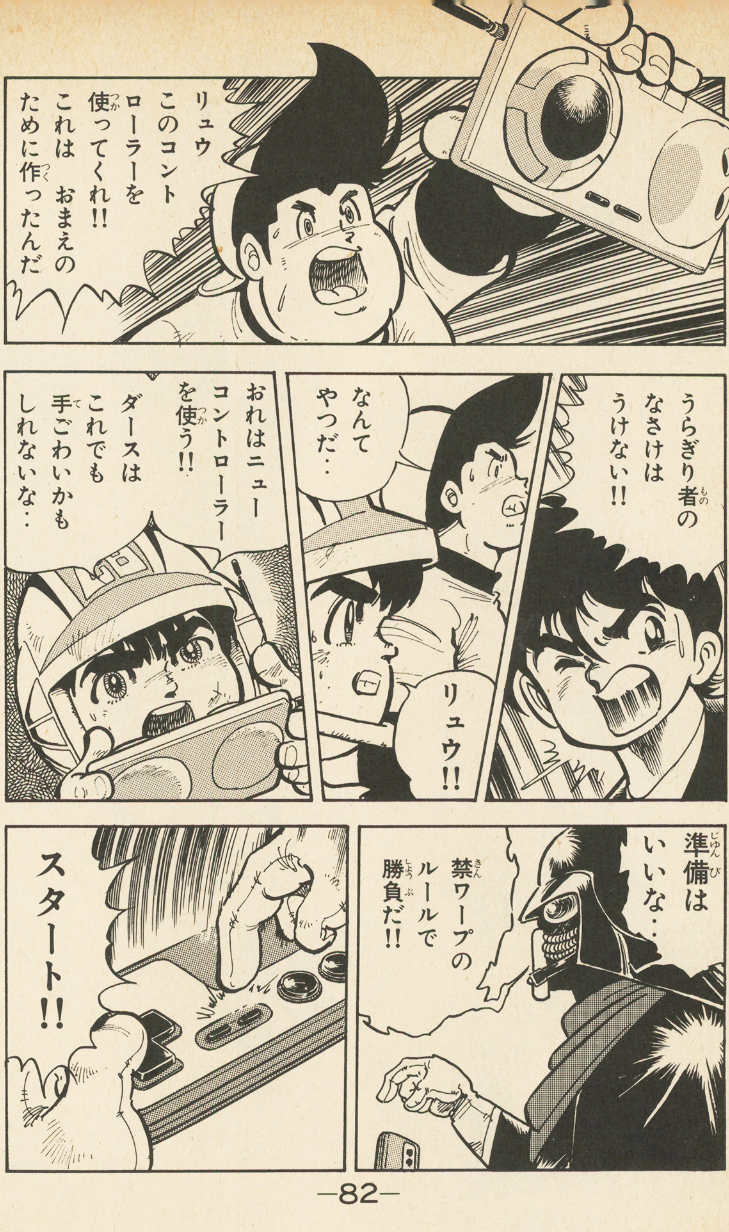

了解(りょうかい)
カメラをそちらにきりかえる
ファミコン戦士(せんし)は橋(はし)くんの期待(きたい)どおりには動(うご)かなかったな
やはりフューチャーワールドにはファミコンは必要(ひつよう)ないということだな・・・・
みんなはどこにとじこめられているんだ?
もどり道(みち)がわかるかなァ・・・・


ウィィィィィン
んっ!? なんだ この部屋(へや)は?
ジャッ
んっ!!
ケン きさま!!
リュウ!!



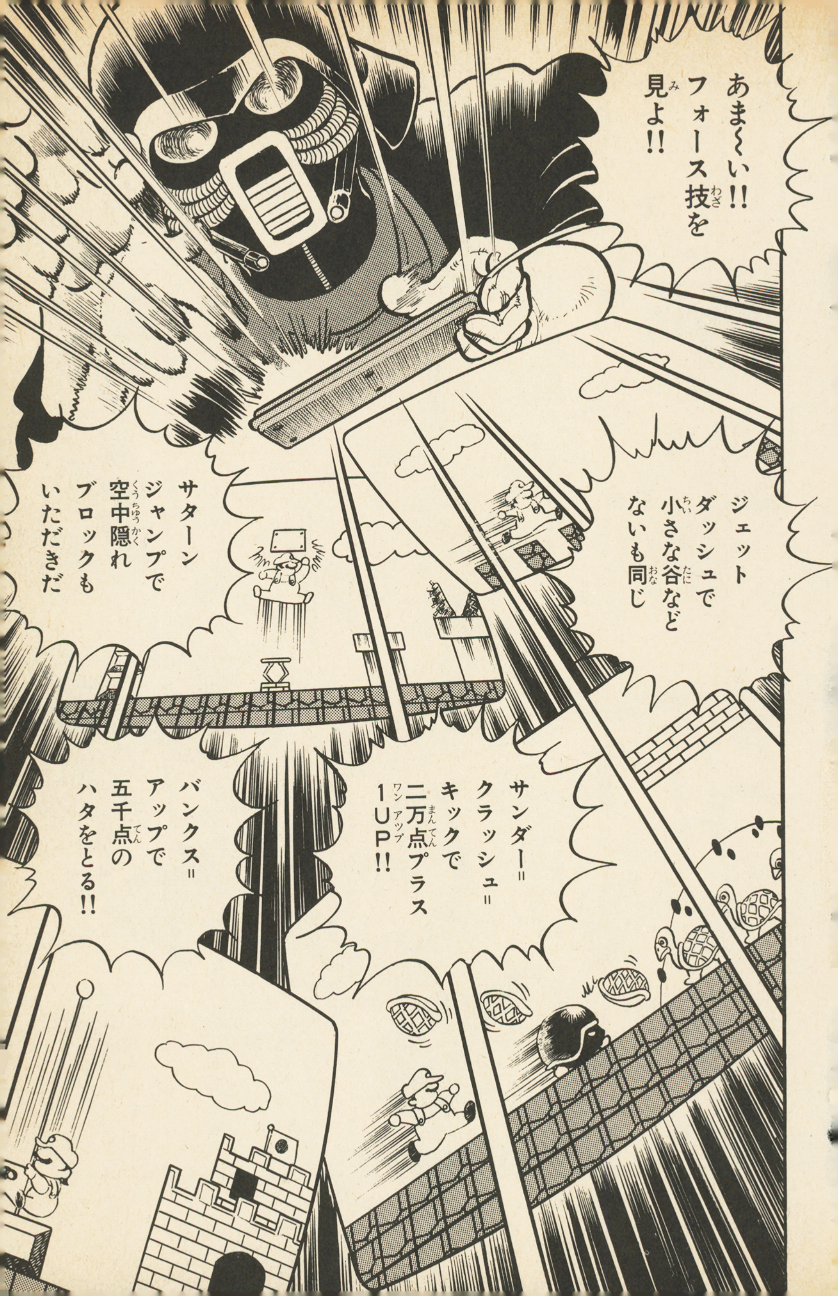
役者がそろったようだな
わっ
ぎょ
何者だ!!
わたしはファミコンダースおまえたちが真のファミコン戦士かどうかたしかめてやる
これからはじめるわたしとの勝負
のがれることはできない!!

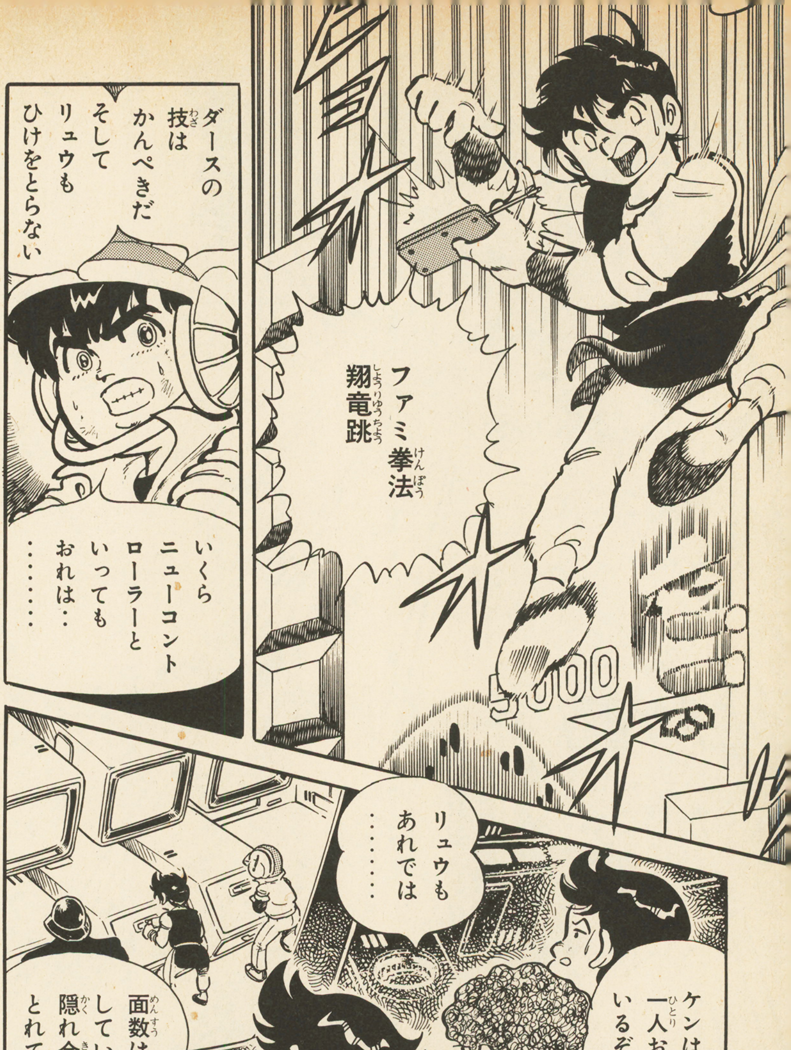

コントローラーをとれ!! わたしに勝てば いままでの なぞはとけるだろう!!
WORLD 1-1
TIME
MARIO 000000
x00
SUPER MARIO BROS.
© 1985 NINTENDO
1 PLAYE GAME
2 PLAY GAME
勝負はこれだ!!
ファミコンダース?
スーパーマリオで勝負?
フッ あんたをたおさなきゃ 仲間の救出もままならぬということか
うけてやる この勝負 ファミ拳にかけて!!

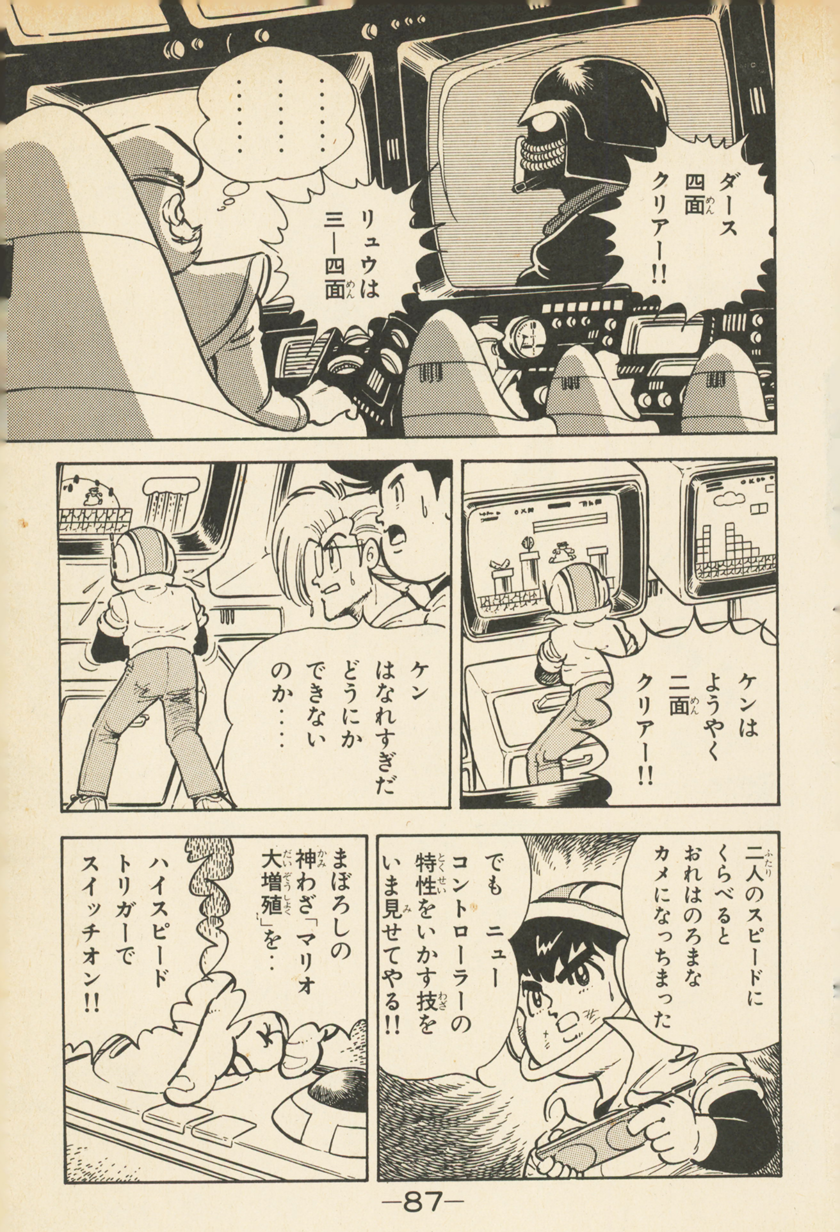

リュウ
このコントローラーを使ってくれ!!
これは おまえのために作ったんだ
うらぎり者のなさけはうけない!!
リュウ!!
なんてやつだ‥
おれはニューコントローラーを使う!!
ダースはこれでも手ごわいかもしれないな‥
準備はいいな‥
禁ワープのルールで勝負だ!!
スタート!!


ワハハハ
わたしの
究極拳に
ついてこれる
かな
WORLD 1-1
× 3
グルなのは
わかっているんだ
ファミ拳で
かえりうちだ
リュウの
誤解をとくには
このニューコン
トローラーの
威力を見せる
しかない!!


なにィ!! いきなりメットがでてきた!!
こ これは裏マリオだ!!
そのとおり!! 画面は同じでも攻撃パターンは表よりもむずかしいぞ!!
エレベーターのはばもせまくなっている!!
WORLD 1-4
5000
攻撃パターンなどでうろたえるファミコン拳じゃない!!
真空十字拳で一―四


あま〜い!!フォース技を見よ!!
ジェットダッシュで小さな谷などないも同じ
サターンジャンプで空中隠れブロックもいただきだ
サンダー＝クラッシュ＝キックで二万点プラス1UP!!
バンクス＝アップで五千点のハタをとる!!

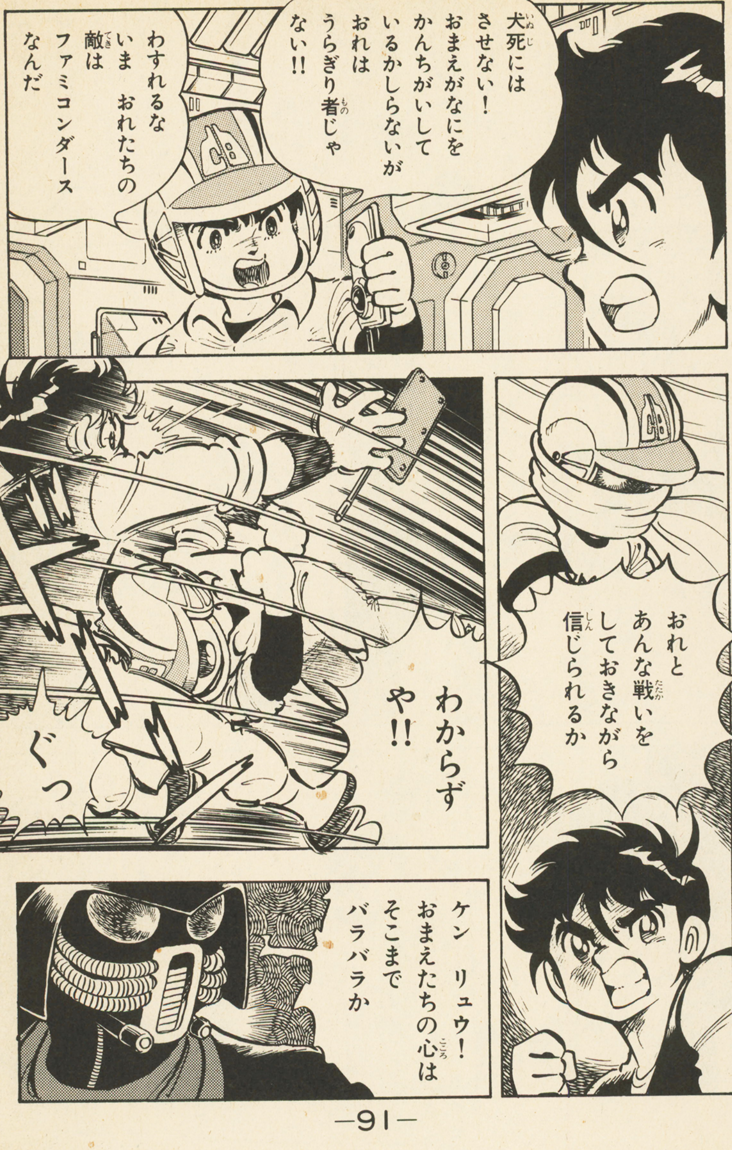

ファミ拳法
翔竜跳
ダースの技はかんぺきだ
そしてリュウもひけをとらない
いくらニューコントローラーといってもおれは:……
ケンは絶望か!!
一人おくれているぞ!!
リュウもあれでは……
面数はクリアーしているが隠れ金庫がとれていない!!


ダース
四面
クリアー!!
リュウは
三ー四面
…………
ケンは
ようやく
二面
クリアー!!
ケン
はなれすぎだ
どうにか
できない
のか‥‥
二人のスピードに
くらべると
おれはのろまな
カメになっちまった
でも　ニュー
コントローラーの
特性をいかす技を
いま見せてやる!!
まぼろしの
神わざ「マリオ
大増殖」を‥
ハイスピード
トリガーで
スイッチオン!!

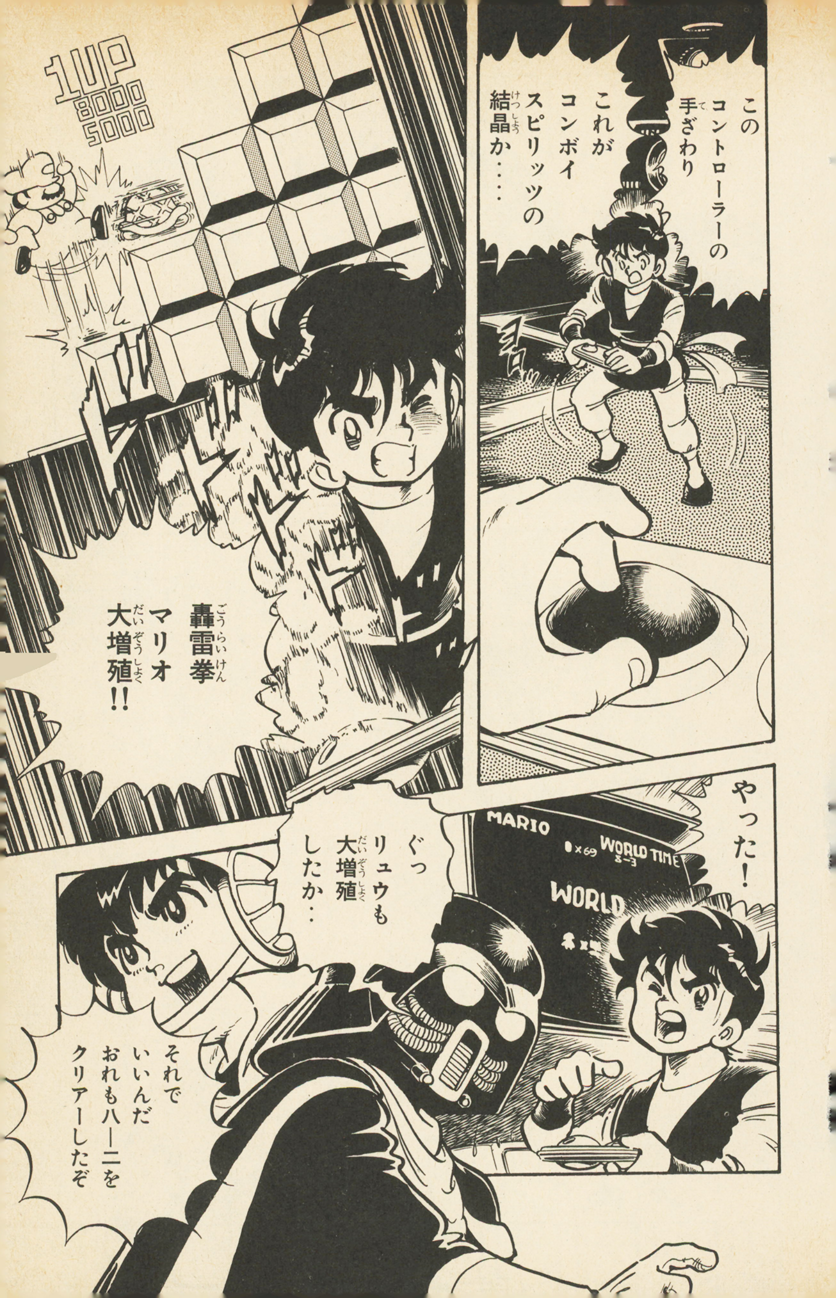

二ひきのノコノコが三ー一の階段をおりてきたときがチャンス
二ひきめを階段の途中で殺したらAボタンをパルス連打!!
2000
1000
800
500
やった〜っジェットダッシュと同じようにスコアがどんどんあがっていく
1UP
8000
5000
マリオもどんどんふえる!!


三面がおわったところでマリオが十九ひきになった
MARIO 000000 0X90 WORL 4-1
WORLD 4-
フ〜ッ これでとうぶんゲームオーバーはない!!
はやいだけが技じゃない 得点できるものは すべてとってみせる
ダースとリュウの戦いは八面に突入しても ツバぜりあいだ!!
TIME

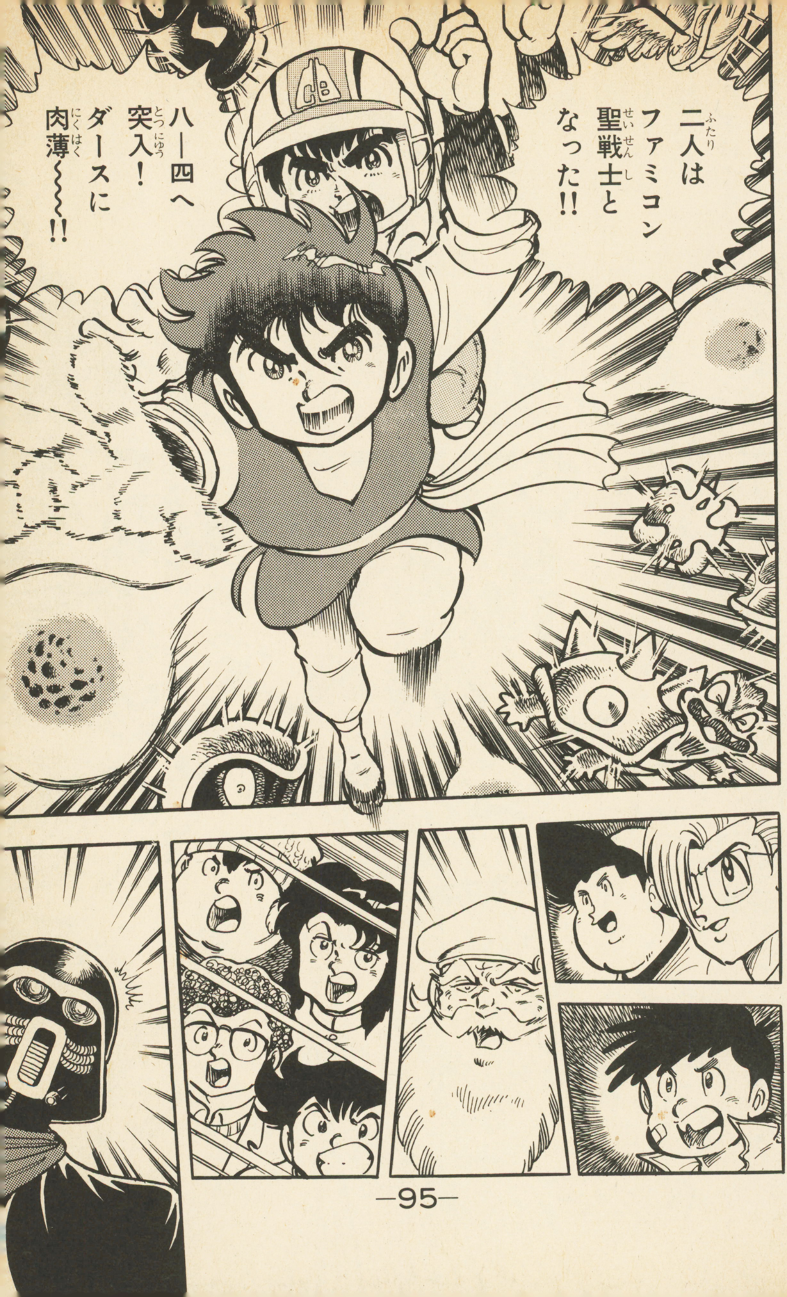

うわっ!! なんて はげしい 攻撃だ
MARIO 306830
TIME 069
しまった またマリオが やられた
ここまで ついてきたのは りっぱだが
おまえの マリオは のこり一人だ それではクッパを たおすまでは いかないな!
一人あれば 十分だ!!
ピコーン
なに しやがる!
あせるな!


犬死にはさせない！おまえがなにをかんちがいしているかしらないがおれはうらぎり者じゃない!!
わすれるな いま おれたちの敵はファミコンダースなんだ
おれとあんな戦いをしておきながら信じられるか
わからずや!!
ぐっ
ケン リュウ！おまえたちの心はそこまでバラバラか

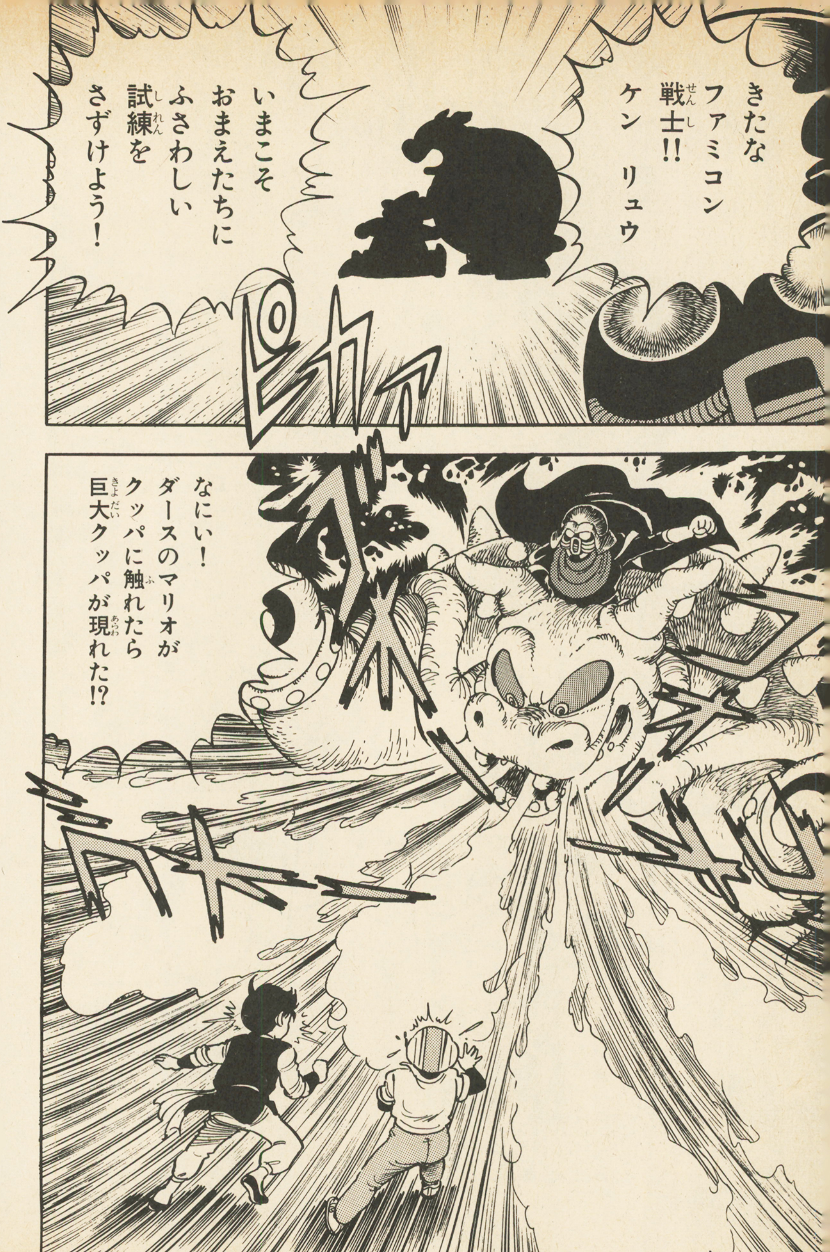

ケン
リュウ
けんかしちゃ
だめだ!
それじゃ
ダースに
戦うまえに
負けて
いるじゃないか
卓也
もう一つの
コントローラーを
ケン!!
さあ　リュウ
このコントロー
ラーを使え
おれを
うらむのは
それからでも
おそくない
おれが
おまえに
追いつくまでに
おまえも
大増殖をして
チャンスをつく
るんだ!!
……


このコントローラーの手ざわり
これがコンボイスピリッツの結晶か‥‥
1UP
8000
5000
轟雷拳
マリオ大増殖!!
やった!
MARIO
WORLD TIME
×69
8-3
WORLD
ぐっ
リュウも大増殖したか‥
それでいいんだ
おれも八ー二をクリアーしたぞ


ケン・・
おれは まちがって いたのか
さあ やってやろうぜ ニューコント ローラーで 打倒ファミコン ダースだ
コンボイ スピリッツと ファミ拳魂の ドットチェンジ
いま二人は 心技とも 一体!



二人はファミコン聖戦士となった!!
八ー四へ突入！ダースに肉薄〜〜〜!!


きたなファミコン戦士!! ケン リュウ
いまこそおまえたちにふさわしい試練をさずけよう!
ピカァ
なにい! ダースのマリオがクッパに触れたら巨大クッパが現れた!?


ファイアマリオ日輪！
月輪!!
ファイア〜〜〜!!
ゴオオオ

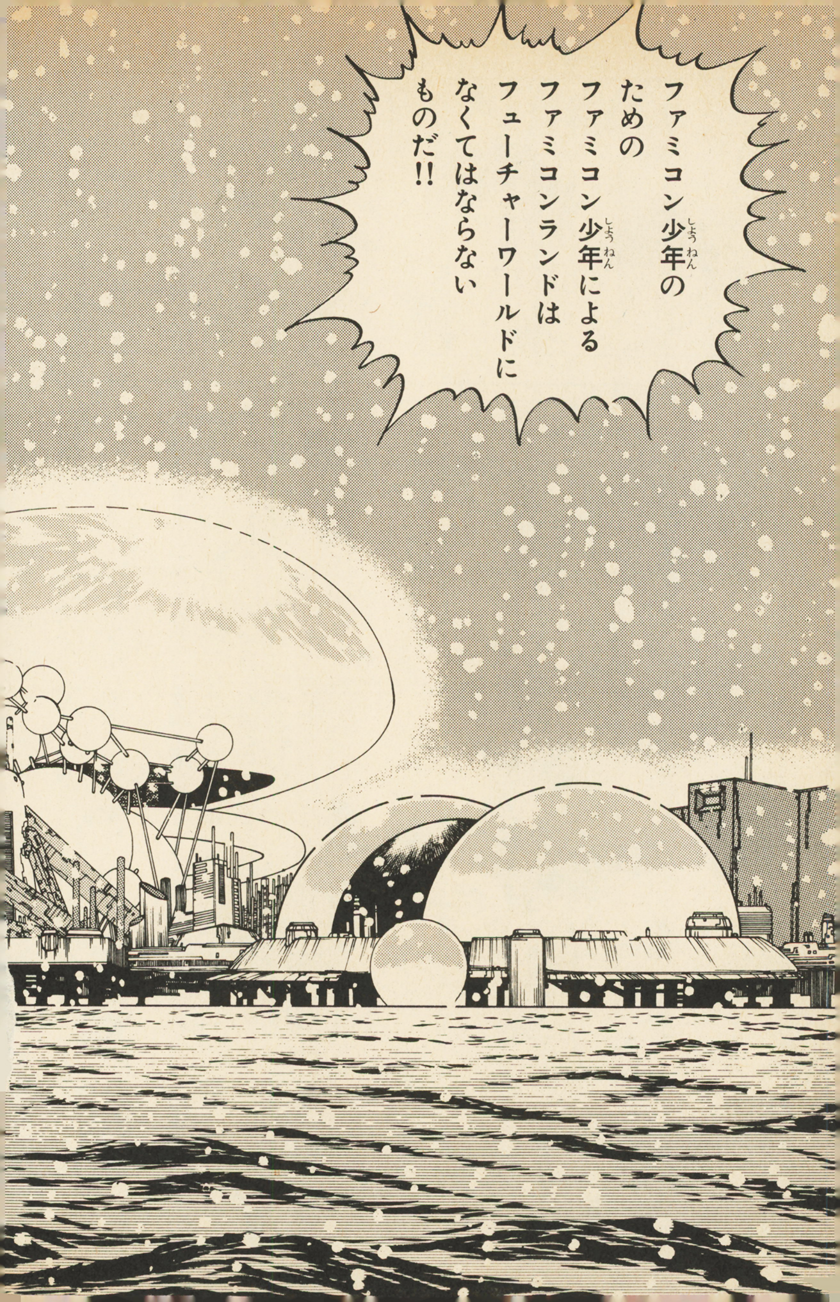


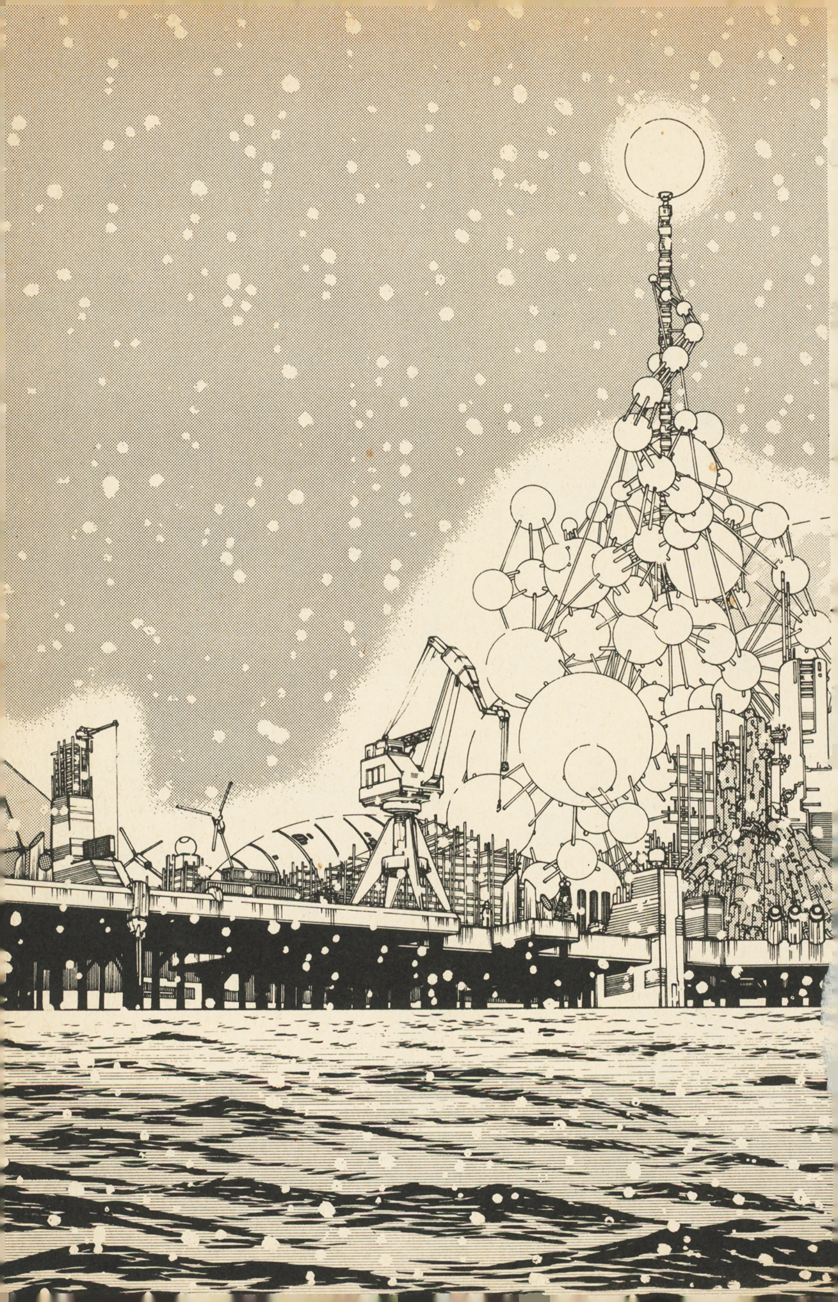

聖炎ビックバン!!
ダースの仮面が!!
ダースの正体は橋さん!?


ケン　リュウ
よくぞわたしを
のりこえる
ファミコン戦士と
なってくれた
?
?
きみたちの
戦いは
ファミコンを
愛するものの
勇気と知恵と
友情を　証明
してくれた
会長!
ファミコン戦士の
戦いは
見ていただけた
はずです!
裁定を・・・・
ケン!
リュウ!!



みんなぶじだったか?
よかったよかった
橋くんファミコン追放は撤回しよう
ではファミコン戦士たちの情熱をわかってくださいましたか!
未来への希望であるフューチャーワールドにとってファミコンは有害となると考えていたが
ファミコン戦士の友情と勇気をめざめさせたのがファミコンならば


ファミコン少年のためのファミコン少年によるファミコンランドはフューチャーワールドになくてはならないものだ!!



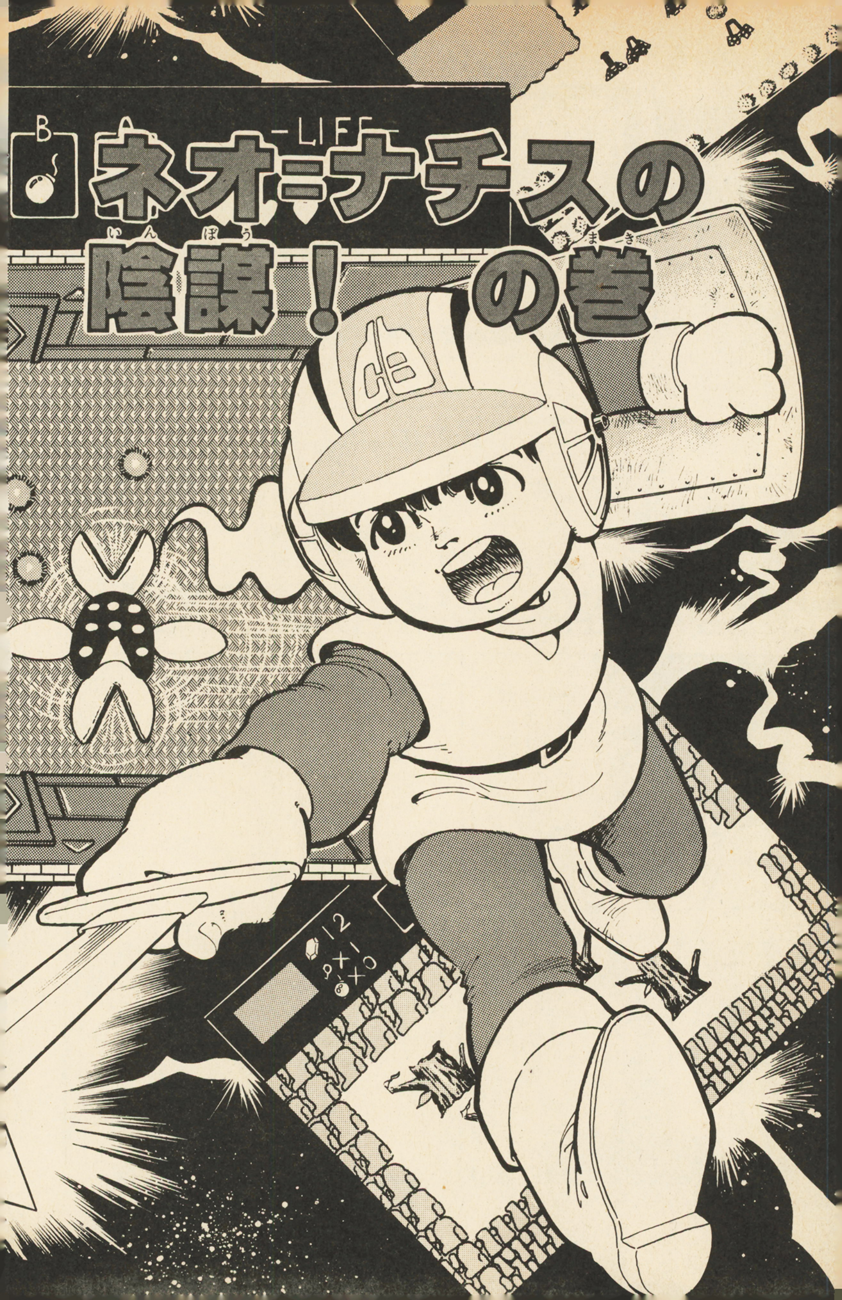


〔決戦！　フューチャーワールドの巻　おわり〕

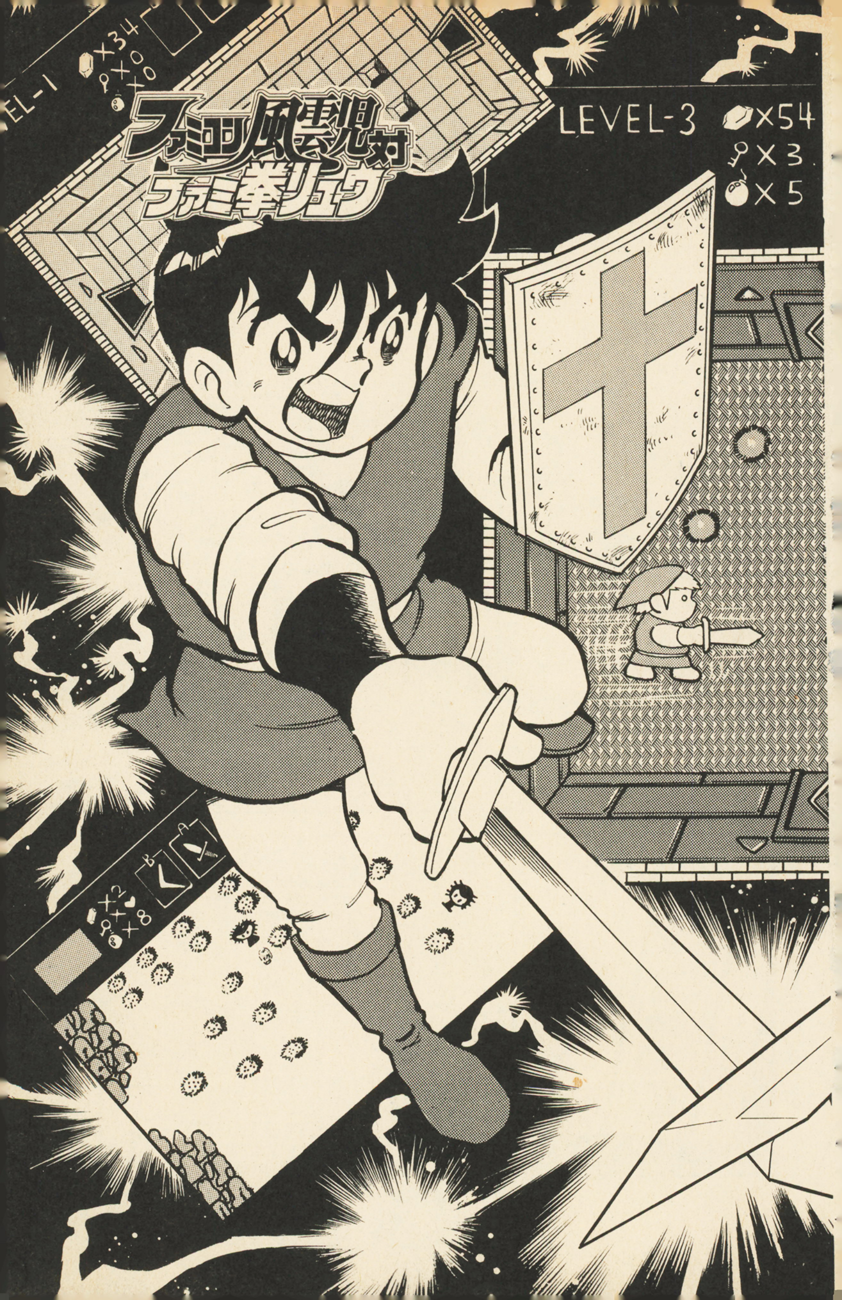
★ネオ＝ナチスの陰謀！　の巻★



＃コンボイノミナサン　コノ
デンゴンヲミタラ　アイザ
ワシニキテクダサイ　イマ
タイヘンナコトガ　オコロ
ウトシテイマス
＃　JI—01026マリア
SHARP
PART1 パソコンコネクション・プロローグ
愛沢市のマリア!?
愛沢市といえばネットワーク実験都市じゃないかなにか事件の予感がするぞ!!
いってみよう一馬!!
ああ
こいつはファミ拳リュウにも連絡しておいたほうがいいな‥



-LIFE-
ネオ＝ナチスの
陰謀(いんぼう)！の巻(まき)


ファミコン風雲児対
ファミ拳リュウ
LEVEL-3 ×54
×3
×5
×34
×0
×0



※IDカード⬇身分証明書のことだよ!



この町はすべてコンピューターネットワークが管理しています
このカードがなければコーラものめませんよ
ID CARD
なるほどコンピューターシティーにきたという実感がするね
この町の人はみんな　このカードをもっているんだね
悪いことをしたらすぐわかっちゃうね
TAXI
とにかくデータバンクで調べたマリアちゃんの家へいってみよう‥‥
ハア
ハア


リュウ 休もうよ ハアハア
こんな山道を走って愛沢市へいくなんて・・・・
これもおれにとっちゃ だいじなトレーニングだよ
ハァ ハァ
先にいってくれ もうだめだ
あ〜あ ケンたちといっしょに電車でくればよかった
ハァ ハァ
うわあああ!!
ガシャーン
どうした勇太
人が!! 人がたおれている!!
なにい!!



け　警察にとどけようよ
まて!!
こ……これを……
どうしたしっかり!!
たのむこの謎をといてくれ
ゼルダの伝説
NINTENDO
さもないと愛沢市が……いや日本も……世界中が壊滅する!!……
ガク…
これはゼルダの伝説このディスクがどうしたと……?

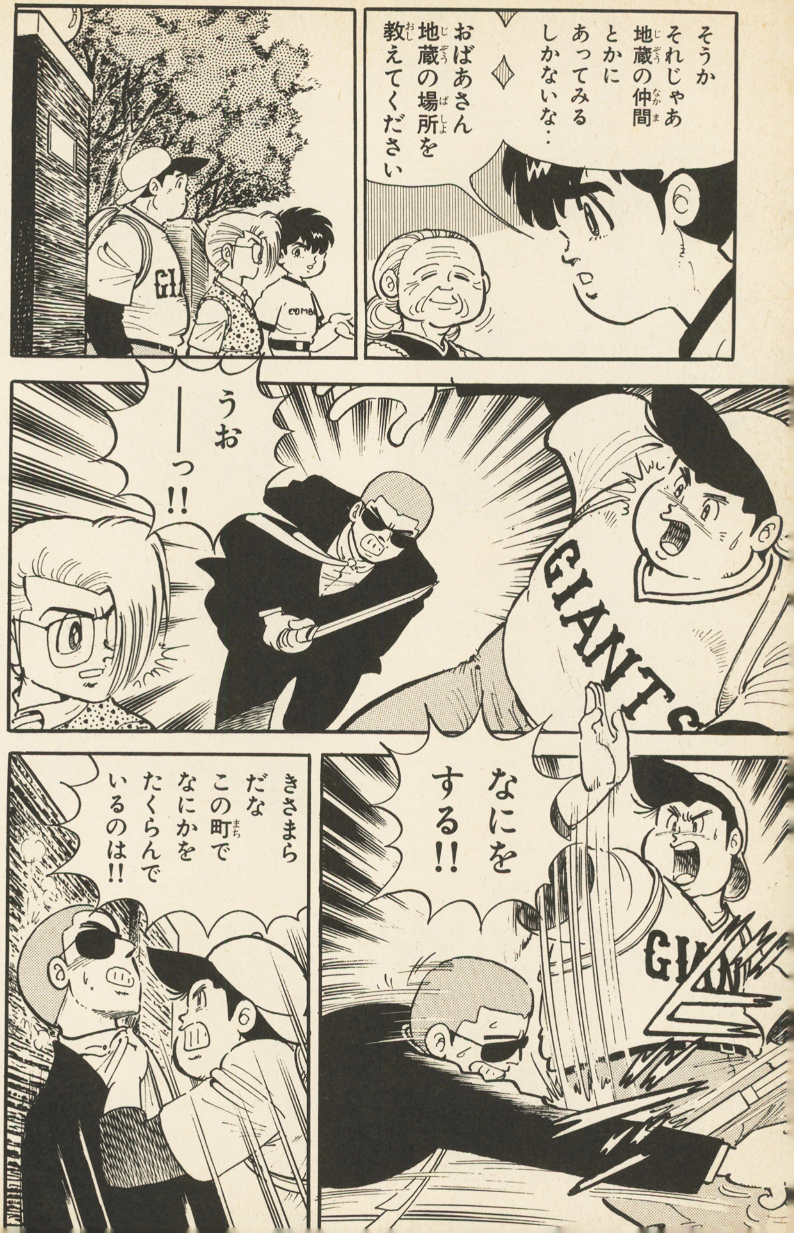

ぼうやたちには必要(ひつよう)ないものさ
こちらにわたしてもらおうか……
勇太(ゆうた)走(はし)れ!!
えっ!!
!!



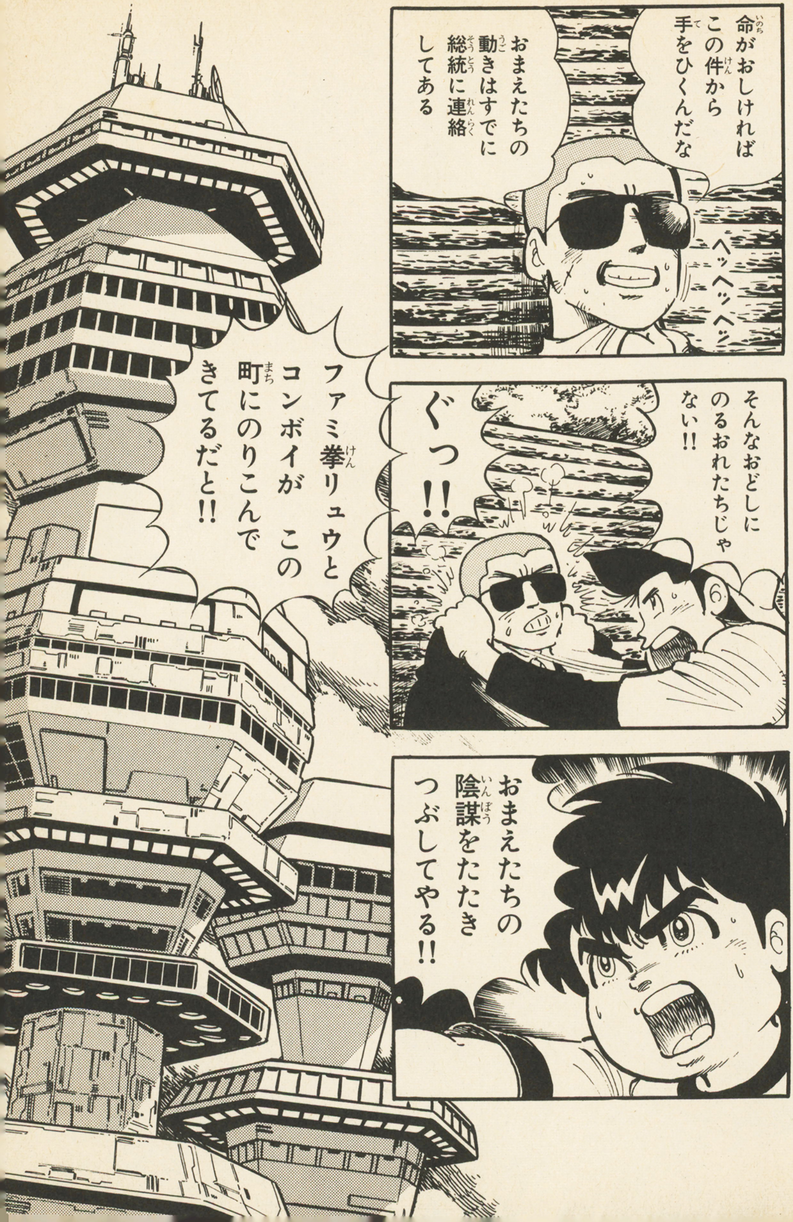
バババ
ギギャ
しっかりつかまっていろよ
にがすな
追え!!
追え!!
でやあ!!

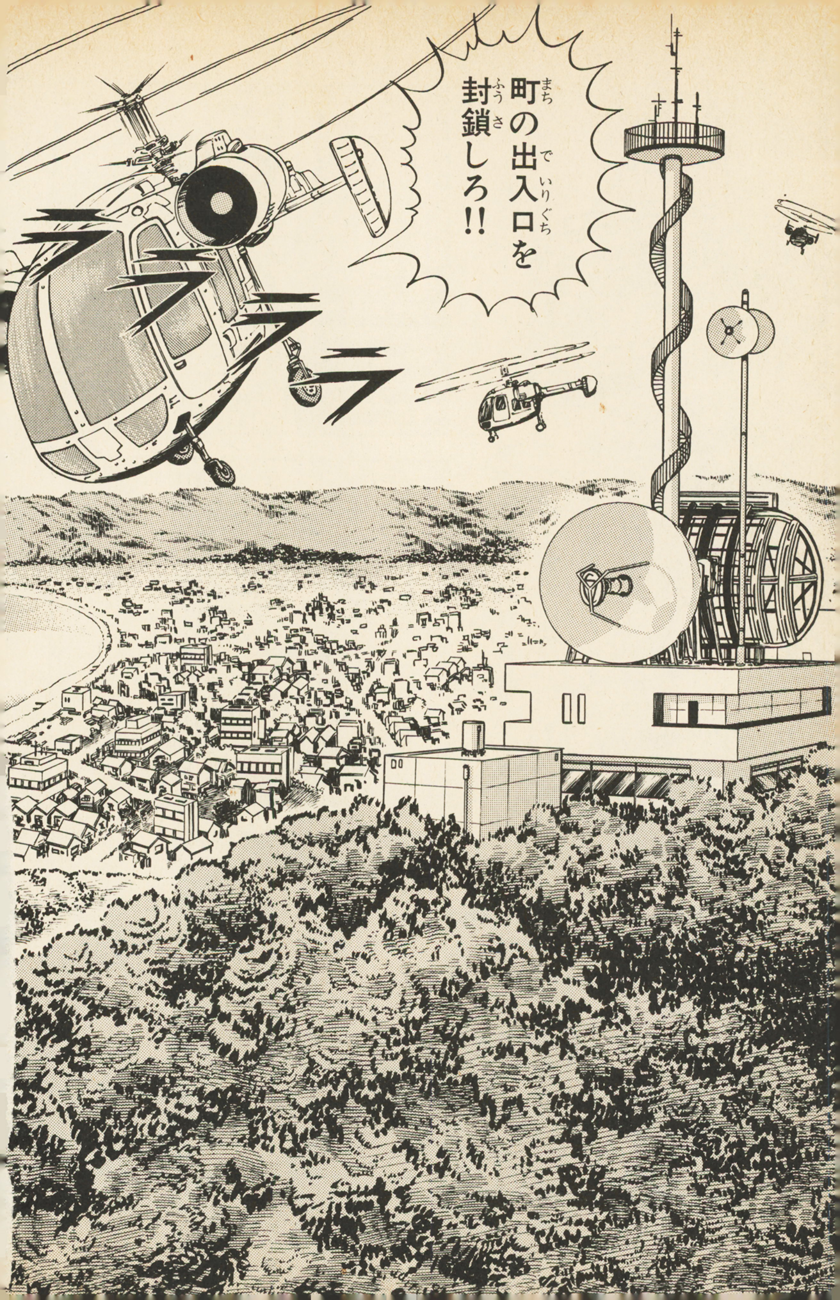

ケンたちに
パソコンネットワーク
都市を見にいこうって
さそわれて
きらくにきたけど
ぶっそうなことに
なったぜ・・・・
いったい町で
なにがおこった
んだ?
はやくケン
たちと合流
しなくては・・
どう
なってんの?

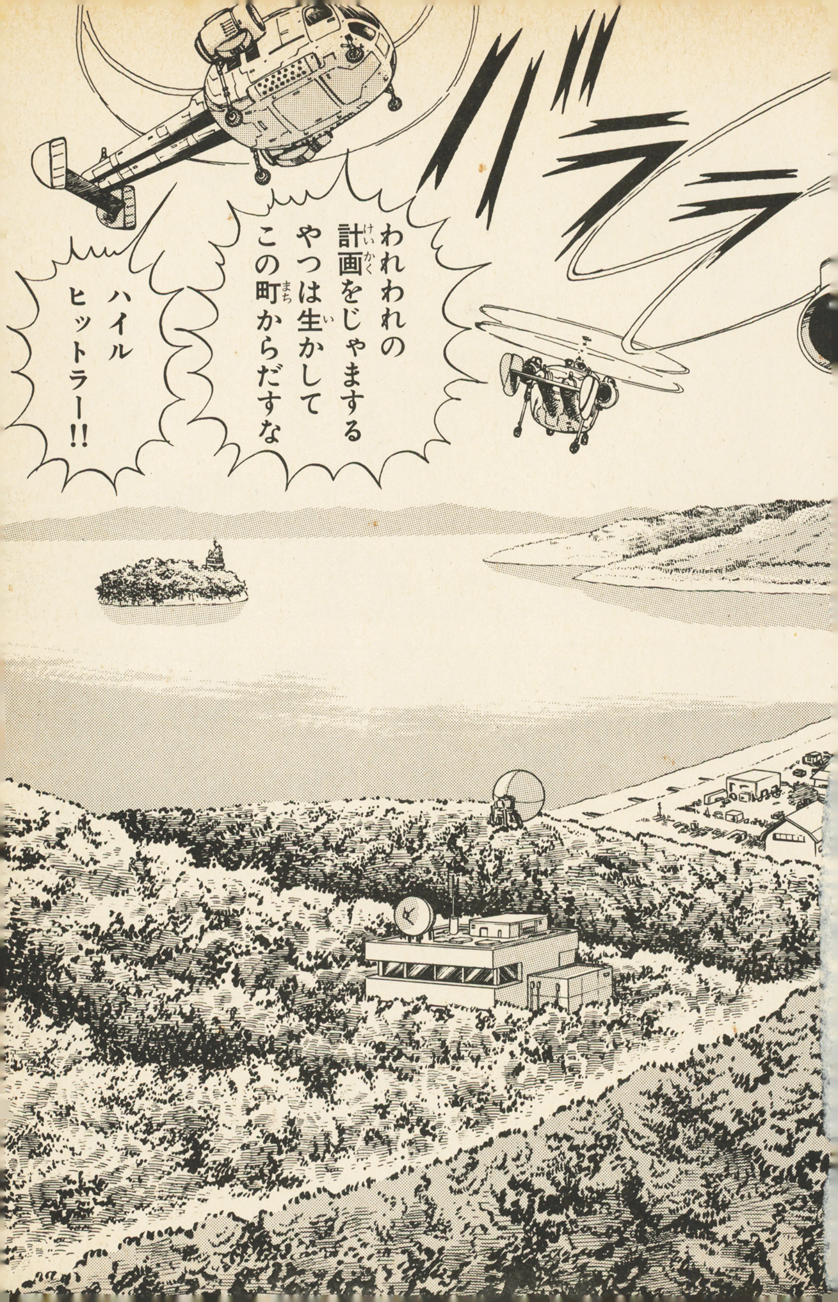

じつはマリアお嬢さまとだんなさまは中央センターにつれていかれたまままだお帰りになっていません
コンピューターネットワークの中央センターに？
これをあずかっております
ゼルダの伝説のディスク!!
手紙も入っている
コンボイのみなさんへ
このゲームの謎をといてください
一刻もはやく　もう時間が　ありません
地蔵の仲間にあってください
マリアより
中央センターは死への入り口....
卓也ポータブルファミコンをだしてくれ
ムダだディスクまではもってこなかった



そうか
それじゃあ
地蔵の仲間
とかに
あってみる
しかないな・・
おばあさん
地蔵の場所を
教えてください
うお
──っ!!
GIANTS
なにを
する!!
ききさまら
だな
この町で
なにかを
たくらんで
いるのは!!


命がおしければこの件から手をひくんだな
おまえたちの動きはすでに総統に連絡してある
ヘッヘッヘッ
ファミ拳リュウとコンボイがこの町にのりこんできてるだと!!
そんなおどしにのるおれたちじゃない!!
ぐっ!!
おまえたちの陰謀をたたきつぶしてやる!!


町の出入口を封鎖しろ!!


バラララ
われわれの計画をじゃまするやつは生かしてこの町からだすな
ハイルヒットラー!!

PART2 死闘！ タッグチームプロレスリング




リ・・リュウだ
ファミ拳には前進あるのみ！敵中突破だ！
ファミ拳竜風陣！
バキッ
ぐわあああ



に
にがすな!
マ・・マジ?
マジ?
血・・!?
うたれたのか
リュウ
こ・・
これしきの
傷・・・・・・
へいきだ・・


走れ勇太
く……
血がとまらない
ハア
ハア
ハア
リュウ
血が…こんなに……
このままじゃ……リュウの血がなくなっちまうよ〜〜っ
だれだ!?
ガサ…


ひどいケガ…！
は・・はやくこっちへ
しずかにはこんで！
パタ
パタ
……
クルクル


さすがファミ拳リュウさんね
この秘伝の薬をぬって声をあげなかったのはあなたがはじめてよ
き・・きみは？
わたしは笛有いずみ……
マリアはわたしの親友なの
マリアといえば・・
ケンたちにパソコン通信をおくった女の子だ！
リュウお願い！
この町を助けて！


パソコン大好き少女のマリアはパソコン通信のさいちゅうにぐうぜんこの町の一大事を知ってしまったの‥
一大事‥‥？
ネオ＝ナチスが愛沢市のコンピューターネットワークを全世界ねらっているわ！
ネオ＝ナチス——!!
マリアは口ふうじのために彼らにつかまってしまったの
いずみちゃん教えてくれ
マリアさんやこの町を救うにはいったいどうすればいいんだ!?

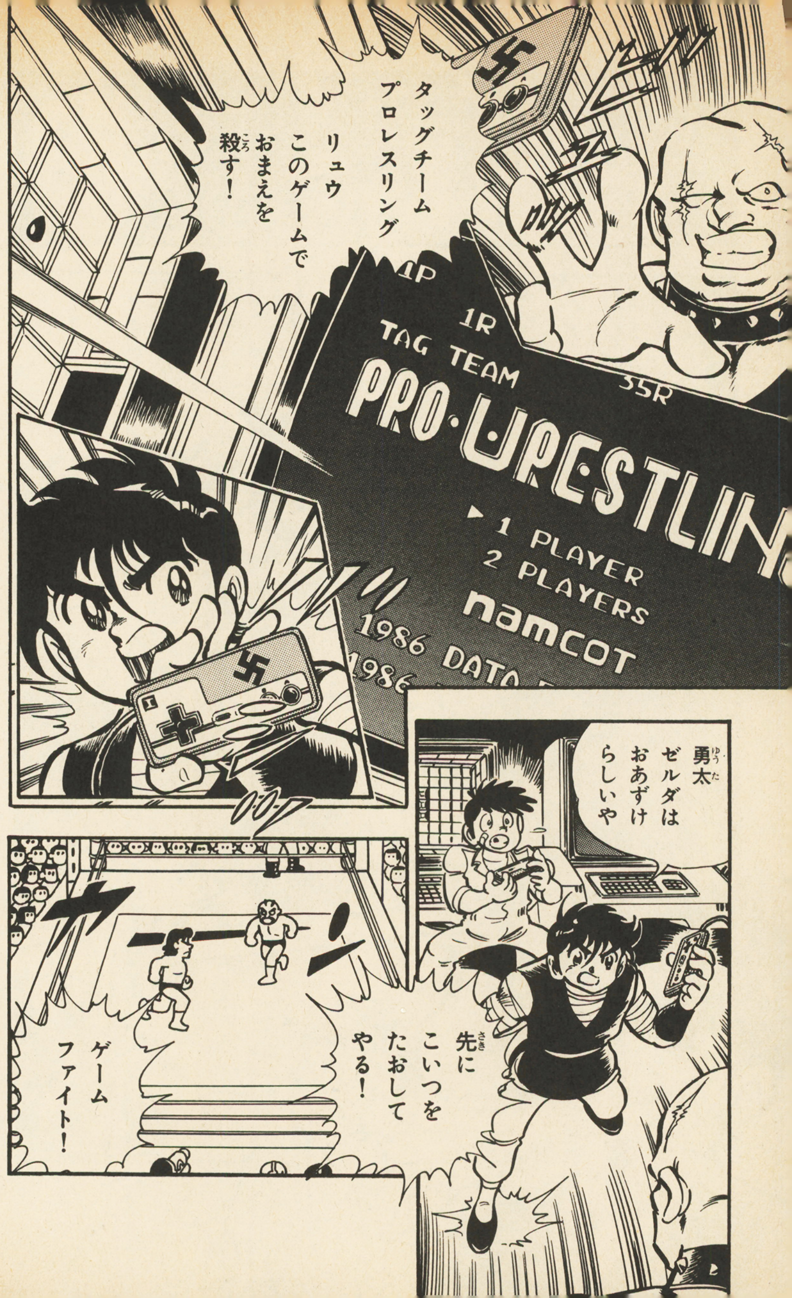

マリアはゼルダの伝説の謎をといてっていってたけど・・
なに・・
ゼルダの伝説の謎をといてくれ・・・・
あ・・・・あのディスク!?
ゼルダの伝説
こ・・・・このディスクにマリアさんやこの町の運命がかかっているのか


ファミコンのディスクシステムはどこにある!?
すべてのコンピューターはネオ=ナチスに押収されて
ある場所といったら・・・・
コンピューターネットワークの中継基地
滝の中に入って!
そこが入り口よ
ドドド
ドドド


この中継基地も敵にのっとられたときいたけど・・
だれもいない・・・な
見ろ リュウ ファミコンやディスクの山だ
勇太 セッティングしてくれ
おう


THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説
ゼルダの謎をときあかしてやる!
すごいぞ あっというまに LEVEL1の入り口だ!
リュウ 敵に見つかる前に 全面クリアーしてくれよ・・・・

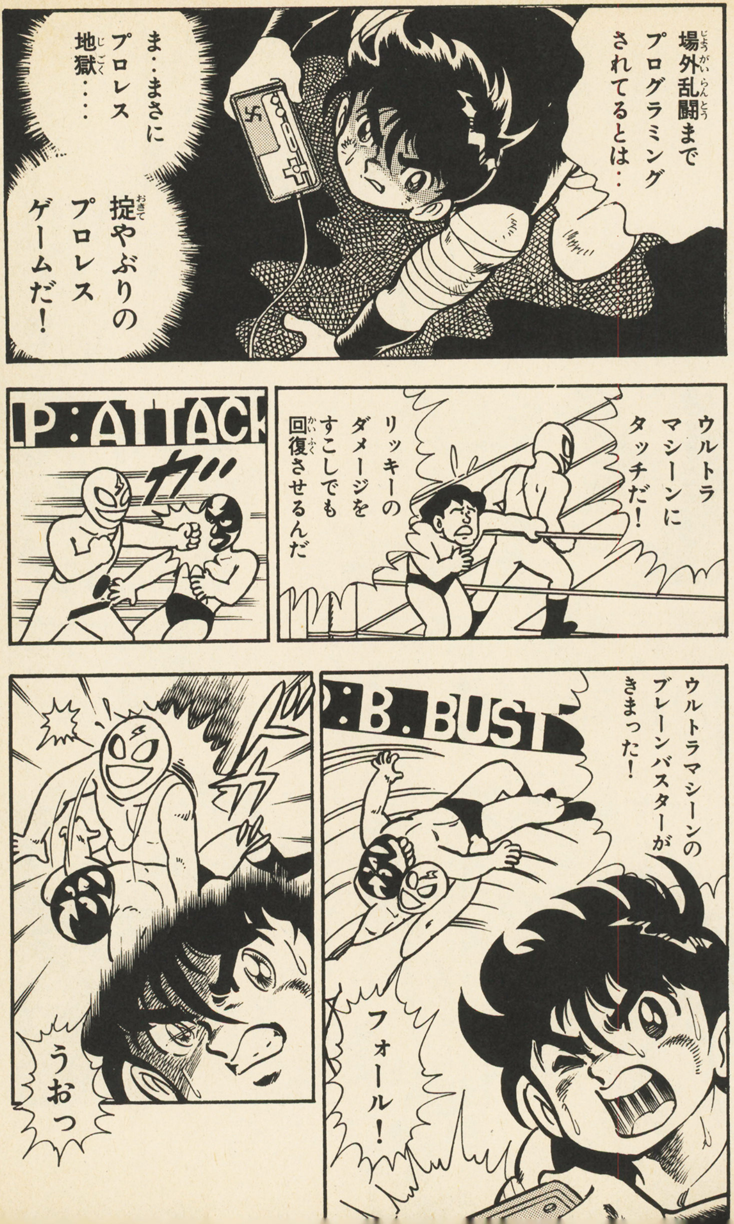

そうはいかんな
ギクッ
リュウよこそこそとやってもファミコンは楽しめんぜ
ファミコンでおれと戦え!



タッグチーム
プロレスリング
リュウ
このゲームで
おまえを
殺す！
1P
1R
TAG TEAM
1 PLAYER
2 PLAYERS
namcot
勇太
ゼルダは
おあずけ
らしいや
先に
こいつを
たおして
やる！
ゲーム
ファイト！


おれはストロングバッドチームだ！
リュウはリッキーファイターズ！
パンチ攻撃（Aボタン）がきまったらBボタンをうつ
Bボタンの連打でいろいろな技がしかけられるのさ
な…なんだこのコントローラーは
ほんもののパンチ（技）をくらったようなダメージをうけた


このファミコンはネオ＝ナチスの殺人シミュレーションだ
ゲームキャラがうけたダメージはそのままゲーマーにつたわる殺人機械よ！
死ねいリュウ！
場外ファイト凶器攻撃!!
鉄柱攻撃だ！
ガキーン

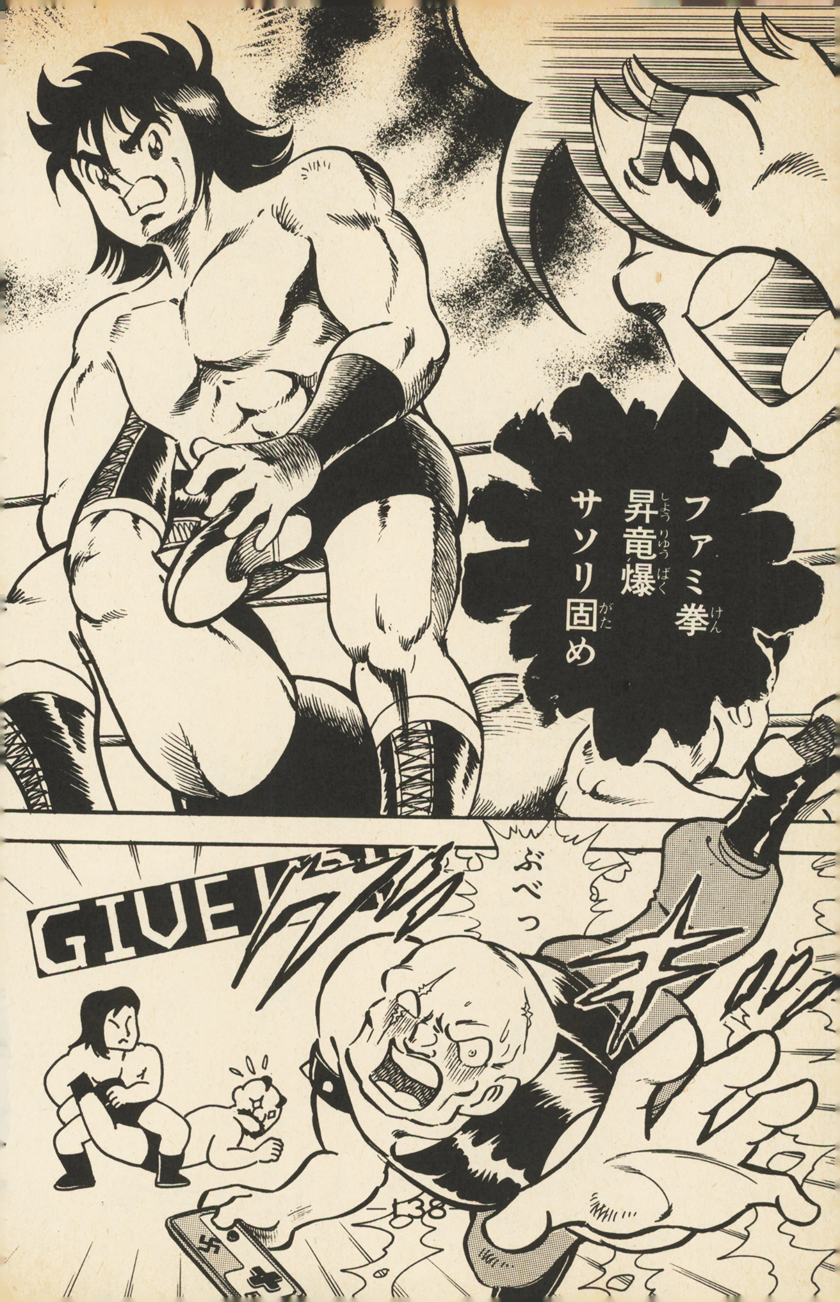


場外乱闘まで
プログラミング
されてるとは・・
ま・・まさに
プロレス
地獄・・・・
掟やぶりの
プロレス
ゲームだ！
ウルトラ
マシーンに
タッチだ！
リッキーの
ダメージを
すこしでも
回復させるんだ
LP：ATTACK
B. BUST
ウルトラマシーンの
ブレーンバスターが
きまった！
フォール！
うおっ

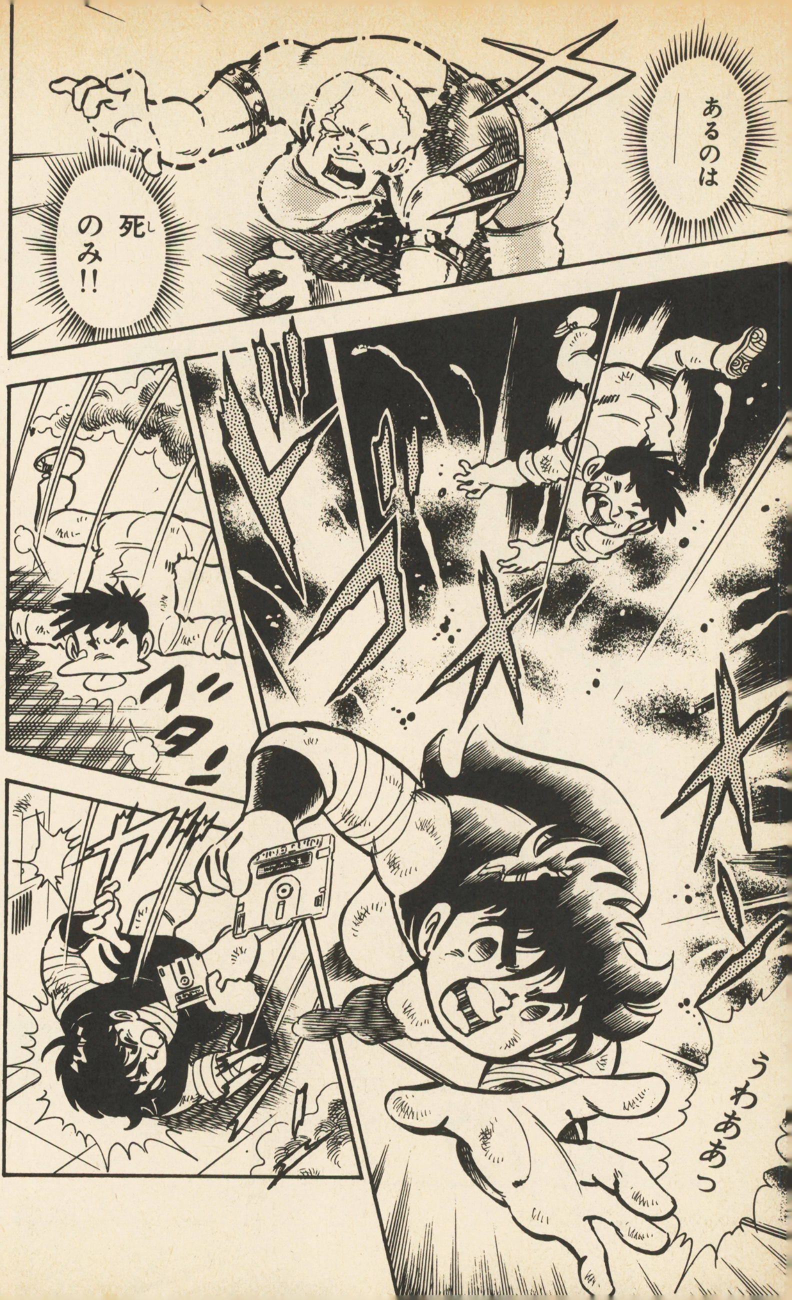

ウォーリーが助けに入った
ガははは…
小手先のファミ拳は真の格闘技プロレスにはむかないようだな
拳法・・プロレス・・・
そしてファミコンは男の格闘技だ
おれのファミ拳プロレスを見せてやる・・・・



ファミ拳竜旋風
B. BRIK
P:B. ATAC
F. HBAT
うおおっ 超スピードの連打攻撃・・
リュウの手が・・ リッキーの動きが み・・見えない！


ファミ拳
昇竜爆
サソリ固め
ぶべっ
GIVE


コーナーちかくでは敵も助けに入れない！
勇太！ゼルダの伝説をつづけるぞ
おう！
ウォーリーギブアップ！
リュウの勝ちだ〜〜〜〜!!
リュウおぼえておけ‥‥
ネオ＝ナチスに失敗はない‥


あるのは―
死のみ!!
ベタン
うわあああっ


ああ・・
あいつ・・ディスクシステムをこわして・・
なんてやつだ・・
これじゃあゼルダの伝説の謎がとけない
町のみんなを救えない・・

PART3 バトル マグマックス




コンピューターネットワークの実験がはじまってこの町で生活するにはコンピューターなしでは生きていけなくなった
それにつけこんでネオ＝ナチスというやつらが中央センターをのっとってしまっただが町の人はほとんど気がついていない


もうこの町は ネオ＝ナチスの 思うがままだ！
そのうえ やつらは同じ方法で 世界中のコンピューター ネットワークを 征服しようとしている
それを阻止する 秘密がその ゼルダの伝説に 隠されているという ことまでは わかったん だが‥‥
それで ぼくたちに ‥‥‥
ディスクシステムが あれば すぐ といてみますよ
この町では だれももっていない ネオ＝ナチスに 押収されて しまった‥‥‥



あるとすれば零米留島のネットワーク中継基地だろう
つれていってください そこへ!!
ネオ＝ナチスの警戒はきびしいからな
ぼくが案内します!
スクッ
桐人!
妹と父がネオ＝ナチスにとらわれているのにここでじっとしていられない!!


リーダー 滝の中継基地でリュウとかいう少年が大あばれしたという情報が入りました
えっ! リュウもこの町についていたのか!
リュウと合流できればゼルダの秘密もすぐにとけるかもしれないな‥‥
うむ‥ 桐人いけ!
はい 命にかえてもコンボイを零米留島へ‥
ねえ途中どこかで電話できない
?

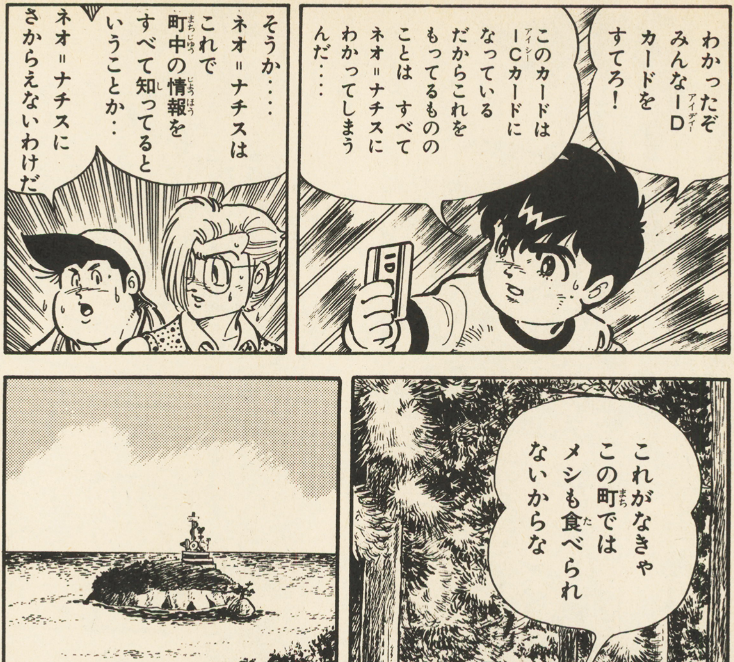


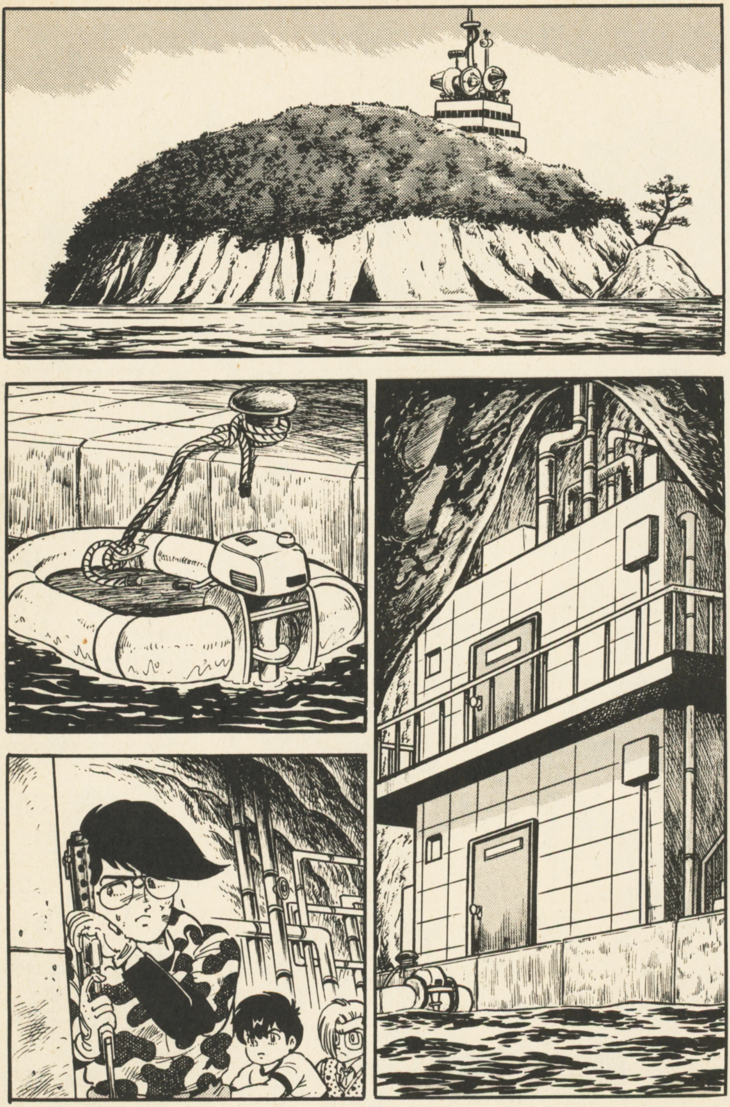
※電話を使ったコンピューター相互の通信装置。

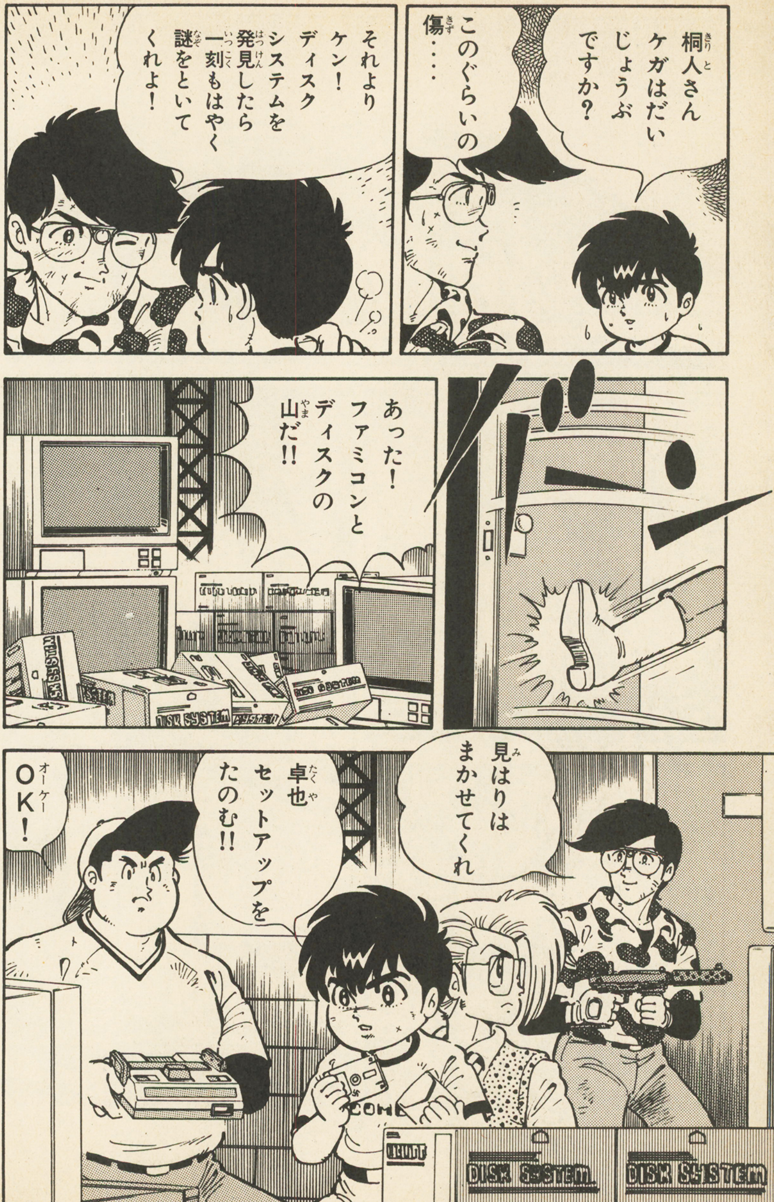


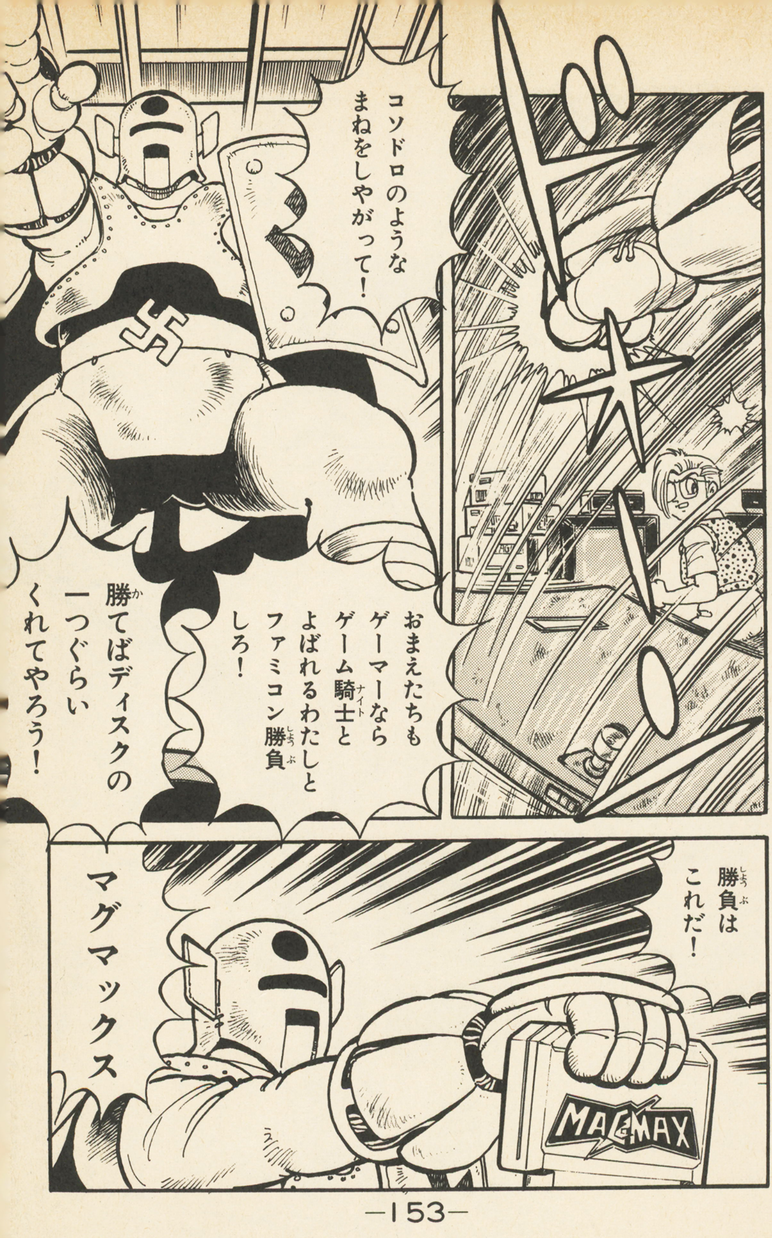
ドドドド
うわっ ネオ=ナチスの警備隊だ！
ガガガガガ
ガッシャン
ガシャン
な・・なんで見つかったんだ!!


先にいけ！ここはぼくがなんとかする!!
ぐわっ!!
野郎!!
桐人さん・・
ガガガガ


わかったぞ みんなID カードをすてろ!
このカードは ICカードに なっている だからこれを もってるものの ことは すべて ネオ=ナチスに わかってしまう んだ‥‥
そうか‥‥ ネオ=ナチスは これで 町中の情報を すべて知ってると いうことか‥
ネオ=ナチスに さからえないわけだ
これがなきゃ この町では メシも食べられ ないからな
CARD

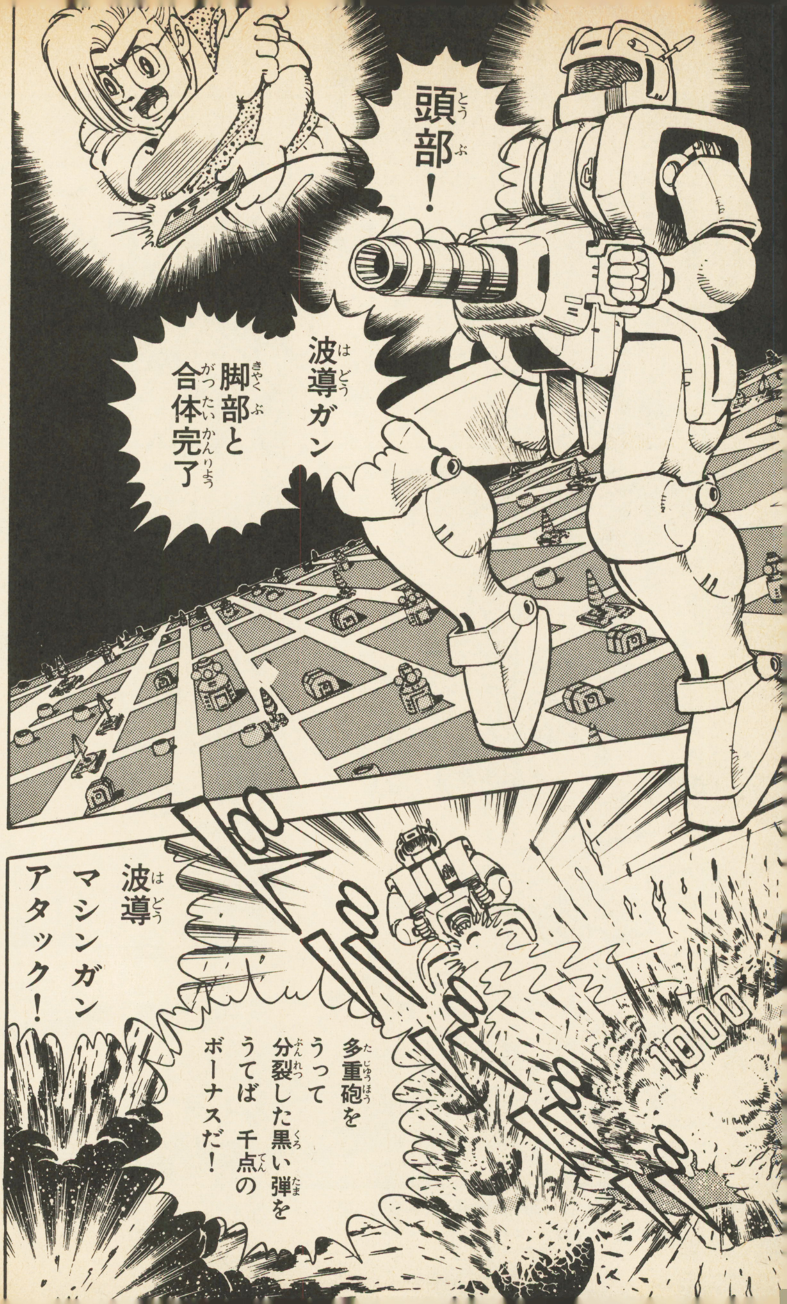



桐人さんケガはだいじょうぶですか？
このぐらいの傷・・・・
それよりケン！ディスクシステムを発見したら一刻もはやく謎をといてくれよ！
あった！ファミコンとディスクの山だ!!
DISK SYSTEM
見はりはまかせてくれ
卓也セットアップをたのむ!!
OK！
DISK SYSTEM
DISK SYSTEM


コソドロのような
まねをしやがって！
おまえたちも
ゲーマーなら
ゲーム騎士(ナイト)と
よばれるわたしと
ファミコン勝負(しょうぶ)
しろ！
勝(か)てばディスクの
一つぐらい
くれてやろう！
勝負(しょうぶ)は
これだ！
マグマックス
MAGMAX

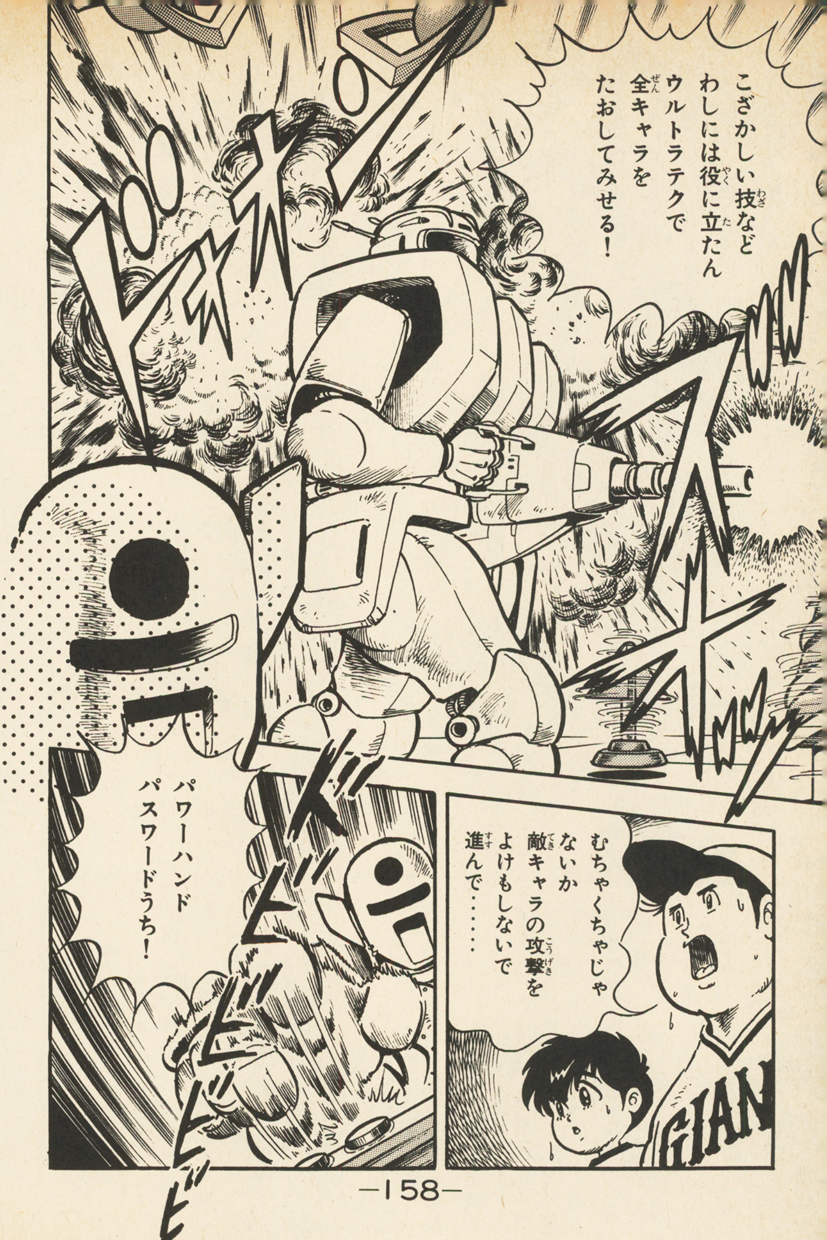

ケン
こいつは
ぼくに
まかせろ
わかった
一馬　おれは
ゼルダをやる
なめるな
よ！
一馬
たのむぜ!!
ゼルダの伝説
おれが
ゼルダの謎を
とくまでは
負けないで
くれ・・・・


コンボイスピリッツを見せてやる！
MAGMAX
一万点以上差をつけたほうが勝ちだ！
マグマックスをほんとうに最強のバトルアーマーにできるのはゲーム騎士か一馬か！
いま ドット チェンジ!!



頭部！
波導ガン
脚部と合体完了
波導マシンガンアタック！
多重砲をうって分裂した黒い弾をうてば千点のボーナスだ！
1000

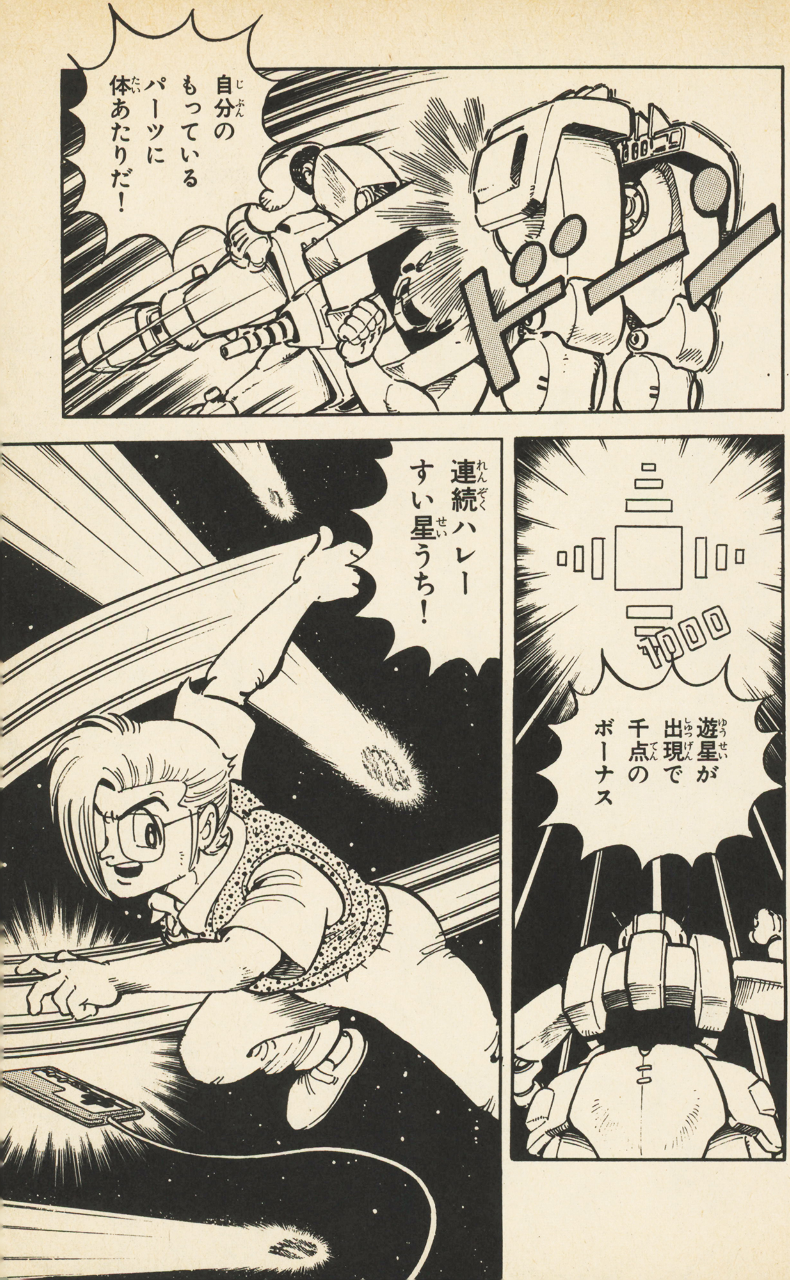

ワープゾーンを見のがさず地下に入れば赤いつららをうつ！
1000
そいつが敵キャラにあたればすべてボーナスだ
どうだ二万点突破したぞ!!
ゲーム騎士は……？

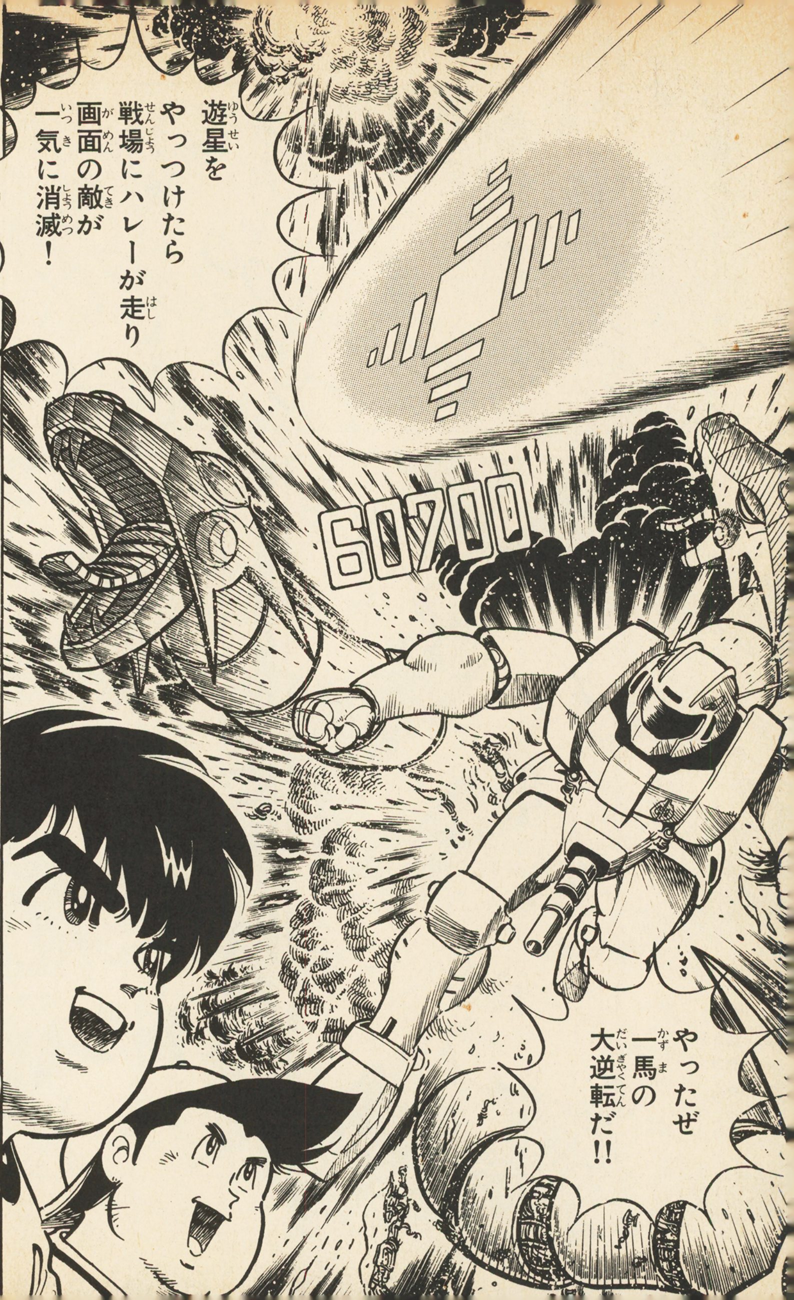


こざかしい技などわしには役に立たんウルトラテクで全キャラをたおしてみせる!
ドォオオ
ピピー
むちゃくちゃじゃないか敵キャラの攻撃をよけもしないで進んで……
パワーハンドパスワードうち!
ズドドドド


げっ！
やられてもすぐにパーツがあらわれているどうなってるんだ!!
これぞ無限パーツアタックコンボイやぶれたり
ゲーム騎士四万五千点一馬三万八千点その差はひらくばかり
38000
45000


ケンじゃなきゃ
だめか‥‥
くう‥‥
あきらめるな
一馬！
一馬　おまえは
ファミコンデータ
バンクのはずだ
わすれている技が
あるはずだ
思いだせ
ファミコン
スピリッツで
COMBOY
ケン！
これだ!!


自分のもっているパーツに体あたりだ！
ドーン
遊星が出現で千点のボーナス
1000
連続ハレーすい星うち！



遊星を
やっつけたら
戦場にハレーが走り
画面の敵が
一気に消滅!
60700
やったぜ
一馬の
大逆転だ!!


このわたしが負けるとは・・
総統への忠誠は身をもってする以外にない・・・・
ピカァ
ふせろ!!
ドカオオオオーン
バラ
バラ
バラ
みんなだいじょうぶか?

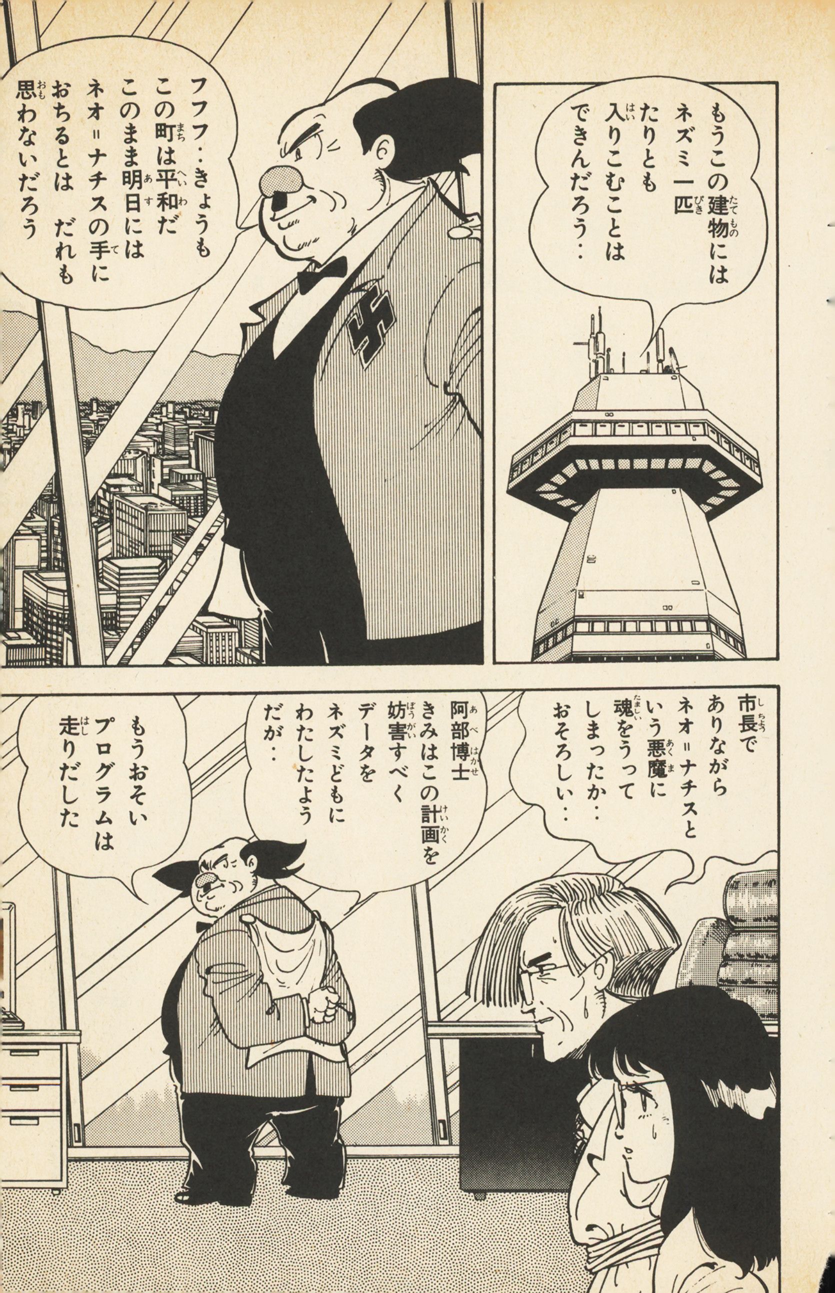

ファミコンディスクをしっかりもちだしましたよ
しっかりしてるぜケン!!
おいらはゲーム騎士がしていたパワーハンドをもちだしたぜ
こいつどんなパワーがあるんだ!?
ゴゴゴゴゴ
すげえ岩が動いて地下道があらわれたぞ‥


そういえば
この町はむかし
日本軍の秘密基地があり
町中に地下道が
はりめぐらされて
いたという
話をきいたことがある
この地下道は　その
一つかもしれない…


いこう
もしかすると
中央センターに
この通路がつう
じているかも
しれない

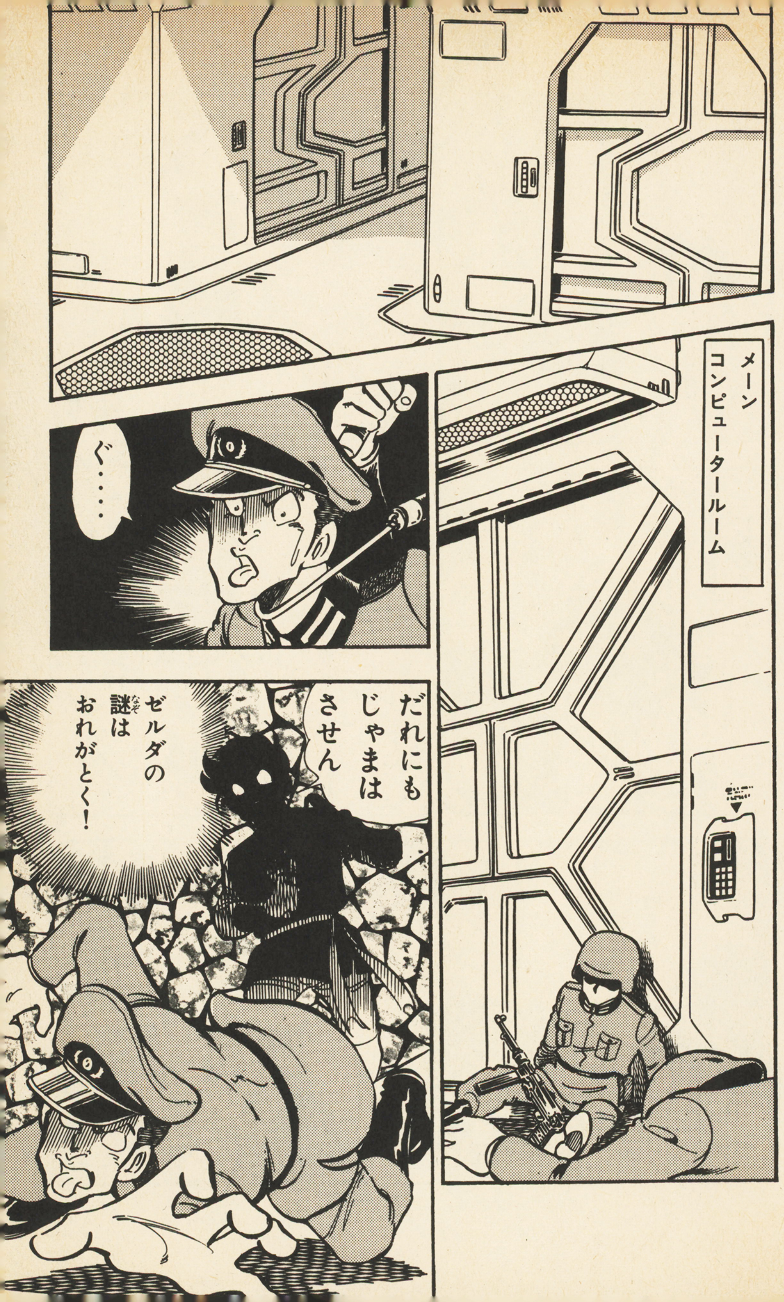
PART4　ゼルダのファイナル伝説




もうこの建物には ネズミ一匹 たりとも 入りこむことは できんだろう‥
フフフ‥きょうも この町は平和だ このまま明日には ネオ＝ナチスの手に おちるとは だれも 思わないだろう
市長で ありながら ネオ＝ナチスと いう悪魔に 魂をうって しまったか‥ おそろしい‥
阿部博士 きみはこの計画を 妨害すべく データを ネズミどもに わたしたよう だが‥
もうおそい プログラムは 走りだした



あと数時間で洗脳放送が流されるそうすればIDカードをもっている市民はカードからでる超音波でコントロールされる
そしてさからうやつはカードにしこまれた爆薬でまっ殺されるこの町がネオ＝ナチス世界征服の前線基地となるのだ・・・・
コンボイたちはきっとくるわ！そして陰謀はうちくだかれるわ
最後は正義が勝つのよ!!
気の強いお嬢さんだ
だがメーンコンピューターどころかこの建物にすらちかづけまい　たとえのりこえたとしても・・・・フフフ・・・・

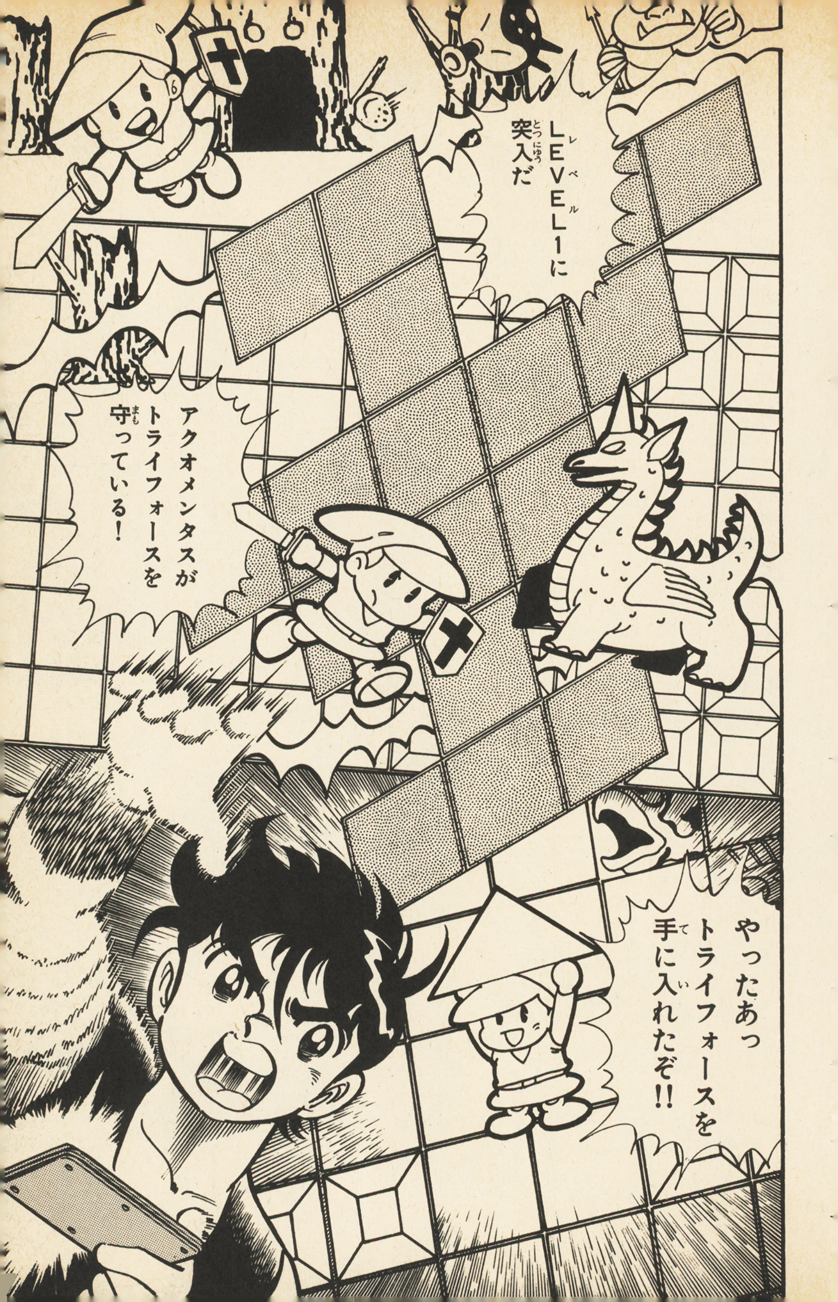


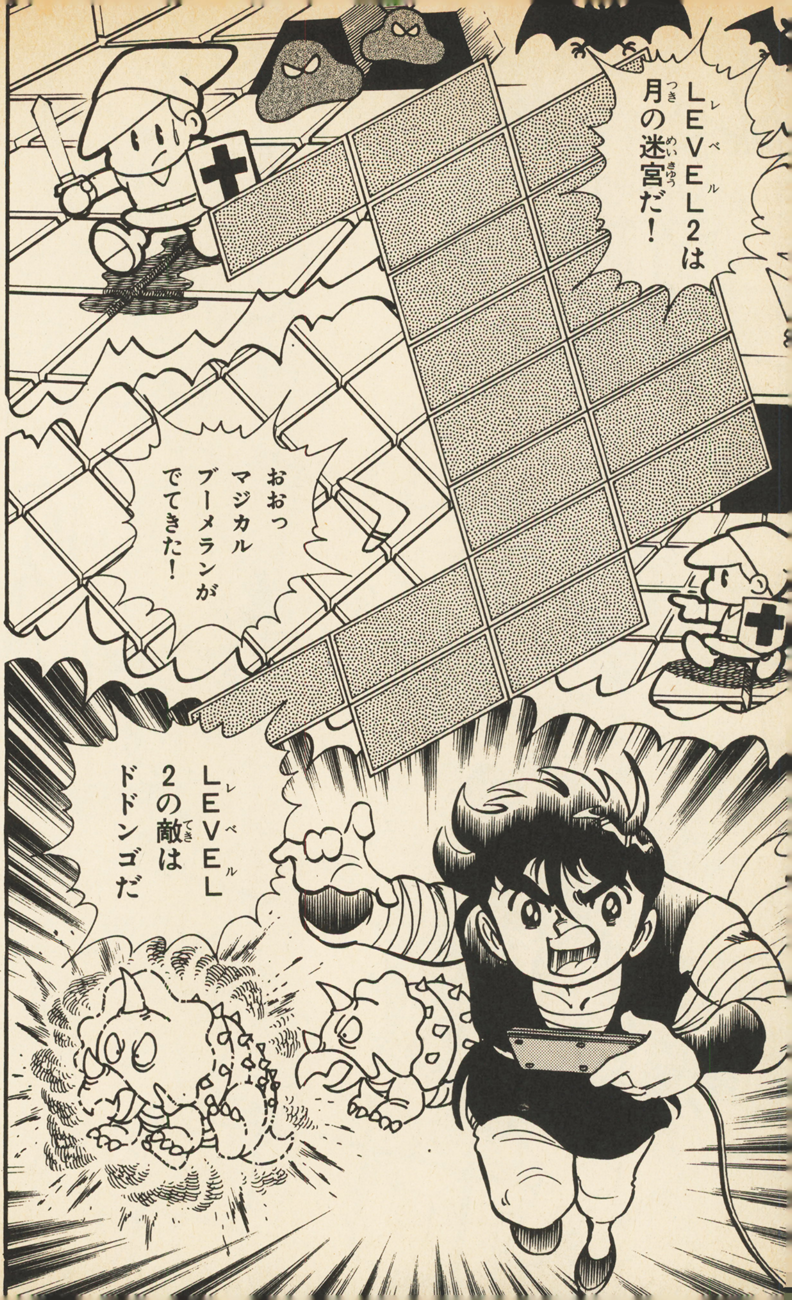
メーン
コンピュータールーム
ぐ……
だれにもじゃまはさせん
ゼルダの謎(なぞ)はおれがとく！

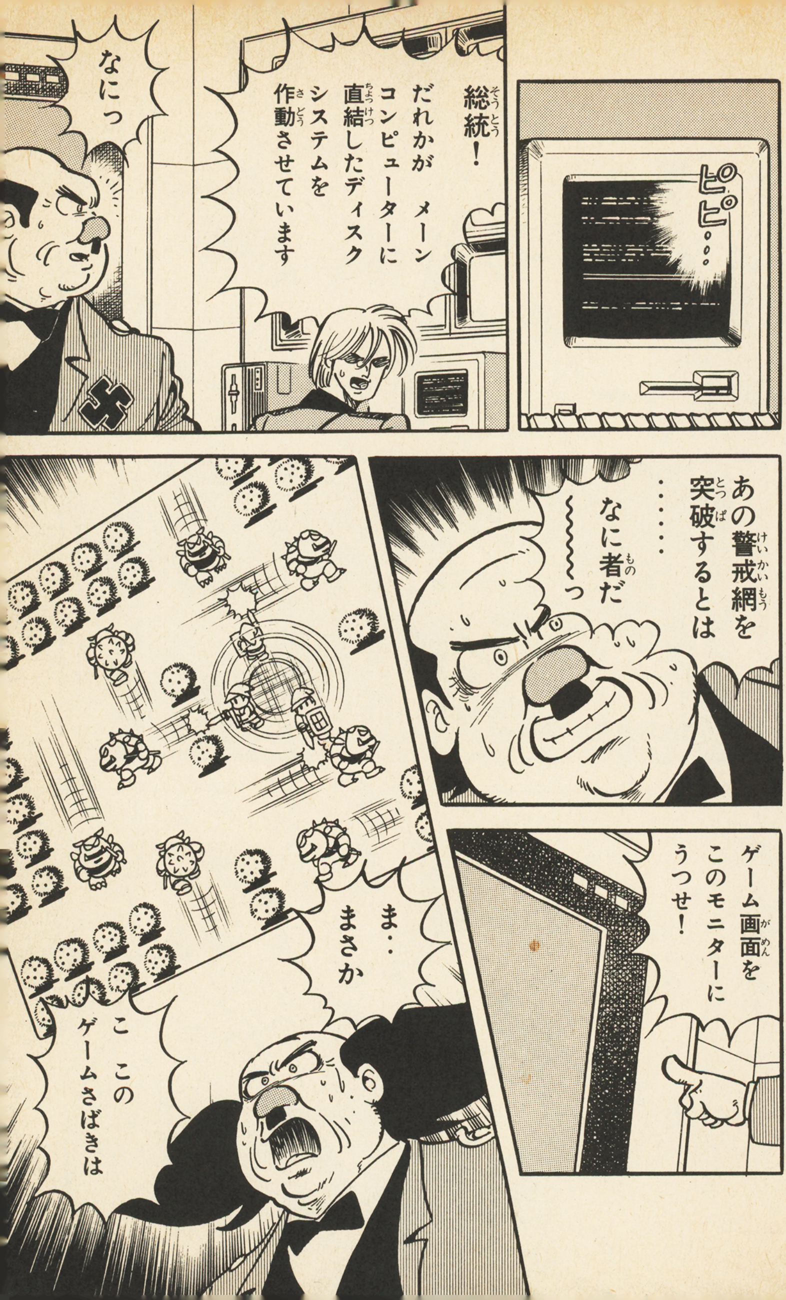

リュウ!
ドッ
ど・・
どうやって
ここに・・・・
おれたちには
勝利の女神が
ついているのさ
リュウ
勇太!
中継地の
ディスクが
こわされた
ほかの
ディスクは
どこにあるんだ
あ・・あとは
中央センターに
あるだけよ
でも
敵の本部に
侵入するなんて
むちゃよ
いえ・・
まって
侵入する
方法は
あるわ

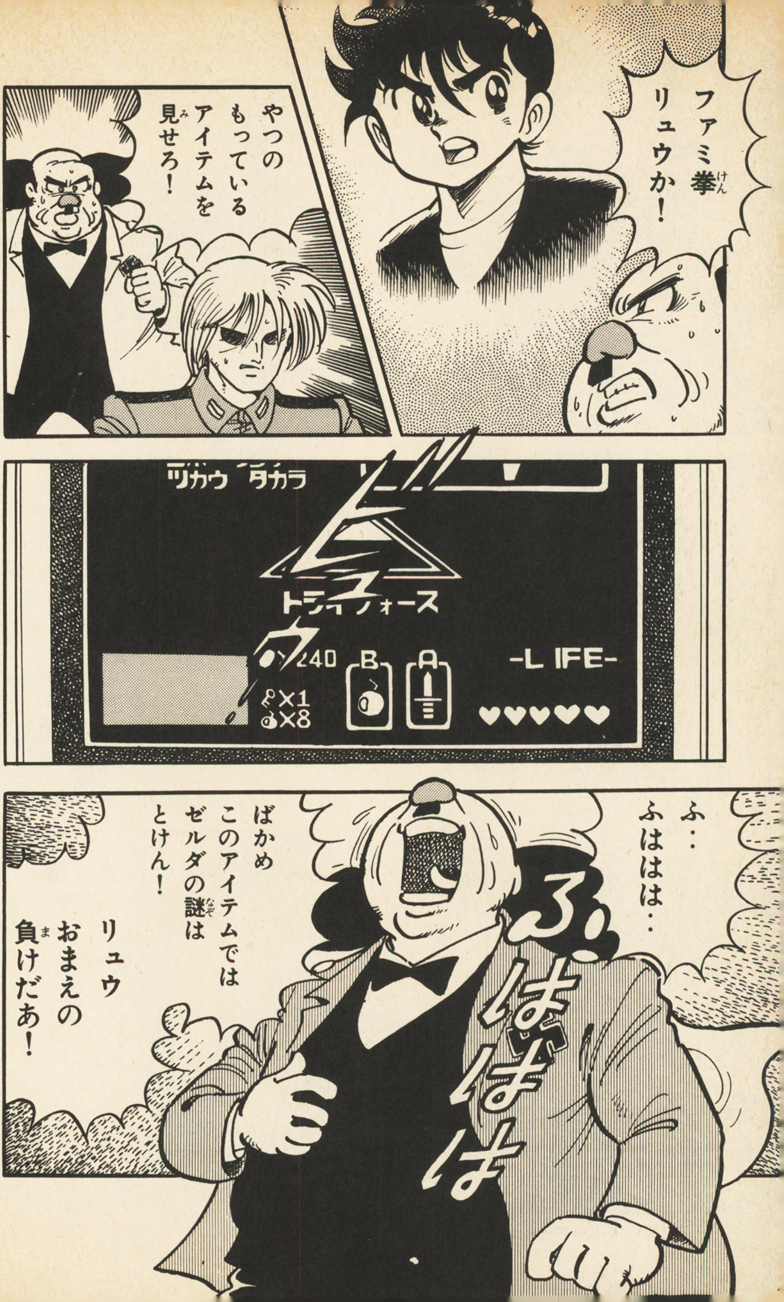

バッ
愛沢市は戦争中日本軍の秘密基地があったところよ
非常時のために地下通路がはりめぐらされてるって おじいちゃんがいってたわ
あったわ!
丘の一本杉の下に中央センターへつながる地下通路があるわ
いずみちゃん 勇太をたのむ
リュウ わたし まってるわ だから‥
生きて帰ってきて!


チャッ
くそっ
ディスクを
使わせて
もらうよ
-LIFE-
ゼルダの伝説
いけ
リンク
ゼルダの
謎に
挑戦だ!!


LEVEL1に突入だ
アクオメンタスがトライフォースを守っている！
やったあっトライフォースを手に入れたぞ!!


LEVEL2は月の迷宮だ!
おおっマジカルブーメランがでてきた!
LEVEL2の敵はドドンゴだ

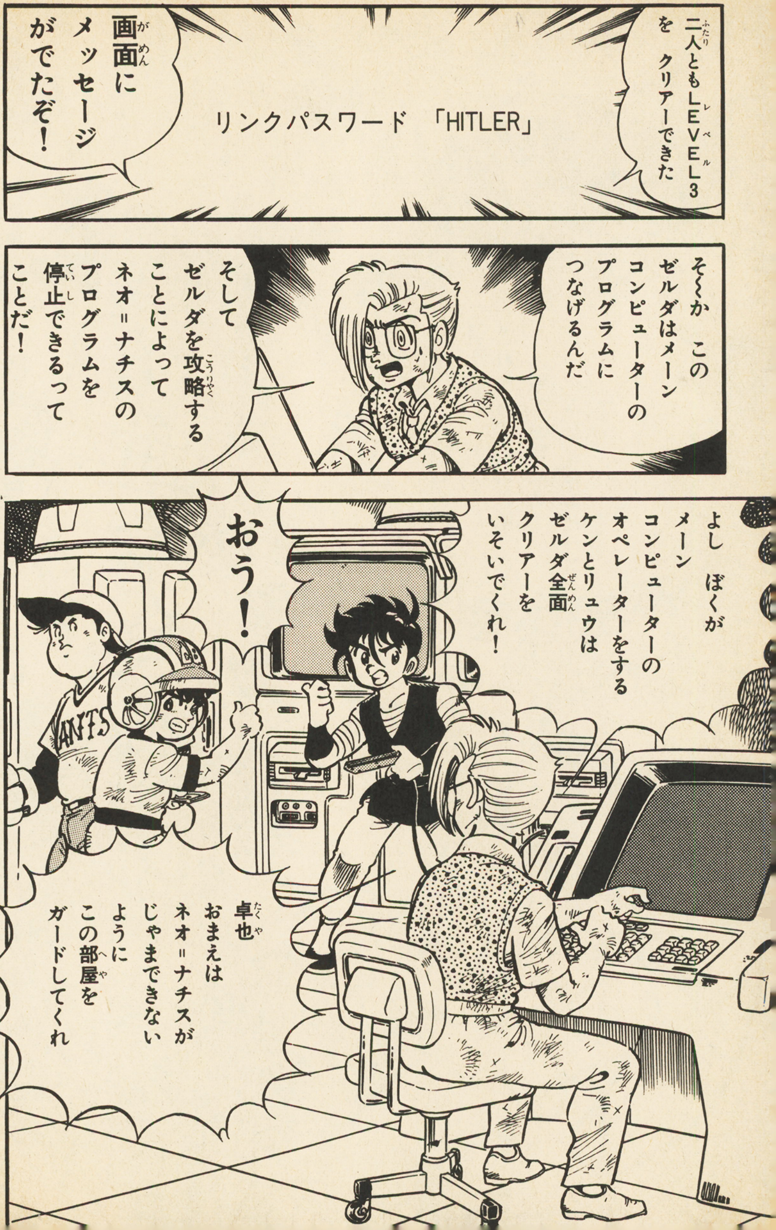

ピピ・・・
総統！
だれかがメーンコンピューターに直結したディスクシステムを作動させています
なにっ
あの警戒網を突破するとは……
なに者だ〜〜っ
ゲーム画面をこのモニターにうつせ！
ま・・まさか
こ このゲームさばきは


ファミ拳リュウか！
やつのもっているアイテムを見せろ！
ツカウ タカラ
トライフォース
240
B
A
-L IFE-
×1
×8
ふ…ふははは…
ふははは
ばかめ このアイテムではゼルダの謎はとけん！
リュウ おまえの負けだあ！


ピロピロピロピロ
ビョ～ン
GAMEOVER
なぜだ！ なぜLEVEL3がクリアーできない！
ケン!!
リュウ ディスクを交換だ これでクリアーできる
!
NINTENDO


ケン
おまえも
地下道を
発見した
のか・・
ああ
パワーハンドの
おかげでね
さあ 力をあわせて
ゼルダの謎をとき
ネオ＝ナチスの野望を
うちくだこう
おう!!
あっ！
ケンのディスクでは
剣がパワーソードに
なっている！
しまった
とりわすれ
たか・・・・
-LIFE-
×90
×3
×8
LEVEL1
と2をクリアー
すれば パワー
ソードがもてる
ピコーン


こいつさえあればLEVEL3はクリアーできる
そしてこれからのためにもこの地下迷宮にあるアイテムをとれるだけとるんだ
テスチタートをたおせば三個めのトライフォースをとれるぞ!



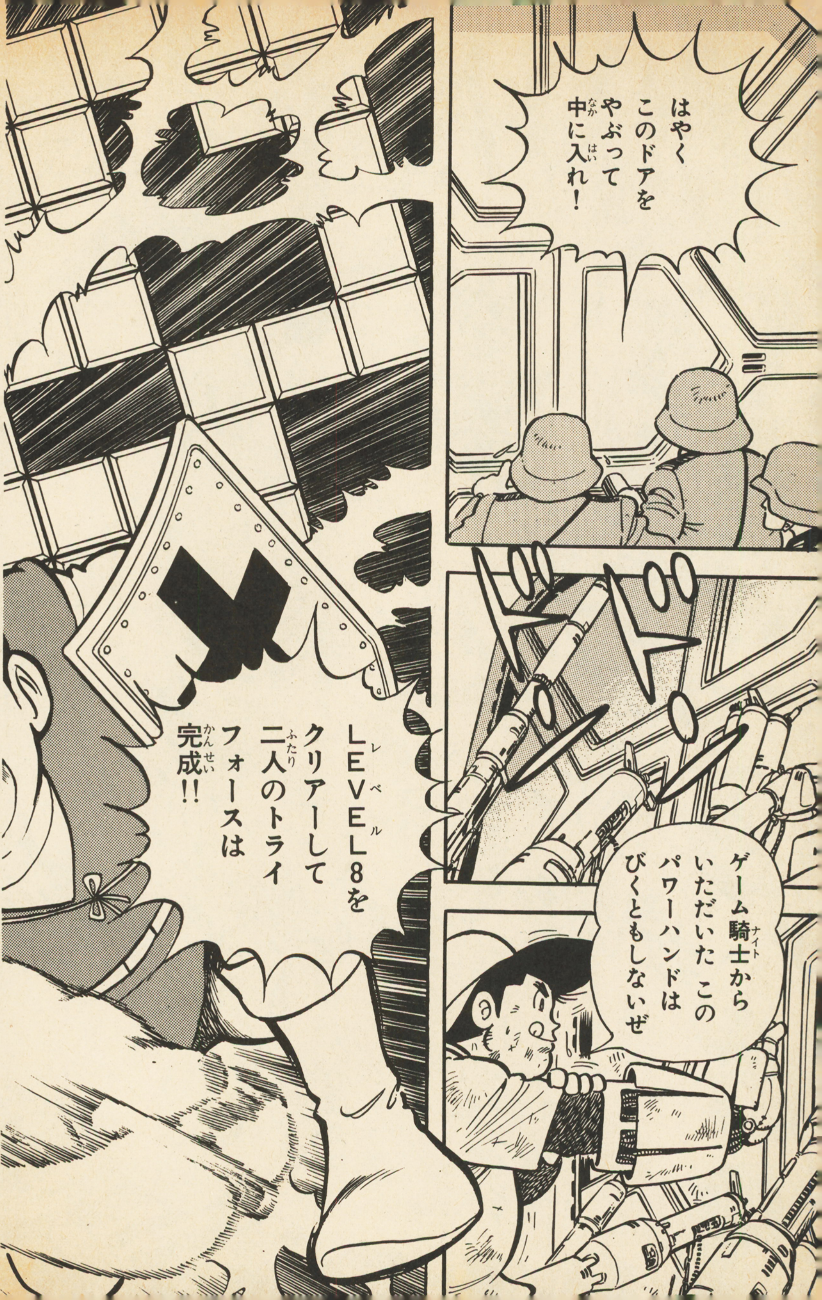
二人ともLEVEL3を　クリアーできた
リンクパスワード　「HITLER」
画面にメッセージがでたぞ!
そ〜か　このゼルダはメーンコンピューターのプログラムにつなげるんだ
そしてゼルダを攻略することによってネオ＝ナチスのプログラムを停止できるってことだ!
よし　ぼくがメーンコンピューターのオペレーターをするケンとリュウはゼルダ全面クリアーをいそいでくれ!
おう!
卓也おまえはネオ＝ナチスがじゃまできないようにこの部屋をガードしてくれ


ケン リュウ よくやった たのむぞ!
え〜〜〜い なにをしている あいつらを とりおさえろ!
ケン!
リュウ!!
いま二人のファミコン戦士はゼルダの世界へドット チェンジ!!

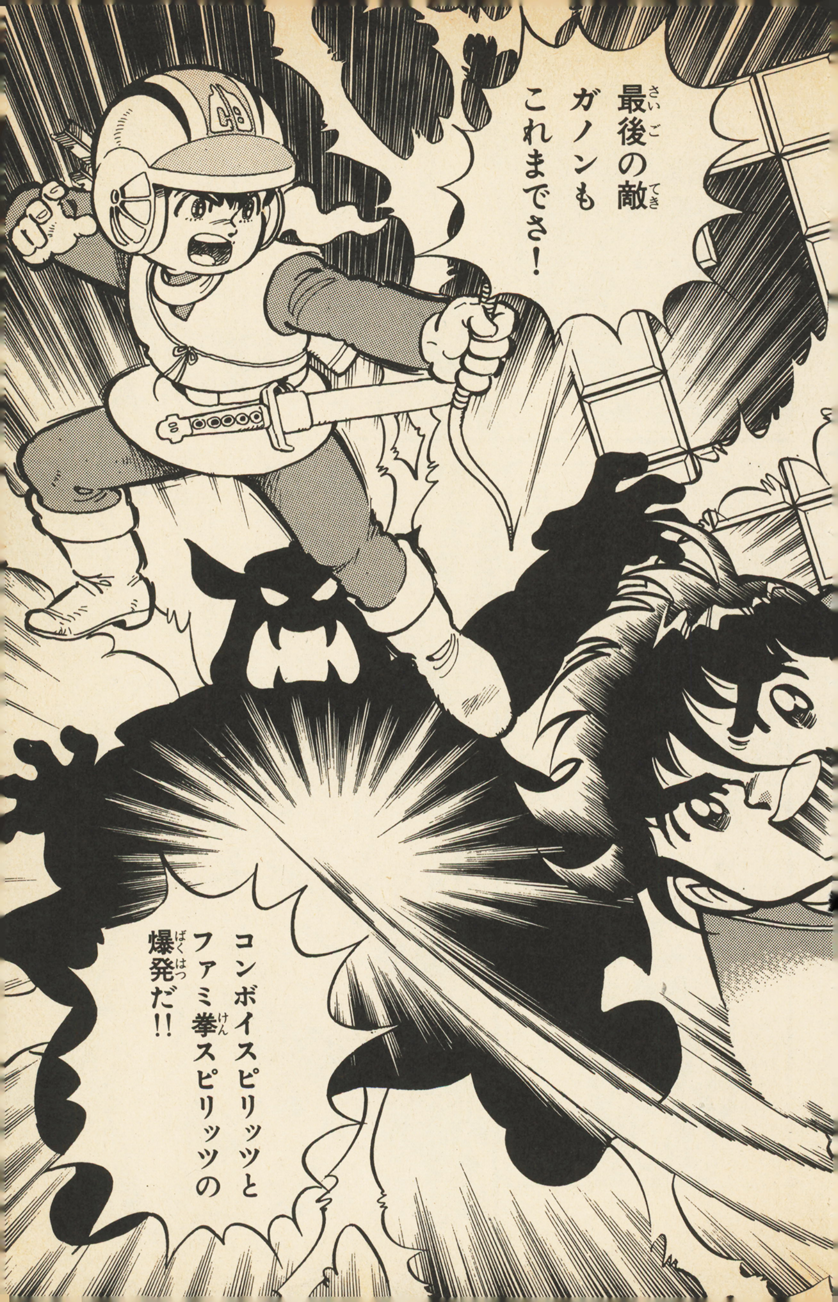


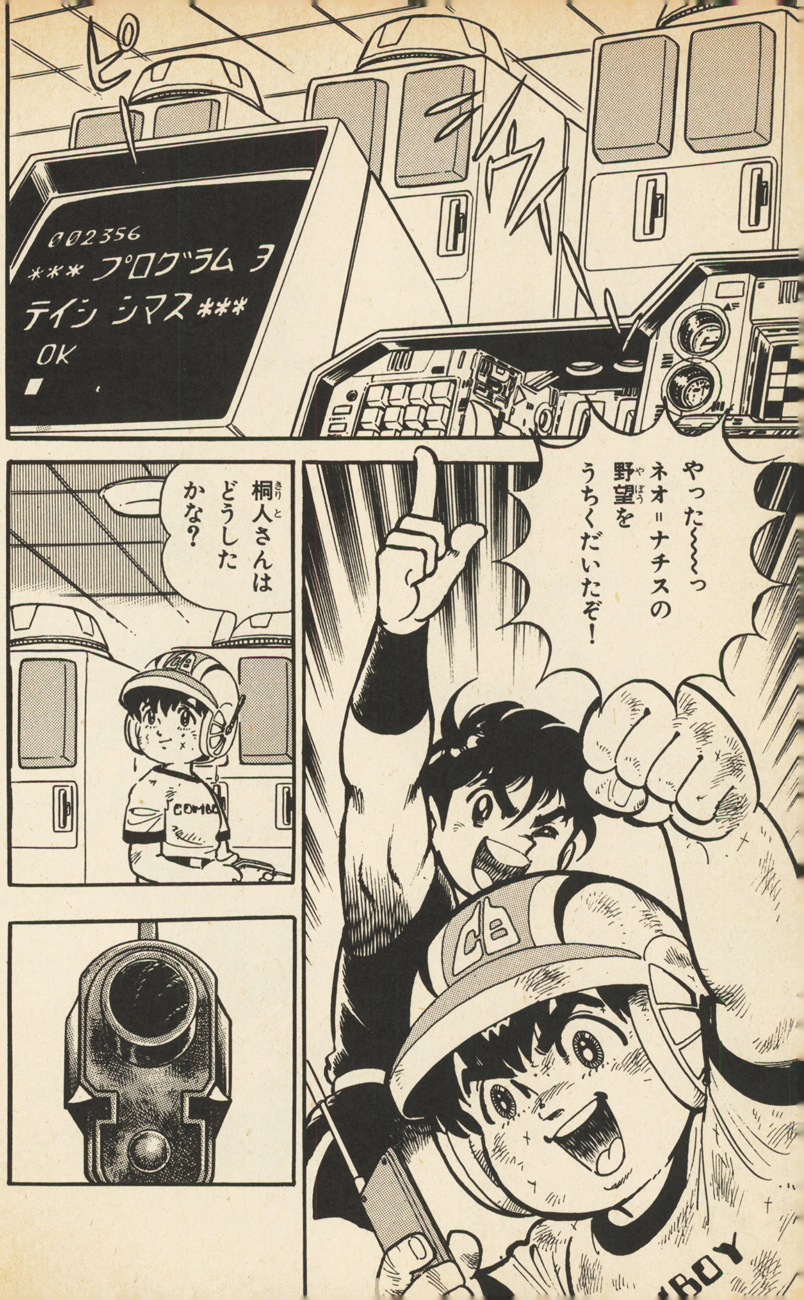
戦いをおそれるな
敵をよく知ることだ
その敵を
たおすアイテムは
かならずどこかに
隠されている！
そして
勝利したとき
アイテムはかならず
リンクを強く
成長させて
くれる！


リンクの成長はまさしくリュウとケンの成長
いま二人はロールプレーイングしている！
二人の英知と技のまえに敵はいない!!

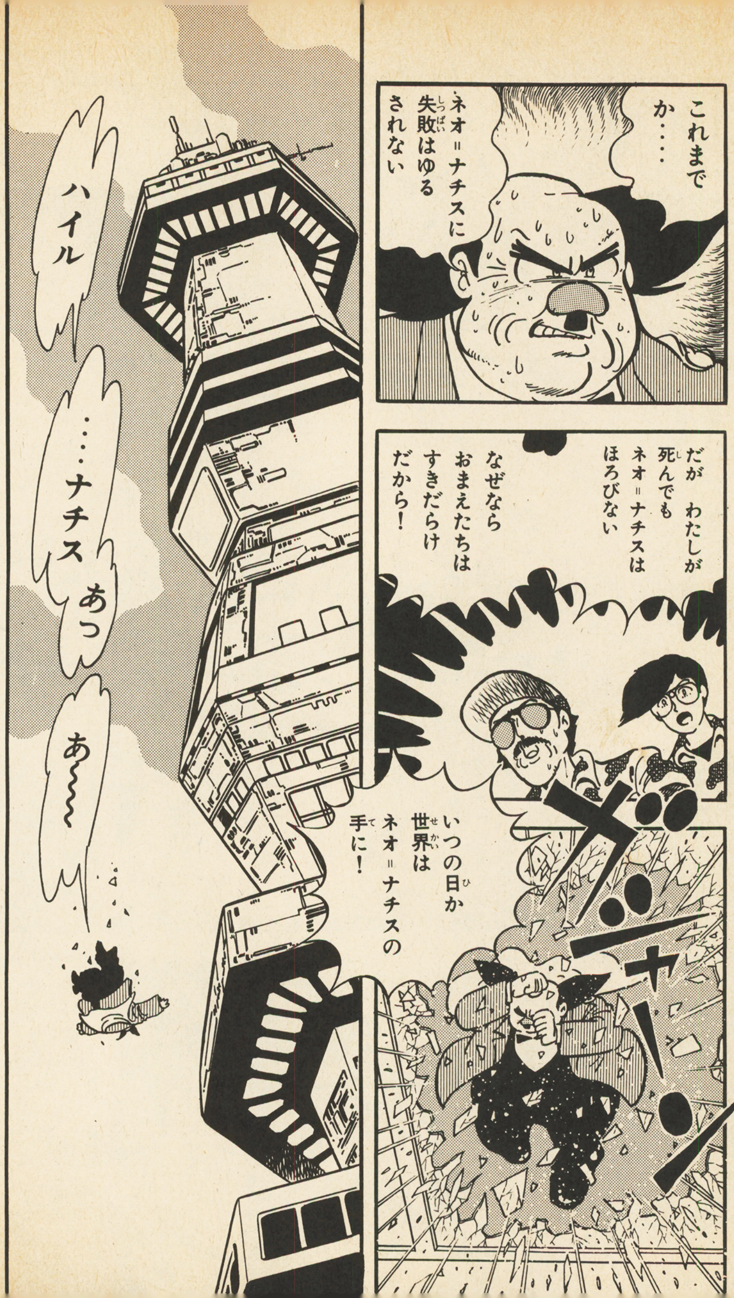


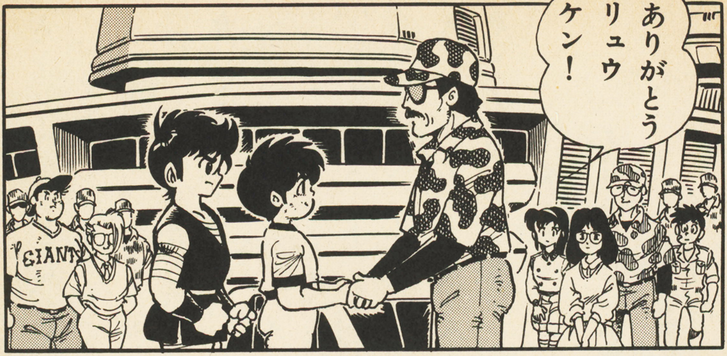
はやく このドアを やぶって 中に入れ!
ゲーム騎士からいただいた このパワーハンドは びくともしないぜ
LEVEL8を クリアーして 二人のトライフォースは 完成!!


最後の敵ガノンもこれまでさ!
コンボイスピリッツとファミ拳スピリッツの爆発だ!!


ピ
002356
*** プログラム ヲ
テイシ シマス ***
OK
やった～～っ
ネオ＝ナチスの
野望を
うちくだいたぞ！
桐人さんは
どうした
かな？
COMBO
CB
BOY


ぐっ
もうおわりだ かんねんしろ
市民はすでに おまえの野望に 気づいた
メーン コンピューターが とまったいま おまえにたいする おそれはない！
おとうさん マリア・・
おにい ちゃん
桐人・・


これまでか‥‥
ネオ＝ナチスに失敗はゆるされない
だが　わたしが死んでもネオ＝ナチスはほろびない
なぜならおまえたちはすきだらけだから！
いつの日か世界はネオ＝ナチスの手に！
ハイル
‥‥ナチス
あっ
あ〜〜


ありがとう
リュウ
ケン！


近い将来
コンピューター社会が
おとずれるだろう
だがそのとき
わたしたちは・・・・
きみたちのように
正義と勇気だけは
なくさないように
したいものだ・・
〔第1巻　おわり〕

★「ボンボンKC」は、月刊「コミックボンボン」の中から、すぐれた作品を精選して、つぎつぎにおおくりしていきます。

★いままで、きみが読んだまんがの中で、いちばん印象にのこっている作品、「これからまとめてほしい作品・作家などがありましたら、おしらせください。

★また、この本を読んだご感想・ご意見などもお聞かせねがえれば、たいへんうれしく思います。

＝あて先＝

東京都 文京区音羽 二丁目十二番二十一号
講談社 （郵便番号 一一二）
コミックボンボン編集部 ボンボンKC
「ファミコン風雲児対ファミ拳リュウ」係

N.D.C. 726 189p 18cm

講談社コミックスボンボン 四七七巻
ファミコン風雲児対ファミ拳リュウ① 定価 三七〇円

昭和61年7月18日 第1刷発行

著者 池原しげと ほしの竜一
発行者 野間惟道
発行所 株式会社 講談社
東京都文京区音羽二—一二—二一（郵便番号一一二）
電話 東京（03）九四五—一一一一（大代表）

講談社

印刷所 製本所 共同印刷株式会社

落丁本・乱丁本は、小社雑誌業務部宛にお送りください。送料小社負担にてお取りかえします。

ISBN4-06-100477-8 (0) （ボン）
Printed in Japan

ファミコン風雲児対ファミ拳リュウ ①

池原しげと

CBM
77

談社

Kodansya Comics

Kodansya Comics

ファミコン風雲児対ファミ拳リュウ①

池原しげと　ほしの竜一

ファミコン風雲児対ファミ拳リュウ①
ほしの竜一
KC
47
講談

BM
77

ファミ風雲児 対 ファミリ子

池原しげと

講談社

コミック BOM BOM ボンボン

Kodansya Comics

KC ボンボン

講談社
定価
370円



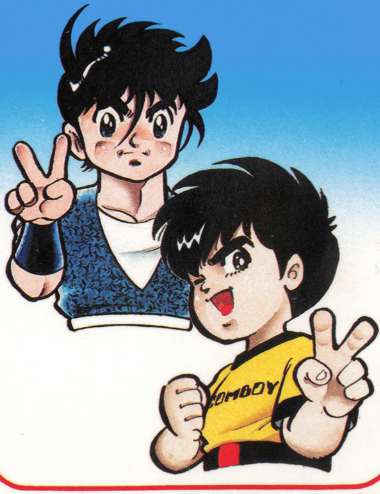


雑誌 45510-77

ISBN4-06-100477-8

C0279 ¥370E (0)

◆コンボイスピリッツのファミコン風雲児と、ファミ拳魂のファミ拳リュウがドットチェンジ！たがいに協力して、ファミコンの危機にたちむかう。ゲーマー魂がぶつかりあう、夢の競演第1巻！



〈装丁／水野プロダクション〉



KC
47
ファミコン風雲児対
ファミ拳リュウ 1
KC ボンボン
ほしの竜一
講談
37